Universidad Nacional de Ingeniería

Facultad de Ciencias



PROYECTO FORMATIVO

Integrantes:

- Luigui Jesus Cruz Sandiga
- Martel Balvin Isaac Antonio
- Joaquin Humberto Ramirez Caruajulca

Docente:

Americo Andres Chulluncuy Reynoso



Introducción

En este proyecto formativo exploramos y comparamos dos lenguajes de programación ampliamente utilizados, Python y C++, así como dos frameworks populares para desarrollo web en Python, Django y Flask. Esta comparación se centra en identificar las fortalezas y debilidades de cada opción para ayudar en la selección adecuada según las necesidades específicas de cada proyecto.

Fundamento Teórico

Python vs. C++

Python y C++ son lenguajes de programación con enfoques y características muy diferentes, cada uno con sus propias ventajas y áreas de aplicación preferidas.

Python

Ventajas:

- Sintaxis sencilla y legible.
- Amplia variedad de bibliotecas y frameworks.
- Ideal para desarrollo rápido y prototipado.

Desventajas:

- Rendimiento relativamente menor en comparación con C++.
- Gestión de memoria menos eficiente.



Figura 1: Comparación Python vs. C++



C++

Ventajas:

- Alto rendimiento y control cercano al hardware.
- Eficiente gestión de memoria.
- Ampliamente utilizado en sistemas embebidos y juegos.

Desventajas:

- Sintaxis más compleja y propensa a errores.
- Curva de aprendizaje más pronunciada.



Figura 2: Comparación Flask vs. Django

Django vs. Flask

Django y Flask son frameworks para desarrollo web en Python, cada uno con características únicas que los hacen adecuados para diferentes tipos de proyectos.

Django

Ventajas:

- Framework completo con muchas funcionalidades integradas.
- Facilita el desarrollo rápido y estructurado de aplicaciones complejas.
- Ideal para proyectos que requieren seguridad y escalabilidad.

Desventajas:

- Puede ser excesivo para proyectos pequeños o simples.
- Curva de aprendizaje más pronunciada que Flask.



Flask

Ventajas:

- Ligero y flexible.
- Fácil de aprender y comenzar a usar.
- Ideal para proyectos pequeños y prototipos rápidos.

Desventajas:

- Requiere más configuración manual para funcionalidades avanzadas.
- Menos integrado que Django en términos de características integradas.

Funciones en Python

```
Bienvenido, Ingrese 2 numeros
Numero 1: 10
Numero 2: 30
10
```

```
def mcd(numero1, numero2):
    if numero1 == 0:
    return numero2
    return mcd(numero2 % numero1, numero1)
        if __name__ == '__main__':
    print("Bienvenido, Ingrese 2 numeros")

num1 = int(input("Numero 1: "))
    num2 = int(input("Numero 2: "))
    print(mcd(num1, num2))
```

Cadenas en Python

```
Ingrese una cadena: Mi mama me mima
Cadena invertida:
amim em amam iM
```



```
def invertCad(cad):
  newCad = ""
for i in cad:
  newCad = i + newCad
  return newCad

if __name__ == '__main__':
  cadena = input("Ingrese una cadena: ")
  print("Cadena invertida:")
  print(invertCad(cadena))
```

Diccionarios en Python

```
--- Agenda Telefónica ---

1. Añadir contacto

2. Buscar contacto

3. Editar contacto

4. Eliminar contacto

5. Mostrar todos los contactos

6. Salir

Seleccione una opción (1-6): 3

Ingrese el nombre del contacto que desea editar: Pepito

Ingrese el nuevo número de teléfono para Pepito: 987633554

Contacto Pepito actualizado con éxito.
```

```
# Definición de la agenda telefónica como un diccionario
agenda = \{\}
# Función para mostrar el menú
def mostrar_menu():
print("\n--- Agenda Telefónica ---")
print("1. Añadir contacto")
print("2. Buscar contacto")
print("3. Editar contacto")
print("4. Eliminar contacto")
print("5. Mostrar todos los contactos")
print("6. Salir")
# Función para añadir un contacto
def añadir contacto():
nombre = input("Ingrese el nombre del contacto: ")
telefono = input("Ingrese el número de teléfono: ")
agenda[nombre] = telefono
print(f"Contacto {nombre} añadido con éxito.")
# Función para buscar un contacto
```

Facultad de Ciencias



```
def buscar_contacto():
nombre = input("Ingrese el nombre del contacto que desea buscar: ")
if nombre in agenda:
print(f"El número de teléfono de {nombre} es {agenda[nombre]}.")
print(f"El contacto {nombre} no se encuentra en la agenda.")
# Función para editar un contacto
def editar_contacto():
nombre = input("Ingrese el nombre del contacto que desea editar: ")
if nombre in agenda:
telefono = input(f"Ingrese el nuevo número de teléfono para {nombre}: ")
agenda[nombre] = telefono
print(f"Contacto {nombre} actualizado con éxito.")
print(f"El contacto {nombre} no se encuentra en la agenda.")
# Función para eliminar un contacto
def eliminar contacto():
nombre = input("Ingrese el nombre del contacto que desea eliminar: ")
if nombre in agenda:
del agenda[nombre]
print(f"Contacto {nombre} eliminado con éxito.")
print(f"El contacto {nombre} no se encuentra en la agenda.")
# Función para mostrar todos los contactos
def mostrar_todos_los_contactos():
if agenda:
print("\n--- Lista de Contactos ---")
for nombre, telefono in agenda.items():
print(f"Nombre: {nombre}, Teléfono: {telefono}")
else:
print("La agenda está vacía.")
# Función principal
def main():
while True:
mostrar_menu()
opcion = input("Seleccione una opción (1-6): ")
if opcion == '1':
añadir_contacto()
elif opcion == '2':
buscar_contacto()
elif opcion == '3':
editar_contacto()
elif opcion == '4':
eliminar_contacto()
```



```
elif opcion == '5':
mostrar_todos_los_contactos()
elif opcion == '6':
print("Saliendo de la agenda. ¡Hasta luego!")
break
else:
print("Opción no válida. Inténtelo de nuevo.")

# Ejecución del programa principal
if __name__ == "__main__":
main()
```

Archivos en Python

```
Ingrese el nombre del archivo: ejemplo.txt
Ingrese el texto que desea escribir en el archivo: Ponderamos en fundamento :D
Datos escritos en el archivo ejemplo.txt.
Datos leídos desde el archivo ejemplo.txt:
Ponderamos en fundamento :D
PS C:\Users\USUARIO\Desktop\FP-Project-main\Parte-1>
```

```
def escribir_datos(nombre_archivo, datos):
try:
with open(nombre_archivo, 'w') as archivo:
archivo.write(datos)
print(f"Datos escritos en el archivo {nombre_archivo}.")
except Exception as e:
print(f"Ocurrió un error al escribir en el archivo: {e}")
def leer_datos(nombre_archivo):
with open(nombre_archivo, 'r') as archivo:
datos = archivo.read()
print(f"Datos leídos desde el archivo {nombre_archivo}:")
print(datos)
return datos
except Exception as e:
print(f"Ocurrió un error al leer el archivo: {e}")
return None
# Solicitar al usuario el nombre del archivo y los datos a escribir
nombre_archivo = input("Ingrese el nombre del archivo: ")
datos_a_escribir = input("Ingrese el texto que desea escribir en el archivo: ")
# Escribir datos en el archivo
escribir_datos(nombre_archivo, datos_a_escribir)
# Leer datos desde el archivo
datos_leidos = leer_datos(nombre_archivo)
```



Clases en Python

```
Ingrese el nombre: Pablo
Ingrese la edad: 18
Nombre: Pablo, Edad: 18
```

Parte 2

Calculadora en Python

```
Calculadora simple:
1. Suma
2. Resta
3. Multiplicacion
4. Division
5. Salir
Seleccione la operacion que desea realizar (1-5): 3
Ingrese el valor del primer numero: 99
Ingrese el valor del segundo numero: 12
El producto de 99.0 y 12.0 es: 1188.0
```

```
def suma(x, y):
return x + y

def resta(x, y):
return x - y
```



```
def producto(x, y):
return x * y
def division(x, y):
if y != 0:
return x / y
else:
return "ERROR! No se puede dividir entre 0."
def calculadora():
while True:
print("Calculadora simple: ")
print("1. Suma")
print("2. Resta")
print("3. Multiplicacion")
print("4. Division")
print("5. Salir")
op = input("Seleccione la operacion que desea realizar (1-5): ")
while op not in ['1', '2', '3', '4', '5']:
print("Entrada no valida. Intente nuevamente.")
op = input("Seleccione la operacion que desea realizar (1-5): ")
if op == '5':
print("Saliendo...")
break
num1 = float(input("Ingrese el valor del primer numero: "))
num2 = float(input("Ingrese el valor del segundo numero: "))
if op == '1':
resultado = suma(num1, num2)
print(f"La suma de {num1} y {num2} es: {resultado}")
elif op == '2':
resultado = resta(num1, num2)
print(f"La diferencia entre {num1} y {num2} es: {resultado}")
elif op == '3':
resultado = producto(num1, num2)
print(f"El producto de {num1} y {num2} es: {resultado}")
elif op == '4':
resultado = division(num1, num2)
print(f"El cociente entre {num1} y {num2} es: {resultado}")
calculadora()
```



Parte 3: Aplicativo web

En esta sección, se presentará la estructura y funcionamiento de un aplicativo web desarrollado con Django. A continuación, se muestran ejemplos de código y capturas de pantalla del archivo 'models.py', así como otros componentes relevantes.

```
## Modulars > Academics > Proceedings > —

## DATABASE DE LAS TARESS

| class Task(models.hodels);
| description = models.charifold(max_length=255)
| description = models.foorlight(y(lose, on_delete-models.CASCADE)
| description = models.foorlight(y(lose, on_delete-models.CASCADE)
| description = models.foorlight(y(lose, on_delete-models.CASCADE)
| description = true = t
```

Figura 3: Parte 1 del archivo models.py

Conclusión

En conclusión, tanto en el ámbito de los lenguajes de programación como en los frameworks para desarrollo web, la elección entre Python y C++, y entre Django y Flask, depende en gran medida de las necesidades específicas del proyecto. Cada opción tiene sus puntos fuertes y áreas de aplicación preferidas, lo que permite a los desarrolladores tomar decisiones informadas para maximizar la eficiencia y la efectividad en el desarrollo de software.



```
class Curso(models.Model):
    codigo = models.CharField(max_length=6, primary_key=True)
    nombre = models.CharField(max_length=40)
    creditos = models.PositiveIntegerField() # Cambié a PositiveIntegerField
    docente = models.CharField(max_length=100)

    def _str_(self):
        txt = '(e)((1))/ Docente: (2)"
        return txt.format(self.nombre, self.codigo,self.docente)

class Matricula(models.Model):
    id = models.AutoField(primary_key=True)
    estudiante = models.ForeignKey(Estudiante, null=False, blank=False, on_delete=models.CASCADE)
    curso = models.ForeignKey(Curso, null=False, blank=False, on_delete=models.CASCADE)
    def _str_(self):
    txt = '(e) matricula(1) en el curso (2) / Fecha: (3)"
    if self.estudiante.sexo = "F":
        letrasexo = "a"
    else:
        letrasexo = "o"
        fechat = self.fechataricula.strftime("%A %d/%m/%Y %H:%H:%S")
        return txt.format(self.estudiante.nombreCompleto(),letraSexo,self.curso,fecMat)
```

Figura 4: Parte 2 del archivo models.py

```
register(request):
            form = UserCreationForm(request.POST)
                 form.save()
username = form.cleaned_data.get('username')
raw_password = form.cleaned_data.get('password1')
user = authenticate(username=username, password=raw_password)
                   login(request, user)
return redirect('index') # Redirige a la lista de tareas después de registrarse
      form = UserCreationForm()
return render(request, 'register.html', {'form': form})
def login_view(request):
       if request.method == 'POST':
    form = AuthenticationForm(request, data=request.POST)
                  username = form.cleaned_data.get('username')
password = form.cleaned_data.get('password')
                   user = authenticate(username=username, password=password)
                         login(request, user)
return redirect('index') # Redirige a la lista de tareas después de iniciar sesión
      form = AuthenticationForm()
return render(request, 'index.html', {'form': form})
def logout_view(request):
      logout(request)
return redirect('index')
def formularioContacto(request):
return render (request , "formularioContacto.html")

def contactar (request):
           asunto = request.POST["txtAsunto"]
mensaje= request.POST["txtMensaje"]+"/ Email" + request.POST["txtEmail"]
           email_desde= SettIngs.graute_nost_set
email_para = ["isaac.martel.b@uni.pe"]
send_mail(asuto,mensaje,email_desde,email_para,fail_silently=False)
return render(request , "contactoExitoso.html")
unn render(request , "formularioContacto.html")
```

Figura 5: Código del archivo views1.py



```
return login_view(request)
@login_required
  ef task_list(request):
    if request.method == 'POST
         form = TaskForm(request.POST)
             task = form.save(commit=False)
task.student = request.user
              return redirect('index')
    return render(request, 'index.html', {'tasks': tasks, 'form': form})
    update_task(request, task_id):
task = get_object_or_404(Task, id-task_id, student=request.user)
     if request.method == 'POST':
         if form.is_valid():
            form.save()
return redirect('index')
    form = UpdateTaskForm(instance=task)
# return render(request, 'update_task.html', {'form': form, 'task': task})
    task = get_object_or_404(Task, id=task_id, student=request.user)
if request.method == 'POST':
        new_description = request.POST.get('new_description')
         if new_description:
             task.description = new_description
        task.save()
return redirect('index')
@login_required
    delete_task(request, task_id):
    task = get_object_or_404(Task, id=task_id, student=request.user)
    if request.method == 'POST':
        task.delete()
         return redirect('index')
     # return render(request, 'delete_task.html', {'task': task})
```

Figura 6: Código del archivo views2.py

```
from django.urls import path
from . import views

urlpatterns = [
    path('', views.index, name='index'),
    path('contacto/', views.contactar, name='contactar'),
    path('admin/', views.index, name='admin'),
    path('login/', views.login_view, name='login'),
    path('logout/', views.logout_view, name='logout'),
    path('tasks/', views.task_list, name='task_list'),
    path('tasks/update/<int:task_id>/', views.update_task, name='update_task'),
    path('tasks/delete/<int:task_id>/', views.delete_task, name='delete_task'),
    path('register/', views.register, name='register'),
    path('tasks/edit/<int:task_id>/', views.edit_task, name='edit_task'),
    path('tasks/edit/<int:task_id>/', views.edit_task, name='edit_task'),
}
```

Figura 7: Código del archivo urls.py





Figura 8: Captura de la interfaz web

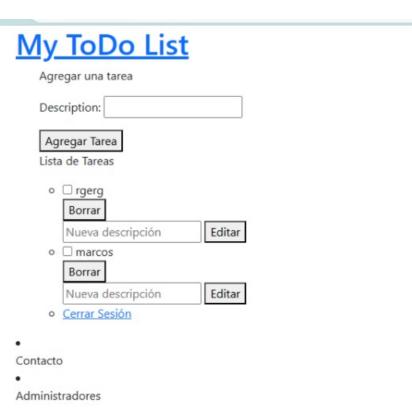


Figura 9: Captura 2 de la interfaz web