## The Team Canvas

Most important things to talk about in the team to make sure your work as a group is productive, happy and stress-free

DATE 26/4-2024 TEAM NAME

Version 1.0 | English | theteamcanyas.com

## PEOPLE & ROLES GOALS VALUES **RULES & ACTION POINTS** · At aflevere et færdigt Anna: Developer · Åben og tydelig produkt senest 22. maj · At gruppens medlemmer PURPOSE Gensidig respekt og lærer at arbeide med · Individuelt arbeide foregår i SCRUM branches Joachim: SCRUM-master Konstruktiv konflikthåndtering · Merging af branches udføres KUN når hele At udarbeide et projekt med er udfordret udgangspunkt i SCRUMsgruppen er til stede principper · Ved fravær gives besked Zacharias: Developer PERSONAL GOALS NEEDS & over Messenger · Hvis et gruppemedlem EXPECTATIONS overskrider en grænse, er det gruppens ansvar at gøre Zainab: Ukendt/Developer vedkommende opmærksom på dette · Stifte praktisk bekendtskab med SCRUM \*Luise: PO\* · At samtline gruppemedlemmer · Udvikling af eyner i Java deltager aktivt i projektet · Forståelse for personlige forhold/ behov ift, planlægning og udførelse

## STRENGTHS & ASSETS

- Detalleorienteret
- Effektive indenfor struktur Forskellige og brede
- kompetencer (vi dækker hinandens svagheder)

## **WEAKNESSES & DEVELOPMENT AREAS**

 Manglende struktur Koncentrationsbesvær