



JAVA 1. Has a Relation

| Background

- ✓ Class Association
- ✓ Field Initialization

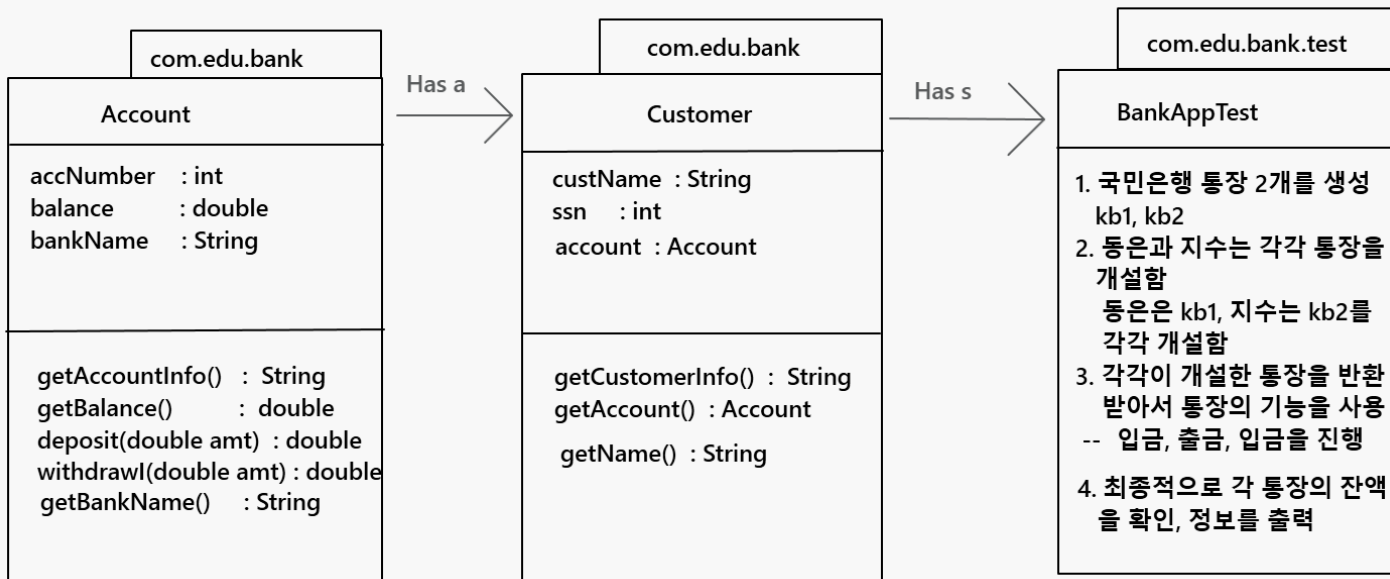
| Goal

- ✓ Has a Relation 에 대한 이해를 할 수 있다.
- ✓ 값이 주입되는 두 가지 방법을 사용할 수 있다
- ✓ OOP의 클래스 간의 관계를 설계할 수 있다.

| Problem

아래 **UML**을 보고 코드를 직접 작성합니다.

1. 값이 주입되는 통로는 본인이 생각해서 설계합니다.
2. Account객체의 모든 값은 Scanner를 통해서 받아서 입력합니다.
3. 필요한 기능이나 구문이 있다면 개인적으로 추가해서 코드를 완성합니다.



작성한 ~.java 파일들을 mm.jaen.kr 사이트에 개인 다이렉트 메시지로 파일업로드 해주시기 바랍니다.