

CU SISU013 - Consultar "carrito" de compras

Tabla de Contenido

[Historial de Revisiones](#)

[1. Descripción.](#)

[2. Precondiciones.](#)

[3. Flujo Básico.](#)

[4. Secciones.](#)

[5. Flujos Alternos.](#)

[5.1 Validar la información.](#)

[6. Poscondiciones.](#)

Historial de Revisiones

Fecha	Autor	Descripción
02/09/2018	Valeria Garro Abarca	Creación del caso de uso

1. Descripción.

Este caso de uso describe el proceso que sigue el actor **“Usuario”** para consultar el “carrito” de compras.

2. Precondiciones.

- El actor ha seleccionado el ícono en forma de carrito de compra que se encuentra al lado de la barra de búsqueda.

3. Flujo Básico.

- 3.1. Este caso de uso inicia cuando el actor selecciona el icono en forma de carrito.
- 3.2. El sistema abre una ventana emergente en el centro de la pantalla.
- 3.3. El sistema muestra un listado de los productos agregados que contienen la siguiente información:

Información	Descripción	Características
Nombre	Nombre del producto	Texto que muestra el nombre del producto.
Categoría	Categoría del artículo.	Texto que muestra la categoría del producto.
Precio	Precio del producto.	Texto que muestra el precio del producto. El precio debe ser en dólares (\$).
Color	Color del producto.	“Toggle Button” que muestra como ícono los colores disponibles del producto y que el usuario puede seleccionar.
Cantidad	Cantidad del producto.	Campo de texto donde se ingresa la cantidad que se va a comprar del

		producto, el mínimo es 1 y máximo es lo que se encuentra en <i>stock</i> .
Total	Total de la cantidad de los productos.	Texto que muestra el total a cancelar por la cantidad de productos a comprar.

3.4. El caso de uso finaliza.

4. Secciones.

- No aplica.

5. Flujos Alternos.

- No aplica.

6. Poscondiciones.

- No aplica.