

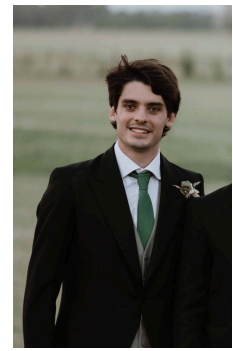
Joaquín García del Río

Ingeniero Informático

joacogdelr@gmail.com

+54 11 4163-7159

Github profile: <https://github.com/JoacoGDR>



Educación

Ingeniería en Informática – Instituto Tecnológico de Buenos Aires (ITBA) – Jul 2017 - Dic 2023

International Baccalaureate Diploma – St. Catherine's Moorlands School

Idiomas: Inglés (Avanzado) - Español (Lengua nativa) - Japonés (N5) - Francés (B1)

Lenguajes de programación (entre otros): Java - C - XML - CSS - HTML - JavaScript - PostgreSQL - Python - C++ - C# - Assembly - Octave - Bash - Ruby - Dart - Terraform

Frameworks & tecnologías: Spring - VueJS - Android Studio - Visual Studio - Git - Unix - Maven - GCP - AWS - Docker - JUnit - Flutter - Firebase - Unity - Hibernate ORM - Tableau - Excel - Node

Otros conocimientos: Networking - Protocolos de Comunicación - Criptografía - Bases de datos no relacionales (Neo4j - MongoDB - Elasticsearch - Redis) - Metodologías Ágiles (SCRUM) - Inteligencia Artificial (Genetic algorithms - Neural networks) - Bioinformática - REST - Cloud computing (GCP & AWS) - VPNs - Information security - Protocolos de enrutamiento - Estructura de datos y algoritmos - Programación Orientada a Objetos - Simulación de sistemas

Proyectos en los que he participado:

- Aplicación Web para experiencias work & travel, apuntado a gente que está interesada en un labor a cambio de alojamiento. (Java/Spring/Hibernate/VueJS)
- Portal de universidades montado 100% en GCP (Google Cloud Platform).
- Sistema operativo funcional con terminal (C/Assembler).
- Servidor proxy para el protocolo SOCKSv5 (C) .
- Servidor VPN para el protocolo WireGuard (con servicio DHCP)(C).
- Programa para esconder imágenes dentro de otras usando el concepto de esteganografía y secreto compartido. (C)
- Aplicación multiplataforma (Android & IOS) para el manejo de tickets de transporte público apuntados a reemplazar el voucher de transporte Argentino (SUBE) en la ciudad autónoma de Buenos Aires. (Flutter/Dart/Firebase/GCP)
- Réplica de candy crush(Java)
- Juego de supervivencia zombie basado en “Dead Ops: Call of Duty” (Unity / C#)
- Compilador para un lenguaje de programación original de cálculo matemático (LEX/YACC/C/Python)
- Aplicación android para el manejo de dispositivos inteligentes en una Smart Home (Java/Android Studio)

Experiencia Laboral:

Chasing Lights: guía turístico de auroras boreales en Tromsø, Noruega. (Febrero 2020)

Walter og Leonard: mozo/barman para un restaurante y bar en Tromsø, Noruega. (Diciembre 2019 - Marzo 2020)

Proyectos Freelance: Desarrollo de apps multiplataforma e integración de sistemas (Enero 2024)