

### ReverSoul - Unity - 2025

- Création d'un jeu de plateforme 2D en groupe de 13 étudiants mélangeant artistes, programmeurs et sound designers
- Sauvegarde des données utilisateurs, mouvements du personnage et adaptation pour Android

### Relaxed Rush - Unity - 2024

- Recréation d'un jeu existant sur Unity 3D
- Programmation des comportements et réactions des objets
- Design de nouveaux niveaux
- Utilisation de shaders pour des effets d'animation

### Rockoban - Godot - 2024

- Jeu de puzzle 2D
- Gestion de la progression du joueur et classement des scores
- Design de l'interface utilisateur, juiciness et assets graphiques
- Communication en équipe (6 personnes)

### Steam Crusher - Godot - 2023

- Programmation d'un Shoot them up
- Gestion des mouvements et comportements objets et des différents plans



### Mastère Game Design & Programming

ISART Digital

2023 - 2028 | Paris, France

# Licence Mathématiques Informatique, première année

Sorbonne Université 2022 – 2023 | Paris, France

### Baccalauréat Mathématiques Physique-Chimie Mention Très Bien

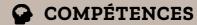
Lycée Claude Monet 2019 – 2022 | Paris, France

# Développeur

## Joachim Legrand



- ≥ joachimlegrand.pro@gmail.com
- Paris
- in LinkedIn
- Portfolio



### **Programmation**

C# / C / Python HTML / CSS / JavaScript / Bootstrap Unity3D / Godot Engine QA Test et résolution de bugs

#### **Suite Office**

Word, Excel, PowerPoint...

### Design

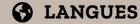
Game Design & Level Design Design d'assets graphiques / Photoshop

### Soft Skills

Communication et organisation en équipe

Bonne vision globale de l'état d'un pro-

Bonne vision globale de l'état d'un projet



### **Anglais**

niveau avancé - C1

### **Allemand**

niveau intermédiaire - B2

### **Japonais**

niveau intermédiaire - A2