



M1S6. Javascript: eventos, arreglos, métodos de arreglo

AGENDA DEL DÍA

Mindset Digital ¿Cómo mantenernos motivados?	09:00 am	11:35 am	Ejercicio con arreglos
Presentación de proyectos	09:15 am	12:30 am	Break
Introducción a los arreglos tipos de arreglos	09:35 am	12:40 am	Introducción al dom Breve inducción al dom y eventos en javascript
Agregar y eliminar datos de un arreglo Operadores push, pop, unshift, shift y splice	10:00 am	12:35 pm	Ejercicio con arreglos y uso del dom
Break	11:00 am	01:30 pm	Resolución del ejercicio
Recorriendo un arreglo uso de for, foreach, map, filter, find, reduce	11:10 am	01:45 pm	Tareas y retos Cierre y encuesta

Arreglos (Arrays)

Es una estructura de datos, que nos permite almacenar información.





¿Cómo declarar un arreglo en Javascript?

```
const miArreglo = new Array();
```

```
const miArreglo2 = [];
```



Agregar y eliminar datos en un arreglo

```
push(valor) -> Agregamos un elementos al final del arreglo
pop() -> Elimina el último elemento del arreglo
unshift(valor) -> Agregar un elemento al inicio del arreglo
shift() -> Elimina un elemento al inicio del arreglo
splice(posición, cuantos?, elementos?) -> Agrega o elimina un
elemento indicando una posición
```



for

forEach

map

filter

find

reduce

Itera un arreglo

```
for(let i = 0; i < tamaño; i++){
.....
código
}
```



for

forEach

map

filter

find

reduce

Itera un arreglo

```
forEach((elemento, position)=> {
      código
      ......
}); ->
```



for

forEach

map

filter

find

reduce

Crea un nuevo array a partir de un array

```
map((elemento, position) =>{
```

```
return elemento + 1;
```

});



for

forEach

map

filter

find

reduce

Filtra información

```
filter((elemento, position)=> {
    return elemento === 'a';
});
```



for

Busca en un arreglo

forEach

find((elemento, position) => {

map

return elemento === 'daniel'

filter

});

find

reduce



for

forEach

map

filter

find

reduce

```
reduce((acumulador, elemento, position), inicializador => {
    return acumulador = elemento + 1;
});
```







Hagamos un ejercicio

Ingresar al repositorio

https://github.com/ucampclass/arreglos/blob/master/README.md



Hagamos un ejercicio

Ingresar al repositorio

https://github.com/ucampclass/elementos_arreglos

