

Proceso de requerimientos

Ignacio Villarreal, Bruno Albin, Santiago Aurrecochea, Joaquin Gasco, José Varela y Gonzalo Paz

EJERCICIO 2

Parte 1

Describir el proceso actual, en lenguaje natural, de cómo se inscribieron al curso de análisis y diseño de aplicaciones. No se limiten a lo que hacen en people, sino a todo lo que ocurre por detrás. Es decir, si no tuvieran Peoplesoft, ¿cómo es el proceso?

Como primer paso es chequear el documento con las materias que se dictan en el semestre que entra, luego se ven que materias se quiere hacer junto a sus horarios, sus previas y sus profesores, luego se evalúa cuales son las que se van a realizar, si se puede realizar seguiremos con el proceso para anotarnos a ADA. Una vez teniendo las materias y en particular ADA se mira el código de la clase para luego comunicarse con la facultad para ver disponibilidad en la clase, si no hay disponibilidad se verán por otras clases de ADA y si no se harán otras materias, si hay disponibilidad le confirmaremos la inscripción a la materia. Una vez realizado el proceso se deberá esperar la confirmación de la inscripción.

Parte 2

De lo anterior, identificar:

Área de trabajo: el área de trabajo es la facultad, en particular, gestión estudiantil.

BE: Inicio del periodo de inscripción para el próximo semestre.

BUC:

- 1) Proporcionar las materias que el alumno deberá cursar este semestre.
- 2) Proporcionar una tabla de previas de cada materia.
- 3) Proporcionar los horarios disponibles para dichas materias.
- 4) Proporcionar la fecha y metodología destinada para realizar la inscripción a la materia.

PUC:

- 1) Seleccionar materias deseadas junto con horarios y profesores.
- 2) Verificar que el alumno está habilitado a cursar dicha materia.
- 3) Verificar la disponibilidad de una clase específica.
- 4) Recibir notificación que la inscripción se realizó con éxito

Parte 3

Realice un “dirty model” del problema planteado.

- 1) Ver el documento con las materias y sus datos (id clase, horario, profesores, etc.).
- 2) Evaluar los datos obtenidos para tomar una decisión sobre que realizar.
- 3) Comunicarse con la facultad para determinar la disponibilidad de la clase y si se puede realizar la inscripción.
- 4) Confirmar inscripción.

Parte 4

Especificar siguiendo la snowcard volere.

Requirement #: RF1

Requirement Type: Funcional

Event/BUC/PUC #: BUC 1-4

Description: El sistema debe proveer toda la información necesaria relacionada a las inscripciones de las materias.

Rationale: Permitir que el alumno se inscriba a las materias deseadas en tiempo y forma.

Originator: Universidad Católica del Uruguay

Fit Criterion: El sistema provee al estudiante toda la información relacionada a las materias que debe cursar en ese semestre (horarios, profesores, previas). Además, permite que estos seleccionen y se inscriban a dichas materias sin dificultades técnicas.

Customer satisfaction: 4

Customer dissatisfaction: 2

Priority: 1

Conflicts: No hay conflictos

Supporting Materials:

History: Creado Marzo 20, 2024

Requirement #:	Unique id	Requirement Type:	The type from the template	Event/BUC/PUC #:	List of events / use cases that need this requirement
Description:	A one sentence statement of the intention of the requirement				
Rationale:	A justification of the requirement				
Originator:	The person who raised this requirement				
Fit Criterion:	A measurement of the requirement such that it is possible to test if the solution matches the original requirement				
Customer Satisfaction:		Customer Dissatisfaction:		Other requirements that cannot be implemented if this one is	
Priority:	A rating of the customer value		Conflicts:		
Supporting Materials:	History: Creation, changes, deletions, etc.		Pointer to documents that illustrate and explain this requirement		
			Volere <small>Copyright © Atlantic Systems Guild</small>		

Degree of stakeholder happiness if this requirement is successfully implemented.

Scale from 1 = uninterested to 5 = extremely pleased.

Measure of stakeholder unhappiness if this requirement is not part of the final product.
Scale from 1 = hardly matters to 5 = extremely displeased.