

Cahier des Charges - Editeur de Texte Qt

1. Introduction

- 1.1 But du Document : Ce document definit les exigences de l'editeur de texte realise avec Qt. Il est destine aux developpeurs, testeurs et enseignants comme reference pour le developpement.
- 1.2 Portee du Projet : L'application est un editeur de texte simple supportant les operations de base comme ouvrir, enregistrer, couper, copier, coller, et changer la couleur et taille du texte.
- 1.3 Definitions : Qt : Framework C++ pour interface graphique. UI : Interface Utilisateur.
- 1.4 References : Qt Documentation, Specifications IEEE 830.
- 1.5 Vue d'Ensemble : Le document est organise selon la structure IEEE 830.

2. Description Generale

- 2.1 Contexte : Ce logiciel est destine a remplacer un editeur de texte basique sous Windows.
- 2.2 Besoins des Utilisateurs : Modifier, sauvegarder, personnaliser l'affichage du texte.
- 2.3 Fonctionnalites : Édition, Ouverture/Sauvegarde, Copier/Couper/Coller, Annuler/Retablir, Modifier couleur et taille du texte.
- 2.4 Contraintes : Plateforme Windows 10, interface Qt, sans connexion reseau.
- 2.5 Hypothèses : L'utilisateur maîtrise les fonctions de base d'un editeur de texte.

3. Exigences Specifiques

- 3.1 Exigences Fonctionnelles :
 - ERF001 : Ouvrir un fichier texte (.txt)
 - ERF002 : Sauvegarder les modifications
 - ERF003 : Copier, Couper, Coller
 - ERF004 : Modifier la couleur du texte
 - ERF005 : Modifier la taille de la police
 - ERF006 : Afficher une fenêtre de configuration
- 3.2 Exigences Non Fonctionnelles :
 - ERNF001 : Interface simple et intuitive
 - ERNF002 : Temps de chargement < 2s
 - ERNF003 : L'application doit être stable et ne pas planter
- 3.3 Interfaces Externes :
 - UI : Interface utilisateur en Qt Creator
 - Logiciel : Interaction avec le système de fichiers local uniquement.

4. Preparation a la Livraison

- 4.1 Plan de Deploiement : L'application sera fournie sous forme executable Windows.
- 4.2 Formation : Aucun besoin specifique de formation.
- 4.3 Documentation : Manuel utilisateur basique.
- 4.4 Maintenance : Évolutive prevue pour ajouter la gestion de nouveaux formats.

5. Annexes

- Glossaire : UI (User Interface), Qt (Framework graphique), ERF (Exigence Fonctionnelle)
- Prototypes : Voir l'interface dans Qt Creator.
- Historique : Version initiale du projet realisee dans le cadre d'un projet etudiant.