|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Cours : | Labo Java base 2021-2022 | Rôle : | Réaliser |
| Sujet : | Grille d’évaluation | Formateur : | Yannick Boogaerts |

### Pouvez-vous me montrer dans votre code un exemple d’utilisation des principes suivant ?

#### Classificateur

1. Classe
2. Classe descendante
3. Classe abstraite
4. Interface
5. Enum
6. Classe interne
7. Classe anonyme interne
8. Expression Lambda

#### Variables

1. Locales
   1. à une méthode
   2. à un bloc de code
2. Paramètres
3. Attribut d’instance
4. Attribut de classe

#### Opérations

1. Opération d’instance
2. Opération de classe
3. Constructeur
4. Overloading
5. Overridding
6. Méthode virtuelle
7. Passage de paramètre
8. Retour d’une valeur

#### Collection

1. List
2. Set
3. Map
4. Iterator
5. Comparator

#### Exception

1. Try/catch/finally
2. Throw
3. Throws

#### Conception Objet

1. Modèle
2. Vue
3. Controleur
4. Factory
5. Injection de dépendance

### Lister et situer dans votre code le plus d’exemples possibles d’utilisation de classes différentes de l’API Java.

### Montrer un exemple de code dont vous êtes fier.