Linked list Cycle

需要知道快慢指针这个技巧。

具体代码如下：

class Solution {

public:

bool hasCycle(ListNode \*head) {

if(head==NULL){

return false;

}

ListNode \*fast,\*slow;

fast=slow=head;

while(fast->next!=NULL&&fast->next->next!=NULL){

fast=fast->next->next;

slow=slow->next;

if(fast==slow)

return true;

}

return false;

}

};