



UEA
UNIVERSIDAD
ESTATAL AMAZÓNICA



PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

NOMBRE:

Joel Omar Reinoso Guagrilla

CARRERA:

Tecnologías de la Información

NIVEL:

Segundo Semestre

Tema:

Comparación de Programación Tradicional y POO en Python

2025-2026

 www.uea.edu.ec

 Km. 2. 1/2 vía Puyo a Tena (Paso Lateral)

 032892-118 / 032892-188 032892-098 / 032896-188 032896-476

#UEAesExcelencia



COMPARACION

- **Programación Tradicional:**
 - Se usan funciones para dividir el problema en partes.
 - Los datos (temperaturas) se guardan en listas.
 - Es más fácil y rápido para programas pequeños.
 - Ejemplo: una función para ingresar temperaturas y otra para calcular el promedio.
- **Programación Orientada a Objetos (POO):**
 - Se usan clases y objetos para representar el problema.
 - Los datos se guardan dentro de objetos con atributos y métodos.
 - Es más útil en programas grandes porque organiza mejor el código.
 - Ejemplo: una clase ClimaDiario para cada día y una clase ClimaSemanal para calcular el promedio.

CONCLUSIONES

- La programación tradicional es adecuada para programas pequeños, rápidos y sencillos.
- La POO es más útil en proyectos grandes, donde se requiere organización, reutilización y escalabilidad.
- En el ejemplo del clima, ambos enfoques cumplen el mismo objetivo (calcular el promedio semanal), pero la POO ofrece una estructura más robusta y adaptable para futuras ampliaciones.

ANEXO

Link repositorio:

- <https://github.com/JoRei97/2526-POO-REINOSO-JOEL/tree/main/Parcial%2001/Semana%2003>