

Instrukcja uruchomienia i obsługi - projekt PONG

- 1) Aby zmienić wymiary planszy należy wpisać (podmienić) liczbę w pliku tekstowym konfiguracyjny.txt . Można dokonać zmiany wysokości oraz szerokości planszy. Aby zagrać z komputerem należy wpisać w polu AI wartość 1, a żeby zagrać z drugim graczem wartość 0.
- 2) Gracz player1 jest sterowany za pomocą myszki, a gracz player2 za pomocą poziomych strzałek na klawiaturze.
- 3) Jest możliwość sterowania szybkością piłki za pomocą klawiszy 1-9. Im większa liczba tym piłka porusza się szybciej.
- 4) Do resetowania liczby punktów służy przycisk delete
- 5) Aby zapauzować grę należy wcisnąć spację. Po upływie 3s gra zostanie wznowiona .
- 6) Punkty zdobyte przez graczy są wyświetlane na planszy