

### ***Tarea #1***

- La tarea debe entregarse al profesor por medio del TEC Digital antes del día y la hora convenida.
- La tarea debe contener toda la documentación necesaria para justificar la tarea. Se debe subir al git dado a cada grupo.
- Toda tarea podría ser defendida ante el profesor, de tal manera todos los estudiantes deben poder explicar la solución satisfactoriamente.
- ¡Buena Suerte!

<b>A Evaluar</b>	<b>Puntos</b>	<b>Nota</b>
Documentación del Proceso de Pruebas	10	
Documentación de la parte dinámica de las Pruebas	30	
Pruebas	20	
1. Procedimientos		
2. Datos		
3. Ambiente		
4. Reportes		
5. Incidentes		
Implementar los Requerimientos	20	
Commits y Versionamiento	20	
<b>Total</b>	<b>100</b>	

## Tienda Virtual

La tarea consiste en crear una tienda online para un comerciante genérico. Estos son los requerimientos que se necesitan:

1. Se tienen que poder crear al menos 2 tipos de usuarios, 1 administrador que podrá cambiar los inventarios y administrar el sitio en general y otro los usuarios regulares puedan guardar su carrito de compras, tener el historial comprado, etc.
2. El sitio de poder mostrar los productos a vender sin importar si se esta logueado con un usuario o no, pero solo se podrá comprar una vez logueado. Noten que si se pueden agregar productos al carrito y una vez que el usuario se loguee este debe incluir los productos que tenia antes de loguearse.
3. Los productos deben incluir, el nombre, una descripción, el precio, la disponibilidad (si hay en inventario o no) y una foto.
4. Los usuarios tienen que poder buscar los productos, ya sea por nombre o en la descripción. El sistema tiene que poder priorizar los productos según lo que el usuario escoja, e. Precio, disponibilidad, categoría, etc.
5. Debe haber categorías de productos, y los usuarios deben poder buscar dentro de una categoría específica si así lo desean o general.
6. Los usuarios deben poder comprar los productos en el carrito siempre que haya inventario, si no hay debe presentar un error, además, debe generar una orden que debe ser guardada en la cuenta del usuario.
7. Los administradores deben poder crear nuevos productos, incluyendo la administración del inventario.
8. Los administradores deben poder crear y administrar categorías de productos.
9. El sistema debe poder ser accedido desde la web y debe incluir una base de datos para guardar la información.
10. El sistema debe tener suficiente seguridad para prevenir que los usuarios no puedan entrar a partes a las cuales no están autorizados.
11. Debe poder responder rápido a las búsquedas, aún cuando los productos estén en los miles.

Estos requerimientos deben ser programados en el lenguaje definido en clase, todo el código debe ser subido al git que el profesor envió para cada grupo, noten que se califican los commits que se hagan.

La documentación de pruebas debe ser preparada según el estándar ISO/IEC/IEEE 29119-3. En particular nos interesan las partes 6 y 7 del documento que se refieren a la administración del proceso de pruebas y a la parte dinámica de las pruebas.

Se debe entonces diseñar una estrategia real para todo el proyecto, usando como guía la parte 6 del documento antes mencionado.

Después se debe hacer las pruebas dinámicas usando la parte 7, deben de completar las pruebas que definieron.

Se espera se hagan durante el desarrollo están:

1. Revisiones de Código
2. Seguimiento de las desviaciones o bugs
3. Control de versiones