

## Descriptive Essay

### Serveren

Hosted på heroku og udviklet i nodeJS. Koden kan findes på nedenstående link.

<https://github.com/Mattidk/Bank>

De fire agile Quadrants handler om hvordan man planlægger test og hvilke slags test man sætter op.

### Quadrant One

Fokuserer man hovedsageligt på **Unit Tests** og **Component Tests**.

Ud fra de to tests typer, så er målet at man kan skabe kvalitets kode og vide hvor meget af koden der er testet og sikker at køre.

### Quadrant Two

Her fokuserer man på at skabe **Prototyper** og **Funktionelle tests**

De kendes på at køre halv automatiske test, hvor man både tester manuelt og automatisk.

Målet for denne slags er at tilsikre forretningsværdi for mellem udvikler og kunden.

### Quadrant Three

Denne type fokuserer man på at teste de kritiske dele af systemet hvor man laver **Exploratory testing** og **Usability testing**.

Målet er at tilsikre vores kunde, kan finde ud af at bruge produktet og det gøres ved at lave demonstrationer med kunden.

### Quadrant Four

Den sidste type handler om at stress teste systemet. Dette kan f.eks. Være en apps backend der skal håndtere en masse requests i perioder.

Her bruger man f.eks. **JMeter** til at lave requests med specifikke parametre til backenden og se om den holder.

### Exploratory Testing

Her finder udvikleren en testbruger der kan gå et scenario igennem med softwaren.

Under forløbet observere udvikler fejl og mangler ved testen, nedskriver det og får det rettet inden softwaren bliver udgivet.

### System Testing

Denne type går ud på at man tester hele systemet i sin helhed. Her tester man om alle dele af systemet fungerer som forventet og denne test kan man først køre når systemet er færdigt og skal udgives til kunden.

**JMeter**

Er et program der kan teste f.eks. Om en webservice kan holde til x antal requests i en given periode.