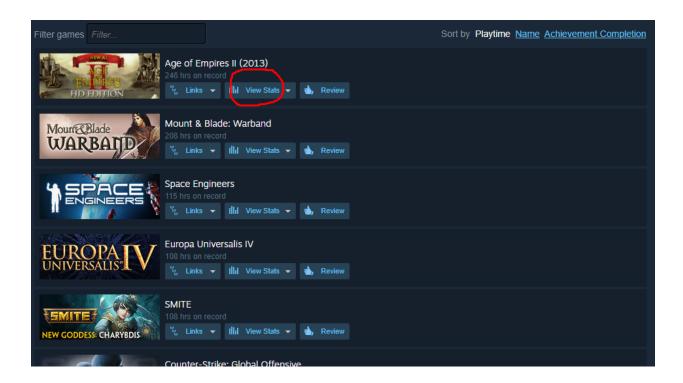
Para el trabajo analizaré los video juegos que juego desde el año 2014 hasta el presente, fijándome cuantas horas acumulé en cada uno de ellos, el género, mi puntaje (cuánto disfruté el juego) la fecha en la cual lo jugué por última vez, y más variables.

Los datos los extraje de la plataforma de juegos Steam, y los que no se encontraban en ella, los saqué de las estadísticas que proveen los propios juegos.

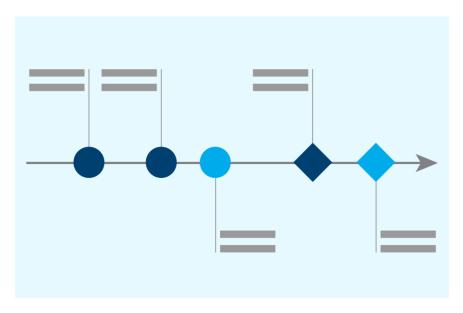


Finalmente los datos los cargué a mano, a una planilla de Excel de la siguiente forma:

Juego	Horas j	uga % comp	oletad fecha ultima vez j	ugad Puntaje p
Age of Empires II (2013)	246	22	28/7/2021	10
Mount & Blade: Warband	208	15	16/8/2021	10
Space Engineers	115	27	1/4/2020	8
Europa Universalis IV	108	0	2/2/2020	8
Smite	946		18/1/2020	10
League of Legends	715		29/8/2021	9
Counter-strike	64	37	16/4/2020	8
Evolve Stage 2	32		9/1/2016	4
Sid Meier's Civilization VI	24	5	28/2/2019	8
Team Fortress 2	24	4	2/6/2017	7
Garry's Mod	24	17	28/2/2017	7
Dota 2	20		11/4/2017	6
Mount & Blade II: Bannerlord	7.3		9/4/2020	8
DayZ	9.4		23/8/2015	5
Archeblade	7.6		17/7/2014	5
Ball 3D	5.3		6/3/2019	8
WildStar	4.7		8/4/2018	4
Teeworlds	3.9		18/10/2016	10
Dino D-Day	3.3		26/6/2015	5
Wild Warfare	2.8		21/9/2015	7
Catan Universe	2.6	5	15/9/2018	6
PlanetSide 2	2.6		17/8/2015	5
Dragons and Titans	2.4		30/4/2015	2
World of Warships	2.4		29/4/2018	6
Unturned	2.2		16/8/2015	6
Total War: SHOGUN 2	2.2		16/9/2018	7

La tabla tiene mas de 40 entradas, es decir se coleccionaron datos de mas de 40 juegos distintos. Todavía no está completa del todo.

La idea en el análisis de datos es básicamente tener una buena representación de que tipo de juegos disfruto, y también ver el proceso de que tipo de juegos jugué en que años ya que creo que sería un análisis interesante.



Uno de los gráficos se que me gustaría que sea una especie de línea del tiempo para representar los datos de una forma más visual.