

Javascript: NodeJS, Import y Export

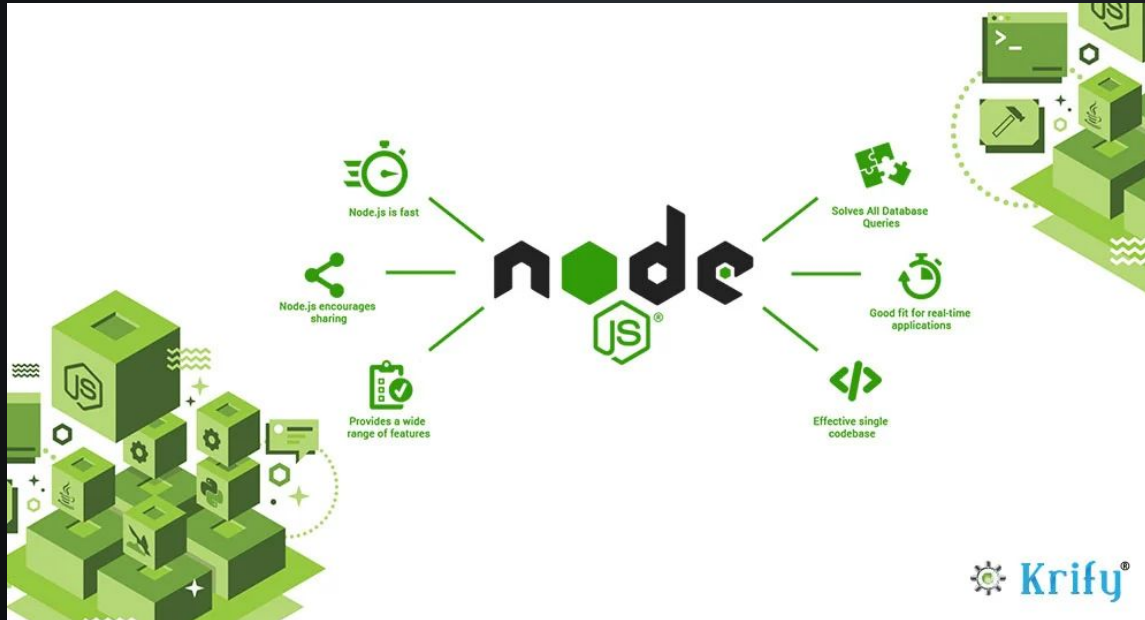
AGENDA DEL DÍA

Mindset Digital	09:00 am	11:00 am	Break
Resolución del reto	09:15 am	11:00 am	ejercicio individual
Introducción al DOM	09:35 am	12:00 pm	Eventos en JS
Ejercicio individual	10:10 am	12:20 am	Ejercicio individual
Agregar y removiendo elementos del dom	10:10 am	01:00 am	Ejercicios grupal
Ejercicio individual	10:50 am	01:45 pm	Entregable 2



¿Qué es Nodejs?

Es un intérprete de Javascript



Validar si tengo Nodejs

node -v

npm -v



Crear proyecto en Nodejs

```
npm init
```



Estructura de un proyecto Nodejs

```
{  
  "name": "test1",  
  "version": "1.0.0",  
  "description": "proyecto de prueba",  
  "main": "arreglos.js",  
  "scripts": {  
    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"  
  },  
  "keywords": [  
    "prueba"  
  ],  
  "author": "Daniel Garcia",  
  "license": "ISC"  
}
```



Administración de paquetes

npm (node package manager)

npm install *nombre_paquete* --opciones

Opción	Descripción
g	Instala un paquete de forma global
save	Agrega el nombre de la dependencia al proyecto
save-dev	Agrega el nombre del paquete en las dependencias de desarrollo



Administración de paquetes

npm vs npx



Administración de paquetes

npm vs npx



Ejercicio 1

Crear un proyecto de Node con las siguientes características:

- Como nombre debe tener ejercicio1
- Adicionalmente en la descripción, debes poner que entendiste de nodejs
- Como autor pon tu nombre



Ejercicio 2

Crea un proyecto en Nodejs el cual debe contener los siguientes puntos:

- Nombre del proyecto ejercicio2
- Autor tu nombre
- Descripción. Instalación de dependencias
- Debes instalar bootstrap a tu proyecto
- Instala la librería momentjs



Uso de import y export

Por medio del selector de primera coincidencia

```
const elemento = document.querySelector('tipoSelector');
```



Accediendo al DOM

Por medio del selector de múltiples coincidencias

```
const elemento = document.querySelectorAll('tipoSelector');
```



Ejercicio

- Crear un sitio web el cual debe contener una etiqueta H1 con el texto Bienvenidos
- Crea una sección y agrega una etiqueta de tipo p (párrafo) el cual, debe contener cualquier tipo de contenido.
- En ambos casos tanto al h1 como a la etiqueta p agrega un id único.

Accede al contenido del h1 y p, ya sea por medio del `getElementById` o `querySelector`. Debes mostrar el texto y ver si tienen alguna clase CSS



Ejercicio

- Agrega una etiqueta img. Solo agrega un id con nombre image
- Crea una etiqueta a y Agrega el texto navegar. De igual forma agrega un id con el valor link
- Por medio de Javascript, a la etiqueta image. Agrega los siguientes atributos. src, alt y una clase que agregue la propiedad border-radius en 10px
- De igual forma usando Javascript, al elemento agrega los siguientes atributos. href el cual debe abrir al siguiente link <http://www.google.com.mx> . De igual forma busca en google qué atributo se requiere para que cuando le des clic en navegar, se abra google pero desde una nueva pestaña



Acceder y modificar el texto

```
const elemento = document.querySelector('tipoSelector');
```

```
elemento.innerHTML
```

```
elemento.innerText
```

```
elemento.textContent
```



Ejercicio

- Crea un sitio web. Este le deberás agregar bootstrap
- Agrega un alert de tipo primary con el texto Bienvenidos al Ucamp.
- Crea un archivo js el cual debe estar vinculado a tu sitio
- Usa cualquier selector para tener referencia al alert
- Por medio de la función setTimeout, dale un tiempo de 3000 (3 seg) para que remuevas las clases alert-primary y agregues la clase alert-succes. Debes cambiar el texto por Mi nombre es Daniel Garcia.
- Tendrás que cambiar Daniel Garcia por tu nombre. Tu nombre debe estar entre las etiquetas span y debes agregar la clase text-dark



Traversing the DOM (Atravesar el DOM)

`document.children;`

`document.parentNode;`



Eliminar o agregar elementos

Para eliminar un elemento usaremos:

```
remove();
```

```
removeChild();
```



Eliminar o agregar elementos

Para agregar un elemento usaremos:

```
document.createElement('tipo de elemento');
```

```
appendChild(nodo);
```

```
insertBefore(nodo, child);
```



Ejercicio

- Crea un sitio web el cual debe contener dentro de la etiqueta body un article
- Crea un archivo js el cual debes invocar desde este nuevo sitio
- Desde JS debes crear una etiqueta de tipo img
- Debes agregar una imagen desde el atributo src
- Debes agregar el atributo alt el cual debe tener como valor Imagen desde JS
- Debes agregar una clase. Esta clase se puede llamar como tu quieras pero debe hacer que los bordes de la imagen están redondeados
- Como resultado debes mostrar la imagen creada desde JS



Ejercicio

- Del ejercicio anterior. agregar un `setTimeout` por 4000(4 seg) y remueve la imagen



Ejercicio

Entra al repositorio para completar este ejercicio

[https://github.com/ucampclass/dom1/blob/master/REA
DME.md](https://github.com/ucampclass/dom1/blob/master/REA%20DME.md)



Eventos

¿Qué son y para qué sirven?



Tipos de eventos

Ver



Ejercicio

- Crea en un archivo nuevo un index.html y un js el cual debes agregar al html.
- Debes agregar en el body un input de tipo text
- Agrega un botón que diga saludar.
- Desde JS, debes recuperar el valor de input
- Cuando des click en el botón saludar debes ejecutar la función alert.
- En el alert debes poner Hola + el valor del input
- Para finalizar, debes limpiar el valor del input



Ejercicio

- Crea en un archivo nuevo un index.html y un js el cual debes agregar al html.
- Debes agregar en el body un input de tipo text
- Agrega un botón que diga agregar.
- Agrega un select. Este select debe tener 3 options con el texto opción 1, opción 2 y opción 3. Como valor debe tener 1, 2 y 3.
- Desde Js cada vez que agregues un valor en el input y le des click en agregar. Este se debe agregar como option en el select.
- Si desde el select, seleccionas un option, este debe ser eliminado

