

## PROJETS

### **ReverSoul - Unity - 2025**

- Création d'un jeu de plateforme 2D en groupe de 13 étudiants mélangeant artistes, programmeurs et sound designers
- Sauvegarde des données utilisateurs, mouvements du personnage et adaptation pour Android

### **Relaxed Rush - Unity - 2024**

- Recréation d'un jeu existant sur Unity 3D
- Programmation des comportements et réactions des objets
- Design de nouveaux niveaux
- Utilisation de shaders pour des effets d'animation

### **Rockoban - Godot - 2024**

- Jeu de puzzle 2D
- Gestion de la progression du joueur et classement des scores
- Design de l'interface utilisateur, juiciness et assets graphiques
- Communication en équipe (6 personnes)

### **Steam Crusher - Godot - 2023**

- Programmation d'un *Shoot them up*
- Gestion des mouvements et comportements objets et des différents plans

## FORMATION

### **Mastère Game Design & Programming**

ISART Digital

2023 – 2028 | Paris, France

### **Licence Mathématiques Informatique, première année**

Sorbonne Université

2022 – 2023 | Paris, France

### **Baccalauréat Mathématiques**

### **Physique-Chimie Mention Très Bien**


Lycée Claude Monet


2019 – 2022 | Paris, France

# Développeur

Joachim Legrand



 joachimlegrand.pro@gmail.com

 Paris

 LinkedIn

 Portfolio

## COMPÉTENCES

### **Programmation**

C# / C / Python

HTML / CSS / JavaScript / Bootstrap

Unity3D / Godot Engine

QA Test et résolution de bugs

### **Suite Office**

Word, Excel, PowerPoint...

### **Design**

Game Design & Level Design

Design d'assets graphiques / Photoshop

### **Soft Skills**

Communication et organisation en équipe

Bonne vision globale de l'état d'un projet

## LANGUES

### **Anglais**

niveau avancé - C1

### **Allemand**

niveau intermédiaire - B2

### **Japonais**

niveau intermédiaire - A2