

Week 2 讲稿

• 常用符号

\mathbb{R} 全体实数, \mathbb{C} 全体复数, \mathbb{Q} 全体有理数.
 \mathbb{R}^+ 全体非零实数, 有些地方记作 \mathbb{R}^* . \mathbb{C}^* 同理.
 Rmk 表示 Remark, 注记, I_n 表示 n 阶单位阵 $\begin{bmatrix} 1 & & \\ & \ddots & \\ & & 1 \end{bmatrix}$, 中记作 E_n .
 矩阵元空着表示 0 如 $\begin{bmatrix} 1 \\ \cdot \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix}$

• 矩阵乘法

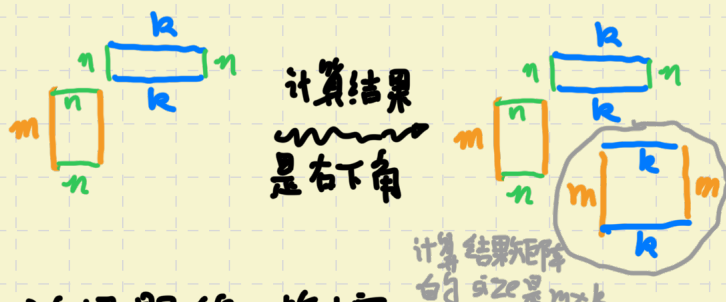
$$\begin{bmatrix} 4 & 5 & 6 \\ \dots \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & \dots & \dots \\ 2 & \dots & \dots \\ 3 & \dots & \dots \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 \times 4 + 2 \times 5 + 3 \times 6 \\ \dots \end{bmatrix}$$

Rmk: 1. 只要会拉拉链就会做矩阵乘法

2. 矩阵乘法是向量内积的推广

3. 形状一致才能相乘, 否则没意义



Rmk: 两个矩阵相乘有什么意义? 目前这个问题的回答大家可能还理解不了: 一个实矩阵可表示两个有限维实线性空间之间的线性映射, 而两个矩阵相乘是两个线性映射的复合。我把还没学到的内容标红了, 日后大家学利就能理解。

形式转化 —— 用不同语言描述同一件事

1. 把线性方程组写成矩阵形式

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 + 3 = 2x_3 & \rightsquigarrow \text{把变量移到左边常数移到右边} \\ x_2 + x_1 + x_3 = 0 & \rightsquigarrow \text{规定按 } x_1, x_2, x_3 \text{ 顺序书写, 需要调序} \\ x_1 = 4 & \rightsquigarrow \text{未出现的变量系数是 0} \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 - 2x_3 = -3 \\ 3x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ x_1 + 0x_2 + 0x_3 = 4 \end{cases}$$

写成矩阵形式

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & -2 \\ 3 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 \\ 0 \\ 4 \end{bmatrix}$$

(用矩阵乘法验算检查是否有误)

2. 一个矩阵一般用某个大写字母表示, 如矩阵 A . 一个列或行向量一般用小写字母表示, 如向量 x . 注意列向量行向量一般不加上标 \rightarrow (它一般省略 \rightarrow 写作 x)
列向量与行向量转化用转置 transport , 用右上标 T 表示. 如

$$[1 \ 2 \ 3]^T = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}. \quad (\text{用行形式书写列向量省空间; 之后在某些公式表述中会用到})$$

Rmk: 需要区分行列向量.

3. 把 $n \times n$ 矩阵写成 n 个行向量或把 $n \times n$ 矩阵写成 n 个列向量.

$$\text{如 } \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}, \text{ 其中 } a = [1 \ 2 \ 3], \ b = [4 \ 5 \ 6], \ c = [7 \ 8 \ 9]$$

$$\text{如 } \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} = [x \ y \ z], \text{ 其中 } x = \begin{bmatrix} 1 \\ 4 \\ 7 \end{bmatrix}, \ y = \begin{bmatrix} 2 \\ 5 \\ 8 \end{bmatrix}, \ z = \begin{bmatrix} 3 \\ 6 \\ 9 \end{bmatrix}$$

好处: 可以把矩阵转成熟悉高中学过的向量. 这种写法可帮助理解矩阵乘法

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{列形式}} [a \ b] \text{ 其中 } a = \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{21} \end{bmatrix}, \ b = \begin{bmatrix} a_{12} \\ a_{22} \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{行形式}} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \text{ 其中 } x = [b_{11} \ b_{12}], \ y = [b_{21} \ b_{22}]$$

$$\text{则 } A \cdot B = [a \ b] \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = [ax + by] = \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{21} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a_{12} \\ a_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_{21} & b_{22} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} a_{11}b_{11} & a_{11}b_{12} \\ a_{21}b_{11} & a_{21}b_{12} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a_{12}b_{21} & a_{12}b_{22} \\ a_{22}b_{21} & a_{22}b_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21} & a_{11}b_{12} + a_{12}b_{22} \\ a_{21}b_{11} + a_{22}b_{21} & a_{21}b_{12} + a_{22}b_{22} \end{bmatrix}$$

Rmk: 加法同理.

4. 所有实数可以看成 1×1 实矩阵, 所有 1×1 实矩阵可以看成实数.

(1×1 复矩阵与复数同理)

5. 把矩阵方程写成行形式或列形式

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} \quad (\text{不明白为什么这是一个线性方程组请考虑第1点})$$

行形式

列形式

$$\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y + a_{13}z = b_1 \\ a_{21}x + a_{22}y + a_{23}z = b_2 \\ a_{31}x + a_{32}y + a_{33}z = b_3 \end{cases}$$

$$x \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ a_{31} \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} a_{12} \\ a_{22} \\ a_{32} \end{bmatrix} + z \begin{bmatrix} a_{13} \\ a_{23} \\ a_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix}$$

Rmk: 1. 请用矩阵乘法验证算可以写成行、列形式

2. 灵活运用矩阵写成行向量或列向量形式可以看得更加清楚

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{行形式}} \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix} \text{ 则方程是 } \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix} \vec{x} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix}, \text{ 其中 } \vec{x} = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$$

即 $\begin{cases} a\vec{x} = b_1 \\ b\vec{x} = b_2 \\ c\vec{x} = b_3 \end{cases} \leftarrow \text{验证第一条示范}$ $a = [a_{11} \ a_{12} \ a_{13}]$, $\vec{x} = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$

则 $a\vec{x} = b_1$ 是 $[a_{11} \ a_{12} \ a_{13}] \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = a_{11}x + a_{12}y + a_{13}z = b_1$

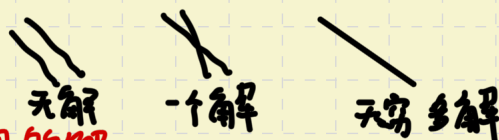
$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{列形式}} [u \ v \ w] \text{ 则方程是 } [u \ v \ w] \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = b$$

即 $xu + yv + zw = b$.

• Geometry of linear equations

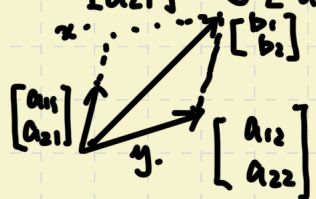
1. 行形式 $\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y = b_1 \\ a_{21}x + a_{22}y = b_2 \end{cases} \leftarrow \text{每一行是一条直线}$

方程组的解是两条直线的交



* Find intersection of planes" 就是求方程组的解.

2. 列形式 $x \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{21} \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} a_{12} \\ a_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix}$ 此时方程解变成叠加系数.



* Find combinations of columns" 就是求方程组的解

• 方程组的解个数是0个, 1个, 或无穷多个. Why? 线性组合

1. 线性组合的定义: 设 x, y 是两个向量 ($n \times 1$ 或 $1 \times n$) 则任取 $l, t \in \mathbb{R}$, $lx + ty$ 是 x 与 y 的一个线性组合或线性叠加.

2. \star 齐次方程解的线性组合仍是解. (齐次方程 $Ax = 0$)

设 x_1, x_2 是 $Ax = 0$ 的两个解即 $Ax_1 = 0, Ax_2 = 0$. 则任意 $l, t \in \mathbb{R}$

$$A(lx_1 + tx_2) = lAx_1 + tAx_2 = l \cdot 0 + t \cdot 0 = 0, \text{ 即 } lx_1 + tx_2 \text{ 仍是解.}$$

Rmk: 1. $Ax=b \neq 0$ 不满足解的线性组合还是解. ($Ax_1+Ax_2=2b \neq b$)

2. 线性组合还是解说明 $Ax=0$ 的解可以构成一个线性空间.

对于非齐次方程 $Ax=b$, 若 x_1, x_2 是它的两个解即 $Ax_1=b, Ax_2=b$, 则

$$A(x_1 - x_2) = Ax_1 - Ax_2 = b - b = 0. \text{ 故 } k(x_1 - x_2) + x_1, k \in \mathbb{R} \text{ 都是 } Ax=b \text{ 的解.}$$

即 $Ax=b$ 的解个数要么是 0, 要么是 1, 一旦有 ≥ 2 个解就有 ∞ 解.

3. 解的个数 $\begin{cases} 0 \uparrow - \text{无解, nonsolvable} \\ \text{无穷多个} - \text{solvable} \end{cases} \text{ singular}$

$1 \uparrow$ nonsingular $\Leftrightarrow \det A \neq 0$

singular $\Leftrightarrow \det A = 0 \Leftrightarrow A$ 不可逆 $\Leftrightarrow A$ 的行相关 $\Leftrightarrow A$ 的列相关
 \updownarrow A 不满秩 (linear dependent) $\Rightarrow R_i = mR_j + nR_k$, 行线性相关 (linear dependent)

nonsingular $\Leftrightarrow \det A \neq 0 \Leftrightarrow A$ 可逆 $\Leftrightarrow A$ 的行线性无关 $\Leftrightarrow A$ 的列线性无关.
 \updownarrow A 满秩

• 高斯消元法解方程

Δ Idea: 两个方程组若有相同解则称两个方程组等价. 高斯消元法解方程的思路 **不是** 直接解当前的方程, **而是** 把给定方程化为 **有相同解** 的 **另一个** 等价的方程 (新方程是上三角方程, 解起来就行). 详细步骤如下:

$Ax=b$ 任意一个方程 $\xrightarrow{\text{在不改变解的情况下改造它}} \text{改造成新方程 } Tx=b' \text{ 设解为 } x=\bar{b}$

$Ax=b$ 与 $Tx=b'$ 有相同解 \Rightarrow 则 $Ax=b$ 的解是 $x=\bar{b}$

可逆的改造方法: 1. 某一行乘上非 0 系数 (不改变解)

注意这些改造方法用于增广矩阵 $[A|b]$ 而不是 A !

2. 某一行加上另一行 (不改变解)

3. 换序 (不改变解)

Rmk: 减法是特殊的加法 (加上一个负数), 除法是特殊的乘法 (乘上一个分数). 因此不改变解的改造方法包含加、减、乘、除.

For 1: $\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y = b_1 \\ a_{21}x + a_{22}y = b_2 \end{cases} \xrightarrow{\text{第一行乘上 } \lambda} \begin{cases} a_{11}\lambda x + a_{12}\lambda y = b_1\lambda \\ a_{21}x + a_{22}y = b_2 \end{cases} \quad \text{(II)}$

(II) 的解等于 (I) 的解



For 2: $\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y = b_1 \\ a_{21}x + a_{22}y = b_2 \end{cases} \xrightarrow{R_1 \rightarrow R_1 + R_2} \begin{cases} (a_{11} + a_{21})x + (a_{12} + a_{22})y = b_1 + b_2 \\ a_{21}x + a_{22}y = b_2 \end{cases} \quad (\bar{I})$


(II) 的解 等于 (I) 的解

For 3: $\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y = b_1 \\ a_{21}x + a_{22}y = b_2 \end{cases} \xrightarrow{} \begin{cases} a_{21}x + a_{22}y = b_2 \\ a_{11}x + a_{12}y = b_1 \end{cases} \quad (II)$

(II) 的解 等于 (I) 的解

△ 解上三角方程再回代即可(写成线性方程组的形式并用高中的内容解方程)。以上可推广到行阶梯型。

• 行阶梯型  , 对角阵 $\begin{bmatrix} a_{11} & & \\ & a_{22} & \\ & & a_{nn} \end{bmatrix}$, 上三角  , $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 4 \\ 0 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$

下三角  , 方阵 $\begin{bmatrix} & \\ & \end{bmatrix}_n$, 分块矩阵 $\begin{bmatrix} A & B \\ C & D \end{bmatrix}$, $\lambda \begin{bmatrix} 1 & & \\ & \ddots & \\ & & 1 \end{bmatrix}$ 数量矩阵 (multiple of identity)

• 矩阵运算: 加法逐位相加, 数乘逐位相乘。

注意区分数乘和矩阵乘法。