

Javascript: DOM y Eventos en JS

AGENDA DEL DÍA

Mindset Digital ¿Cómo mantenernos motivados?	09:00 am	11:00 am	Break
Resolución del reto	09:15 am	11:00 am	ejercicio individual
Introducción al DOM	09:35 am	12:00 pm	Eventos en JS
Ejercicio individual	10:10 am	12:20 am	Ejercicio individual
Agregar y removiendo elementos del dom	10:10 am	01:00 am	Ejercicios grupal
Ejercicio individual	10:50 am	01:45 pm	Entregable 2



¿Cómo funciona la web?

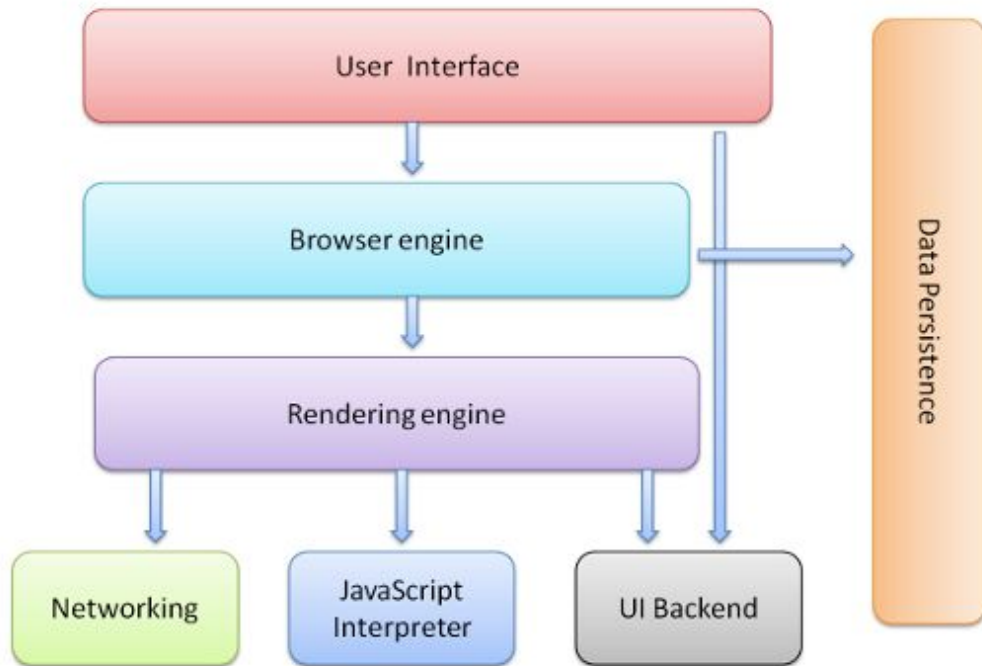
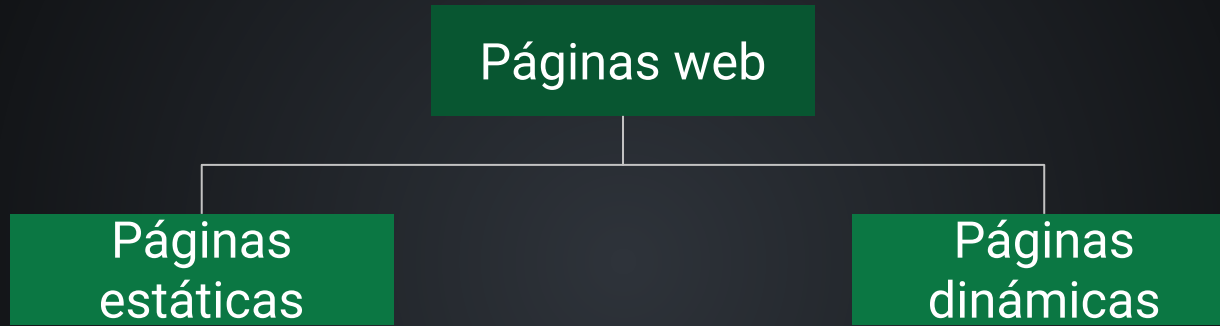


Figure : Browser components

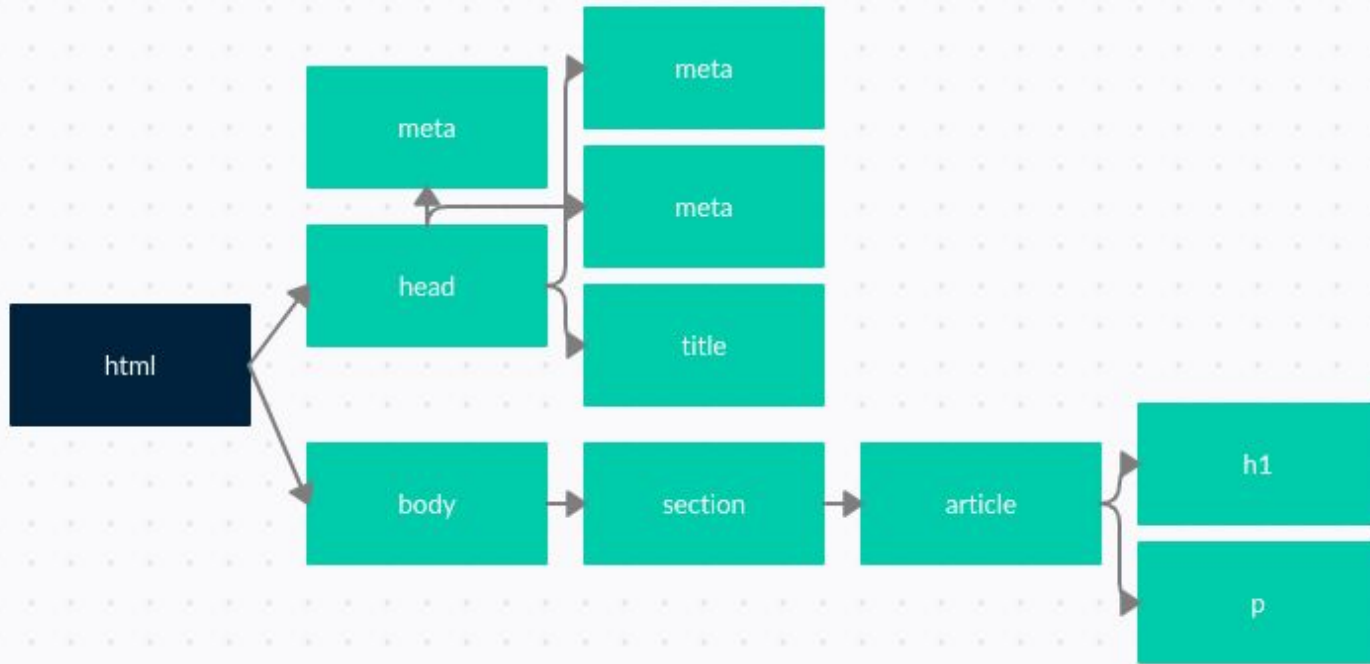


Estructura HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <section>
    <article>
      <h1>Hola a todos</h1>
      <p>Bienvenidos al Ucamp</p>
    </article>
  </section>
</body>
</html>
```



Estructura o árbol DOM



¿Qué es el DOM?

Es un árbol también llamado árbol DOM.

La forma de acceder al DOM es por medio del objeto llamado document el cual contiene una representación del árbol DOM de la página que estamos visitando



Accediendo al DOM

Por medio del id

```
const elemento = document.getElementById('nombreId');
```



Accediendo al DOM

Por medio de la clase

```
const elemento = document.getElementsByClassName('nombreId');
```



Accediendo al DOM

Por medio de la etiqueta HTML

```
const elemento = document.getElementsByTagName ('nomnbreEtiqueta');
```



Accediendo al DOM

Por medio del selector de primera coincidencia

```
const elemento = document.querySelector('tipoSelector');
```



Accediendo al DOM

Por medio del selector de múltiples coincidencias

```
const elemento = document.querySelectorAll('tipoSelector');
```



Ejercicio

- Crear un sitio web el cual debe contener una etiqueta H1 con el texto Bienvenidos
- Crea una sección y agrega una etiqueta de tipo p (párrafo) el cual debe contener cualquier tipo de contenido.
- En ambos casos tanto al h1 como a la etiqueta p agrega un id único.

Accede al contenido del h1 y p, ya sea por medio del `getElementById` o `querySelector`. Debes mostrar el texto y ver si tienen alguna clase CSS



Ejercicio

- Agrega una etiqueta img. Solo agrega un id con nombre image
- Crea una etiqueta a y Agrega el texto navegar. De igual forma agrega un id con el valor link
- Por medio de Javascript, a la etiqueta image. Agrega los siguientes atributos. src, alt y una clase que agregue la propiedad border-radius en 10px
- De igual forma usando Javascript, al elemento agrega los siguientes atributos. href el cual debe abrir al siguiente link <http://www.google.com.mx> . De igual forma busca en google qué atributo se requiere para que cuando le des clic en navegar, se abra google pero desde una nueva pestaña



Acceder y modificar el texto

```
const elemento = document.querySelector('tipoSelector');
```

```
elemento.innerHTML
```

```
elemento.innerText
```

```
elemento.textContent
```



Ejercicio

- Crea un sitio web. Este le deberás agregar bootstrap
- Agrega un alert de tipo primary con el texto Bienvenidos al Ucamp.
- Crea un archivo js el cual debe estar vinculado a tu sitio
- Usa cualquier selector para tener referencia al alert
- Por medio de la función setTimeout, dale un tiempo de 3000 (3 seg) para que remuevas las clases alert-primary y agregues la clase alert-succes. Debes cambiar el texto por Mi nombre es Daniel Garcia.
- Tendrás que cambiar Daniel Garcia por tu nombre. Tu nombre debe estar entre las etiquetas span y debes agregar la clase text-dark



Traversing the DOM (Atravesar el DOM)

`document.children;`

`document.parentNode;`



Eliminar o agregar elementos

Para eliminar un elemento usaremos

```
remove();
```

```
removeChild();
```



Eliminar o agregar elementos

Para agregar un elemento usaremos

```
document.createElement('tipo de elemento');
```

```
appendChild(nodo);
```

```
insertBefore(nodo, child);
```



Ejercicio

- Crea un sitio web el cual debe contener dentro de la etiqueta body un article
- Crea un archivo js el cual debes invocar desde este nuevo sitio
- Desde JS debes crear una etiqueta de tipo img
- Debes agregar una imagen desde el atributo src
- Debes agregar el atributo alt el cual debe tener como valor Imagen desde JS
- Debes agregar una clase. Esta clase se puede llamar como tu quieras pero debe hacer que los bordes de la imagen están redondeados
- Como resultado debes mostrar la imagen creada desde JS



Ejercicio

- Del ejercicio anterior. agregar un setTimeout por 4000(4 seg) y remueve la imagen



Ejercicio

Entra al repositorio para completar este ejercicio

<https://github.com/ucampclass/dom1/blob/master/README.md>



Eventos

¿Qué son y para qué sirve?



Tipos de eventos

Ver



Ejercicio

- Crea en un archivo nuevo un index.html y un js el cual debes agregar al html.
- Debes agregar en el body un input de tipo text
- Agrega un botón que diga saludar.
- Desde JS, debes recuperar el valor de input
- Cuando des click en el botón saludar debes ejecutar la función alert.
- En el alert debes poner Hola + el valor del input
- Para finalizar, debes limpiar el valor del input



Ejercicio

- Crea en un archivo nuevo un index.html y un js el cual debes agregar al html.
- Debes agregar en el body un input de tipo text
- Agrega un botón que diga agregar.
- Agrega un select. Este select debe tener 3 options con el texto opción 1, opción 2 y opción 3. Como valor debe tener 1, 2 y 3.
- Desde Js cada vez que agregues un valor en el input y le des click en agregar. Este se debe agregar como option en el select.
- Si desde el select, seleccionas un option, este debe ser eliminado

