

DIFERÈNCIES

La primera diferència que tenim respecte la idea principal era la de dividir el univers en quadrants, al principi la idea que teníem era marcar el quadrant en que estava el planeta, però vàrem veure que això no servia per a res, que era redundant i no interferia al càlcul del QAP.

També vam definir la capacitat d'un paquet, com la màxima de tots els recursos existents, cosa que no en serveix per res, per això ho vam treure.

En la primera idea, vàrem pensar que tants planetes com universos, paquets i recursos es poguessin crear aleatòriament, però després vam pensar que era millor sempre que els definís l'usuari per així poder fer les proves que ell vol.

També teníem que les necessitats d'un planeta es definien al crear-lo i no com ho fem ara que una vegada creat li assignem els recursos, el mateix passava amb paquet.

Una altra cosa que havíem pensat era que al clicar esborrar qualsevol cosa fes una doble comprovació per si l'usuari ho tenia clar, però finalment vist que era molt cansat de cara a usabilitat, ja que l'usuari ja es conscient que vol fer aquella operació, vam decidir suprimir-ho.

Una altra cosa, que havíem pensat era que quan s'executés qualsevol operació sortís "fet" però vam veure que encara que sortís "fet" si l'usuari no ho veia no estaria 100% convençut per tant vam canviar el "fet" per mostrar una llista o les característiques que havia modificat l'usuari.

Aquests han sigut els principals canvis que hem fet respecte al principi de la idea.