

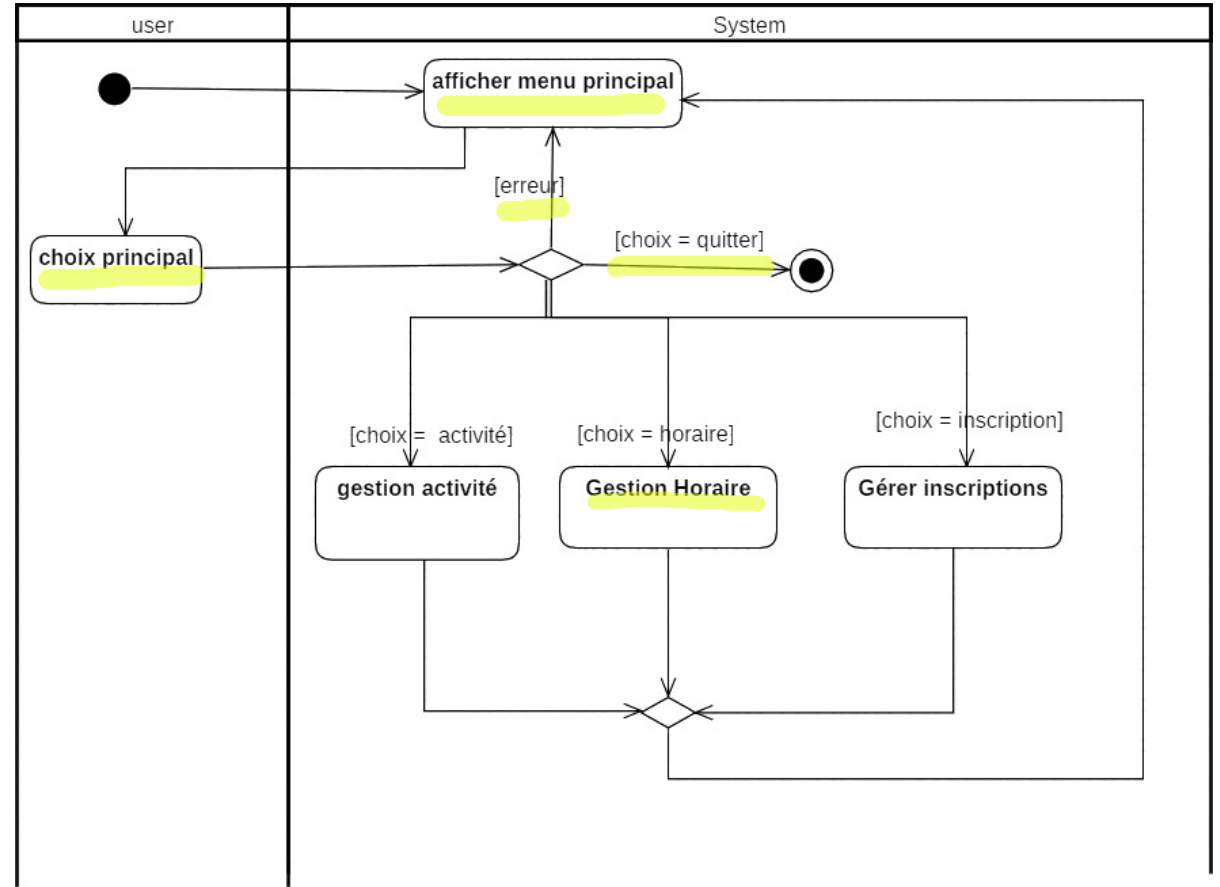
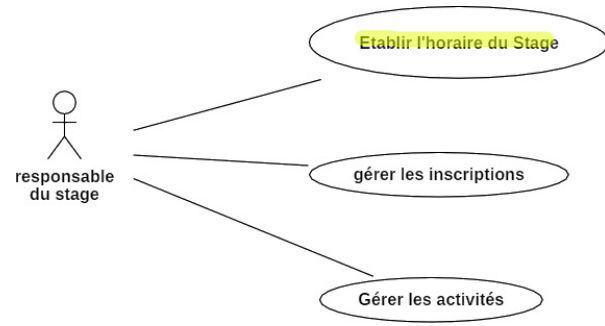
Travaux pratique Java Base

Objectifs : améliorer sa capacité à mettre en pratique les technologies de programmation abordées durant le cours de Java base.

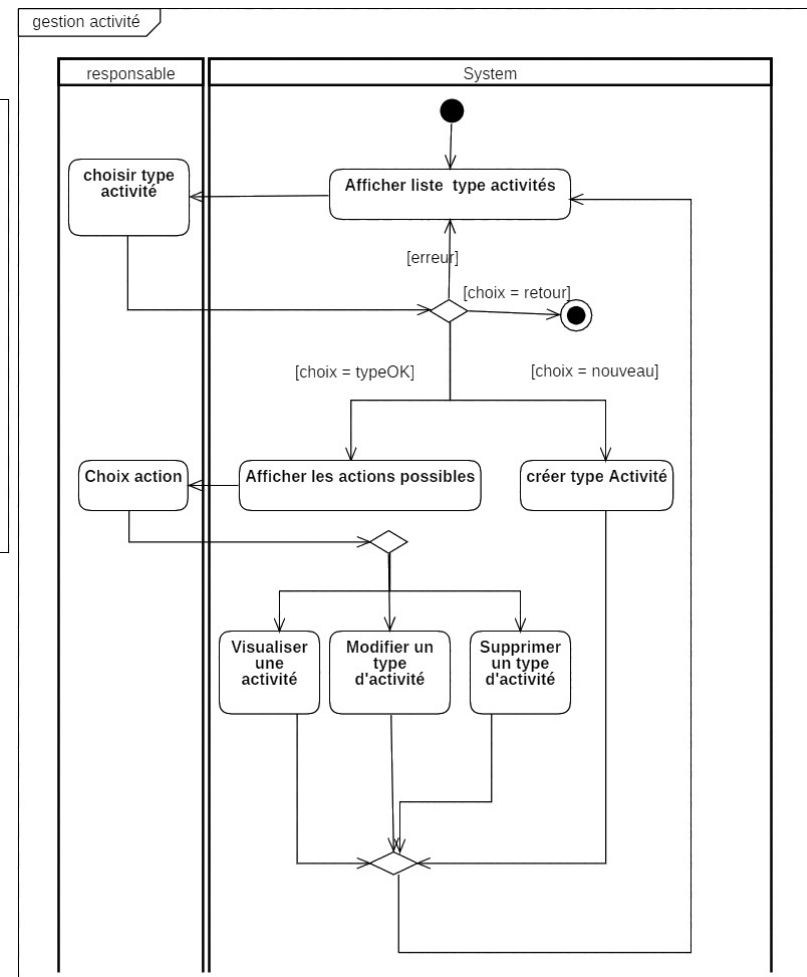
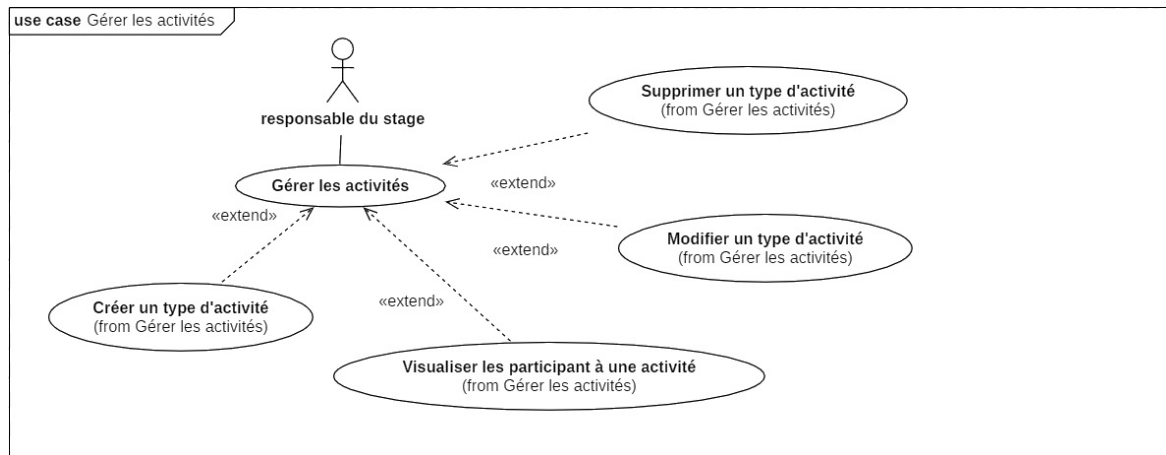
- Compilation et exécution d'un programme
- Type primitif et type référence
- Déclaration et utilisation appropriée des types de variables
 - locale, paramètre, d'instance, de classe
 - portée : private, package, protected, public
 - final ou non
- Déclaration et implémentation d'opérations
 - signature
 - passage de paramètre
 - retour de valeur
 - constructeur
- Utilisation des structures de contrôles
- Programmation orienté Objet
 - classe
 - interface
 - encapsulation
 - héritage de classe
 - implémentation d'interface
- Collections : Set, List, Map
- Enum
- Exceptions
- Pattern Objet
 - Model, Vue, Controller
 - Factory
 - Injection de dépendance

Présentation du Labo

"Gestion des inscriptions à un stage."

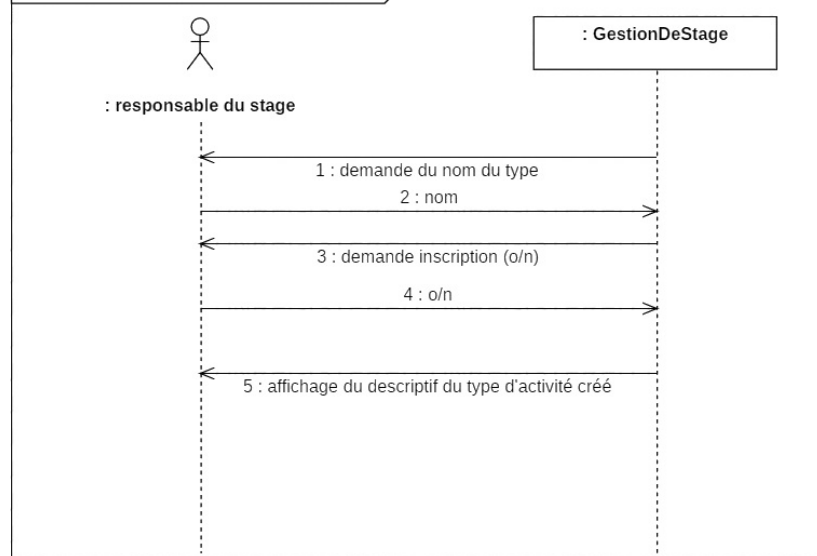


Gérer les activités

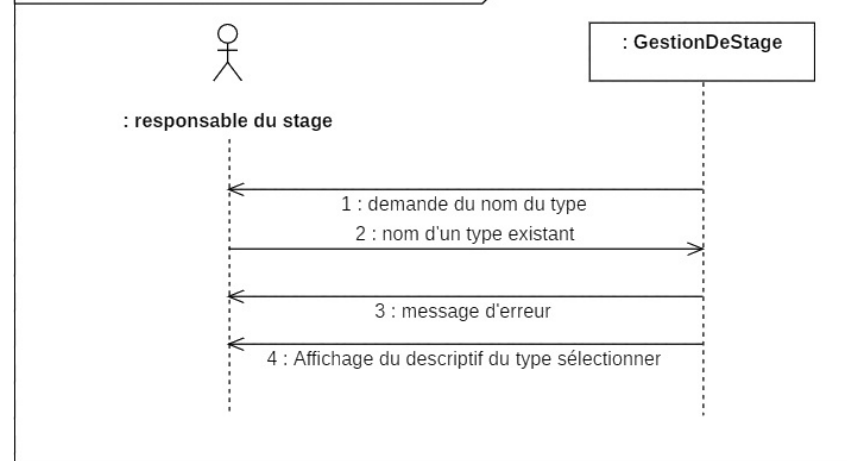


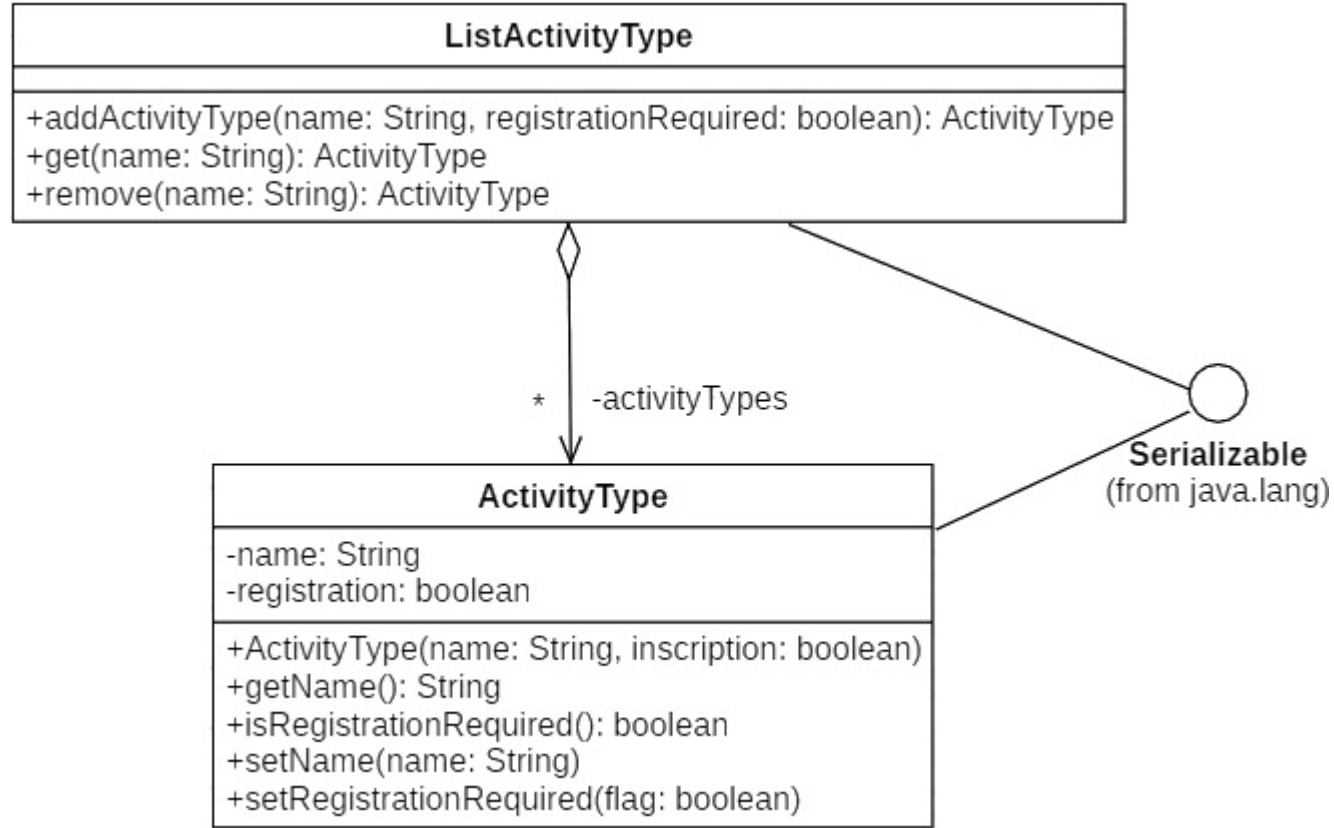
Créer un type d'activité

interaction créer un tye d'activité : cas général

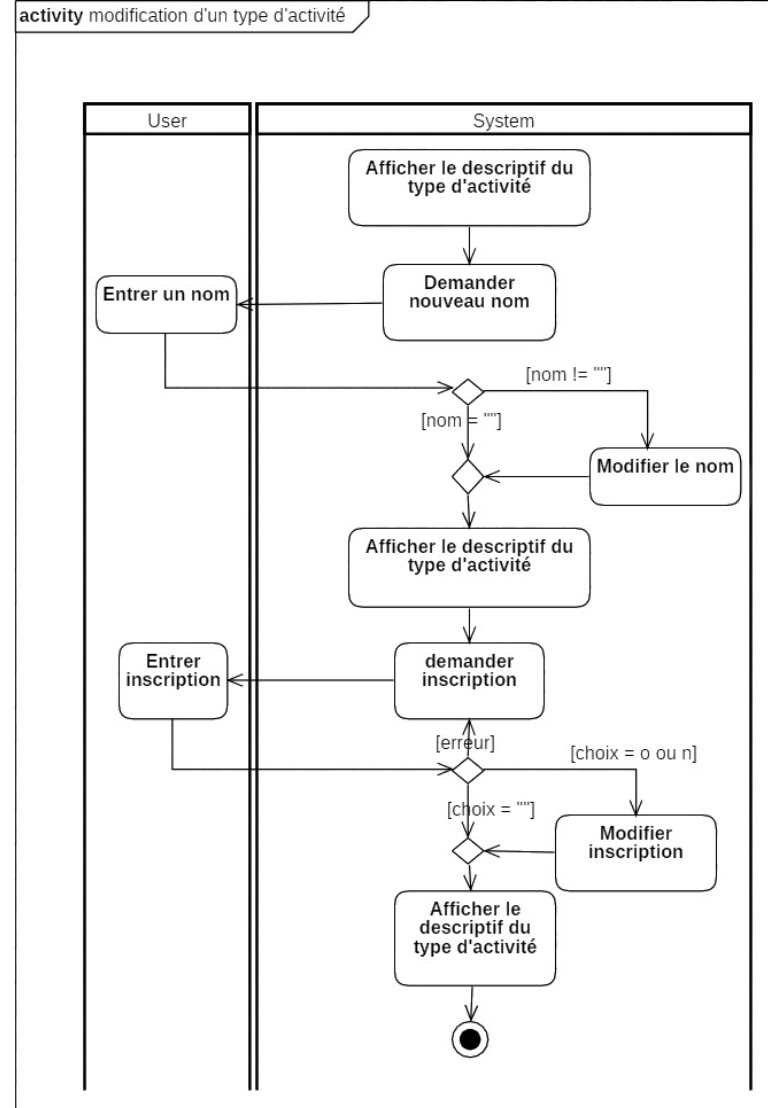


interaction Créer un type d'activité : Nom en doublon

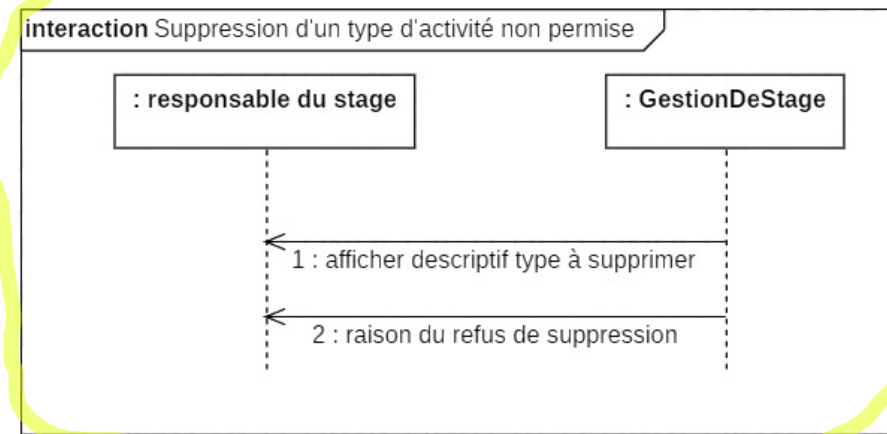
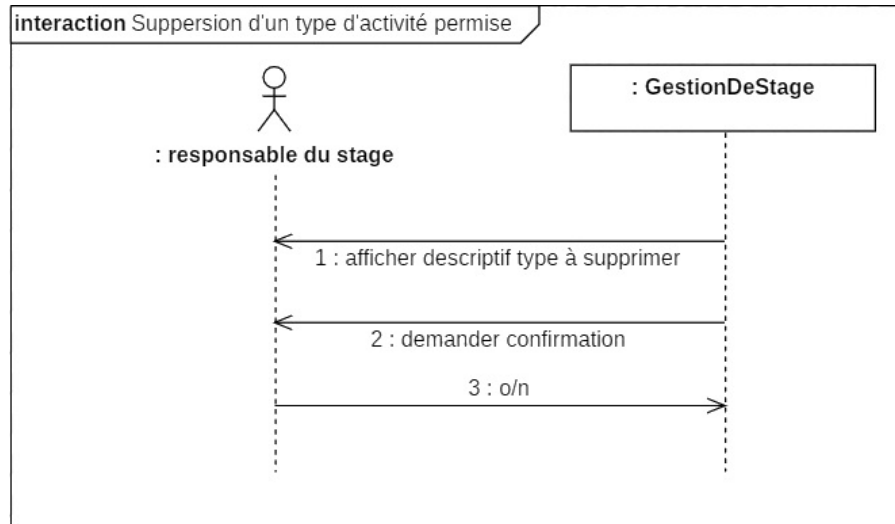




Modifier un type d'activité



Supprimer un type d'activité



Un type d'activité ne peut pas être supprimé s'il est utilisé dans l'horaire

use case Etablir l'horaire du Stage

