1. Significa escribir un programa de acuerdo a las siguientes reglas:

* El programa tiene un diseño modular.
* Los modulos son diseñados de modo descendente.
* Cada modulo se codifica utilizando las 3 estructuras de control básicas.

Es el conjunto de técnicas que incorporan: recursos abstractos, diseño descendente y estructuras básicas.

1. Mayor que, mayor o igual que, menor que, menor o igual a que, igual que, diferente que.
2. Integirdad: Se refiere a la corrección de los cálculos y a que la integridad de los cálculos es absolutamente necesaria en cualquier programa de computadora.

Claridad: facilidad de lectura del programa.

Sencillez: que el programa sea lo mas sencillo como sea posible.

Eficiencia: Está relacionada con la velocidad de ejecución y la utilización eficiente de la memoria. Éste es uno de los objetivos importantes, aunque no se debe conseguir a expensas de la pérdida de la claridad o la sencillez.