**Consideraciones en la evaluación del Parcial**

* **Debe estar documentado.**
* **Debe cumplir con las buenas prácticas de la programación.**
* **Se debe realizar los controles necesarios.**
* **Debe funcionar cumpliendo las condiciones del enunciado.**
* **Si el programa no cumple con las condiciones del enunciado, por más que funcione se considerara DESAPROBADO.**
* **Entregar en formato cpp.**

**RECUPERATORIO Tercer Parcial- Laboratorio de Computación**

**Duración: 60 minutos**

**Ejercicio N° 1:** Para la siguiente estructura de alumnos,

Dado un arreglo de números enteros de 10 elementos se pide:

* Cargar el arreglo usando sentencia WHILE.
* El arreglo debe contener números mayores que 0 y no debe contener elementos repetidos y debe estar cargado completo. Estos controles se deben hacer durante la carga del arreglo.
* Mostrar el arreglo al finalizar la carga un elemento debajo del otro.
* Ordenar el arreglo de menor a mayor usando un Procedimiento. Usar el método de ordenamiento que ud. elija. Mostrar el arreglo ordenado por pantalla.
* Cargar los elementos pares de la función en una matriz de 2x2. Usar una función para determinar si el número de la matriz es par, en cuyo caso debe devolver el valor 1 al programa principal. La carga del arreglo se realiza en el programa principal. Si el arreglo tiene menos cantidad de números pares que la cantidad de elementos de la matriz completar con cero. Mostrar la matriz por pantalla en formato de matriz.
* Si el arreglo no tiene elementos pares emitir un mensaje indicando que no se puede cargar la matriz.

**Consideración:** Todas las variables y estructuras se definen en forma local (dentro de main)