


Squad 5 - Os Astronautas

Apresentação projeto final Módulo 2

TRIPULAÇÃO




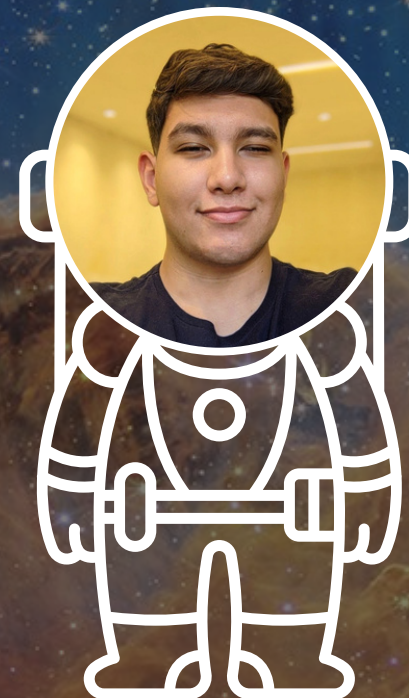
Marcus Vinicius
Gestor de gente/
engajamento

 marcus-vinicius-santos




Ives Viana Fragoso
Gestor de conhecimento

 ives-viana-fragoso




Matheus Barbosa
Co -facilitador

 matheusbarbosa



José Luiz Ferreira
Colaborador

 josé-luiz-ferreira-junior-

Expectativa



- Projeto Simples
- Tempo de sobra
- Facilidade em POO

VS

Realidade



- Inversão da lógica de programação
- Procrastinação
- Gestão atividades/Tempo
- Dificuldade com metodologias ágeis
- Ansiedade

Desenvolvimento do Projeto



- **Flexibilidade nos horários**
- **Comunicação e sinceridade**
- **Live Coding**
- **Pontos fortes de cada um**
- **Resiliência**



- **Conhecimento de POO**
- **Estrutura inicial antes de codar**
- **Gestão das etapas**



ORGANIZAÇÃO INICIAL

Pensar antes de começar



POO

Orientação à objetos



METODOLOGIAS ÁGEIS

Utilizas metodologias ágeis para dividir a tarefa em entregas menores.



AUTOCONTROLE

Não perder a cabeça



Procrastinação

Amanhã eu faço.

Lições aprendidas

Ferramentas utilizadas

Editor de Código



Reuniões



Aprendizado



Análise saída



Pesquisa sobre os impactos da pandemia do COVID-19

Apresentação da ideia de solução

```
=====
Pesquisa sobre o impacto da pandemia de Covid-19 na sociedade.
A seguir, leia com atenção e responda com honestidade as perguntas do questionário.
Agradecemos a sua colaboração nessa pesquisa!
=====
<<< Registro 1 >>>

Insira sua idade (apenas com números): █
```

Principais funcionalidades

- Cadastro de múltiplos entrevistados
- Tratativa de erros
- Arquivo .csv
- Organização e comentários

Apresentação do código



Obrigado!

RESILIA

