UT4\_TA3 - Ignacio Villarreal, Bruno Albín, Santiago Aurrecochea, Joaquin Gasco, José Varela y Gonzalo Paz.

## Interfaz de Usuario

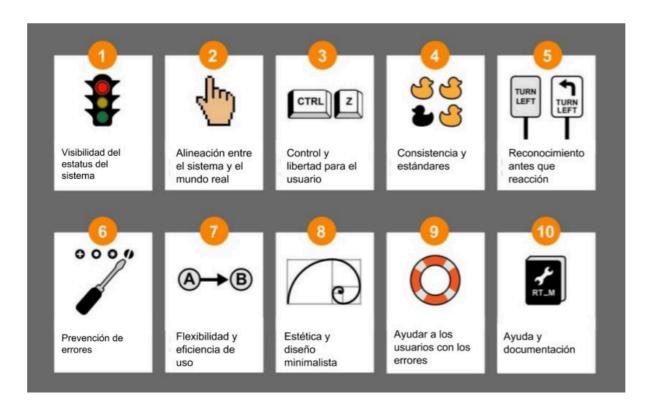
## Ejercicio 1

Dadas las Heurísticas de Nielsen y los Principios de Tognazzini

Realice una comparación entre ellas enumerando cual o cuales heurísticas se corresponden entre sí.

Dada la experiencia de hoy en día ¿agregarías algún otro principio?

## Nielsen:



## Tognazzini:

- 1 Anticipación
- 2 Autonomía y Control
- 3 Precaución usando colores
- 4 Consistencia
- 5 Uso de valores por defecto
- 6 Eficacia del Usuario
- 7 Interfaz explorable
- 8 Ley de Fitts
- 9 Uso de estándares

- 10 Reducción de demoras
- 11 Minimizar el aprendizaje
- 12 Uso adecuado de metáforas
- 13 Protección del trabajo de los usuarios
- 14 Legibilidad
- 15 Seguimiento de las acciones del usuario
- 16 Navegación visible
  - 1) Visibilidad del estatus del sistema Seguimiento de las acciones del usuario
  - 2) Alineación entre el sistema y el mundo real Uso adecuado de metáforas
  - 3) Control y libertad para el usuario Autonomía y control
  - 4) Consistencia y estándares Consistencia, Uso de estándares
  - 5) Reconocimiento antes que reacción Protección del trabajo de los usuarios
  - 6) Prevención de errores Uso de valores por defecto, Anticipación
  - 7) Flexibilidad y eficiencia de uso Eficacia del usuario, Ley de Fitts, Reducción de demora, Navegación visible
  - 8) Estética y diseño minimalista Precaución usando colores, Interfaz explorable, Legibilidad
  - 9) Ayuda a los usuarios con los errores -
  - 10) Ayuda y documentación Minimizar el aprendizaje