□ 서	식4 하	이음	ICT멘토링	프로젝트	결과보고서	1
-----	------	----	--------	------	-------	---

2021년 한이음 ICT멘토링 프로젝트 결과보고서

프로젝트명

딥러닝 모델을 이용한 졸음 감지 서비스

요 약 본

프로젝트 정보						
주제영역	■ 생활 □ 업무 □ 공공/교통 □ 금융/핀테크 □ 의료 □ 교육 □ 유통/쇼핑 □ 엔터테인먼트					
기술분야	□ loT □ 모바일 □ 데스크톱 SW ■ 인공지능 □ 보안 □ 가상현실 □ 빅데이터 □ 자동제어기술 □ 블록체인 ■ 영상처리					
달성성과	□ 논문게재 및 포스터발표 □ 앱등록 □ 프로그램등록 □ 특허 □ 기술이전 □ 실용화 ■ 공모전(<i>공모전명</i> 한이음 공모전) □ 기타()					
프로젝트명	딥러닝 모델을 이용한 졸음 감지 서비스					
프로젝트 소개	딥러닝 모델을 이용한 졸음감지 및 일정관리, 눈 건강 보호 등의 부가 서비스를 제공 하는 프로젝트					
개발배경 및 필요성	최근 스마트폰이나 컴퓨터 등의 전자기기를 사용하여 업무나 공부를 하는 사람이 많이 증가하였으며, 혼자서 업무나 공부를 할 경우, 졸음이 쏟아져 잠을 자버리는 경우가 대부분이었기 때문에, '졸음을 방지할 수 있는 서비스를 구현하면 어떨까?' 라는 생각이들어, 졸음 감지 및 방지 서비스를 기획하게 되었고, 기존 졸음 감지 서비스 중 체계적이고 범용성이 높은 서비스들이 부족하다고 생각이 들어, 단순히 졸음감지로 그치는 것이 아닌, 각종 업무와 공부에 도움을 줄 수 있는 여러가지 부가기능이 추가된 프로젝트를 구상하게 되었다.					
프로젝트 주요기능	- 졸음감지 및 알림 : 딥러닝 모델의 예측값들을 통해 졸음을 감지하고, 이를 알림 - 눈 깜빡임 횟수 측정 및 경고 알림 : 딥러닝 모델의 예측값을 통해 눈 깜빡임 횟수 측정을 하고, 권장 횟수 미달 시 알림 - 통계 제공 : 일별, 주별로 졸음 취약 시간대 확인 - 투두리스트 : 기간별로 사용자의 일정을 완료 일정과 미완료 일정으로 구분하여 관리 - 게시판 : 사용자간, 사용자와 개발자간 소통 공간 - 랭킹게시판 : 투두리스트를 기반으로 사용자의 일정 성취도 확인이 가능					
작품의 기대효과 및 활용분야	- 딥러닝 모델을 통해 졸음을 감지하고, 사용자에게 졸음 해소 방법과 취약 시간대를 제공함으로써, 공부 및 업무 집중도와 효율성 향상 - 눈 깜빡임 횟수 측정 및 경고를 통해 사용자의 안구 건강에 도움 - 스톱워치, 시계, 투두리스트 등의 부가 기능 제공을 통해 공부 및 업무, 일정 관리에 도움					

(본문) 프로젝트 결과보고서

I. 프로젝트 개요

가. 프로젝트 소개

o 딥러닝 모델을 이용한 졸음감지 및 일정 관리, 눈 건강 보호 등의 부가 서비스를 제공하는 프로젝트

나. 개발배경 및 필요성

- o 최근 스마트폰, 컴퓨터 등의 전자기기를 사용하여 업무나 공부를 하는 사람이 많이 증가하였음
- o 혼자서 업무나 공부를 하는 경우, 졸음이 쏟아져 잠을 자버리거나, 집중력이 무너지는 경우가 많아, '졸음을 방지할 수 있는 서비스를 구현하면 어떨까?'라는 생각이 들어, 기획하게 되었음
- o 기존 졸음감지 서비스 중 체계적이고 범용성이 높은 서비스들이 부족하다고 생각하여, 단순 졸음감지로 끝나는 것이 아닌, 각종 업무나 공부에 도움을 줄 수 있는 부가기능을 추가한 프로젝트를 구상하게 되었음
- o 현재 대부분의 졸음감지 서비스는 단순 졸음감지에 치중이 되어있으나, 본 프로젝트는 업무나 공부에도 활용이 가능하도록 범용성을 확대하였음

다. 작품 구성도



라. 작품의 특징 및 장점

- o 눈 깜빡임 감지 및 정면/정수리 여부 판별 등 인공지능 알고리즘을 적용 하여 졸음을 감지하는데 높은 정확도를 보이며 졸음감지 및 유용한 부가기 능을 제공함으로써 업무 및 공부의 효율 상승
- o 졸음감지 기능의 경우 단순 알림만을 제공하나, 본 프로젝트는 사용자의 졸음 취약 시간대를 통계를 이용하여 제공하며, 졸았을 때 졸음을 해소하 는 졸음 해소 해결책을 제공하고, 또한 눈 깜빡임 횟수 부족 감지를 통해 사용자의 눈 건강 보호에 도움을 줌

피. 프로젝트 수행결과

가. 주요기능

구분	기능	설명					
	계정 관리 기능	로그인, 로그아웃. 계정 생성 및 수정					
	영상 속 얼굴 및 눈 인식	카메라로 입력된 영상에서 얼굴 특징점을 통해 사람의 얼굴과 눈을 인식					
	졸음감지 및 알림	졸음감지 알고리즘을 통해 졸음감지 시 알림					
	눈동자 깜빡임 횟수 측정 및 경고 알림	1분 동안 눈동자 깜빡임 횟수를 측정하여 권 장 횟수 미만일 경우 알림					
	졸음 및 안구 건강 보호 솔루션	줄음 해소 및 안구 건강 보호에 도움이 되는 다양한 솔루션 제공					
S/W	통계 제공	사용자의 졸음 및 눈 깜빡임 횟수 부족 감 ⁷ 횟수와 시간에 대한 통계 제공					
3/ ٧٧	투두리스트(Todo-List)	사용자별로 개인 일정에 대한 관리 기능 제공					
	시계 및 스톱워치 기능	수험생을 위한 시계 및 스톱워치 기능					
	자유 게시판	사용자들 간의 소통					
	Q & A 게시판	사용자와 개발자 간의 소통					
	랭킹 게시판	사용자별 투두리스트를 기반으로, 전체 사용 자와 본인의 순위 및 성취율 제시					
	AWS EC2	클라우드 원격 서버 서비스					
H/W	카메라	웹캠, 모바일 기기의 카메라 등의 기기					

나. 프로젝트 개발환경

구분		항목	적용내역
	OS	Windows 10	졸음감지 프로그램 및 클라우드 서버 개발
		Linux Ubuntu	
	개발환경(IDE)	Linux Terminal	클라우드 서버 개발
	11223(101)	AWS EC2	2-11-11-11-1
		Pycharm	
S/W	개발도구	Community Edition	졸음감지 프로그램 개발
개발환경		2020.2.1. x64	
		Python 3.8	
		MySQL	
	개발언어	HTML5	졸음감지 프로그램 및 웹서비스 개발
		CSS	
		JavaScript	
	디바이스		
H/W	센서		
구성장비	통신		
	개발언어		

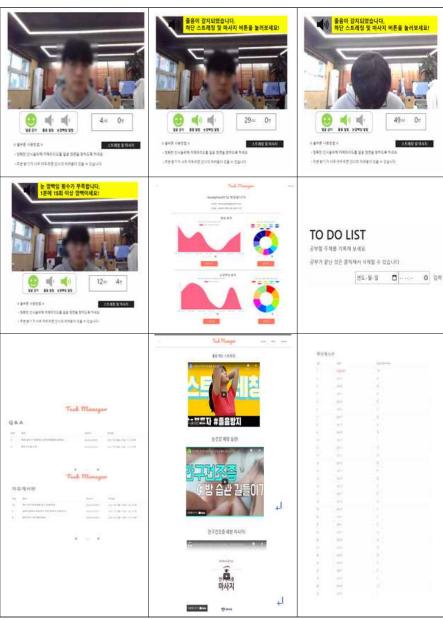
다. 장비(기자재/재료) 활용

번호	품명	작품에서의 주요기능
1	카메라	사용자의 영상 입력

라. 프로그램 작동 동영상

https://www.youtube.com/watch?v=W58i5wm65pM

마. 결과물 상세 이미지



바. 달성성과

_ 논문게재 및		게재(발표)자명	논문(포스터)명	게재(발표)처	게재(발표)일자
	포스터발표				2017. 00. 00.
	앱(APP)	등록자명	앱(APP)명	등록처	등록일자
	앱(APP) 등록				2017. 00. 00.
	프로그램	등록자명	프로그램명	등록처	등록일자
	등록				2017. 00. 00.
	특허/실용신안	출원자명	특허/실용신안명	출원번호	출원일자
	출원				2017. 00. 00.
	_ 3403	기술이전기업명	기술명	금액	이전일자
	기술이전				2017. 00. 00.
	공모전	구분(교내/대외)	공모전명	수상여부(출품/수상)	상격
	공보신	대외	한이음 공모전	수상	입선
	HO#I	#실용화한 내용에	l 대한 구체적 작품설명		
	실용화				
	7151				
	기타				

皿. 프로젝트 수행방법

가. 업무분장

번호	성명	역할	담당업무		
1	박진산	멘 토	- 피드백		
2	-	지도교수			
3	최영환	팀 장	- 프로젝트 관리 총괄 및 일정 수립, 요구사항 정의 및 시스템 설계, S/W 개발, DB 설계 및 개발, 서버 개발, 웹 개발		
4	이현수	팀 원2	- 요구사항 정의 및 시스템 설계, S/W 개발, 웹 개발, 서버 개발		
5	정영도	팀 원3	- 요구사항 정의 및 시스템 설계, 웹 개발		
6	이지상	팀 원4	- 요구사항 정의 및 시스템 설계, 웹 개발		
7	오수지	팀 원5	- 요구사항 정의 및 시스템 설계, DB 설계 및 개발		

나. 프로젝트 수행일정

구분	추진내용		수행일정								
TE			4월	5월	6월	7월	8월	9월	10월	11월	
계획	요구분석										
분석	아키텍처 분석										
설계	아키텍처 수립										
	화면 설계										
개발	웹 서비스 구현										
	딥러닝 모델 학습										
테스트	검증 및 성능 테스트										
종료	한이음 종료 보고										
오프라인 미팅	엑스포 및 종료 보고 전 오프라인 미팅										

다. 문제점 및 해결방안

- ㅇ 프로젝트 관리 측면
- COVID-19 확산으로 인한 대면 회의 진행이 어려웠으나, 온라인을 통한 원격회의 등 멘티 가 소통과 멘티-멘토 가 소통을 위한 노력을 하였음
- 팀 구성원이 5명이라, 일정 관리와 의견 차이를 좁히는 데에 어려움이 있었으나, 팀장과 멘토를 중심으로 일정 및 의견을 조율하였음

ㅇ 작품 개발 측면

- Javascript에서 카메라로 얻은 프레임을 base64 string으로 인코딩하고, 이를 서버에서 다시 이미지로 디코딩 시의 기술적 문제가 있었으나. 해결하였음
- 정면/정수리 분류 CNN 모델 학습 시 정면 사진은 kaggle에서 구하였으나, 학습에 적합한 정수리 사진 데이터가 많이 존재하지 않았으나, 이미지 증식 등의 방법으로 정확도 높은 모델을 생성하였음
- 반응형 웹 적용을 하면서 bootstrap 과의 충돌이 발생하였으나, 해당 파일들을 자세히 확인하여 해당 부분 수정을 통해 해결하였음
- 졸음감지 기준이 애매모호 하였으나, 팀원 개개인별로 직접 테스트를 진행하고, 멘토와의 여러 차례의 회의를 거쳐 지금의 성능을 얻게 되었음

IV. 기대효과 및 활용분야

- ㅇ 기대효과
- 딥러닝 모델을 통해 졸음을 감지하고 사용자의 졸음 해소 방법과 취약 시간대를 제공함으로써, 공부 및 업무 집중도와 효율성 향상
- 눈동자 깜빡임 횟수 측정 및 경고를 통해 사용자의 안구 건강에 도움
- 스톱워치, 시계, 투두리스트 등의 부가 기능을 제공하여 공부 및 업무, 일정 관리에 도움

0 활용분야

- 수험생의 경우 졸음감지 기능과 더불어 스톱워치, 시계, 투두리스트를 사용하여 공부에 활용이 가능
- 온라인 강의가 증가함에 따라, 혼자 집에서 강의를 듣는 경우, 졸음 방지가 가능
- PC를 통한 업무 진행 시에 눈 깜빡임 횟수가 감소하게 되므로, 이를 측정하고 경고함으로써 안구 건조증 예방이 가능

V. 참고자료

가. 참고 및 인용자료

Ċ

Ò