

### Paradigmas de Programación

Dr. Pablo Vidal

Facultad de Ingenieria Universidad Nacional de Cuyo

2023

## Tabla de Contenidos

Presentación asignatura

2 Metodología

3 Evaluación

Presentación asignatura

## Presentación

#### • Profesor:

- Pablo Javier Vidal
- Dr. en Ingeniería de Software e Inteligencia Artificial

#### • Jefe de Trabajos Prácticos:

In progress

#### • Alumno adscripto:

- Alumno Frigolé Bautista
- Alumno Gaviola Facundo

#### • Horario:

- Miércoles 17:00 21:00 (Laboratorio)
- Jueves 18:00 21:00 (Laboratorio)

## Presentación

- Tutorías:
  - Jueves 09:00 a 10:00
- Contenido:
  - Plataforma aula abierta
  - slides, bibliografía, lecturas recomendadas, trabajos prácticos.

# ${\bf Metodolog\'ia}$

# Esperanzas o añoranzas

- ¿Quiénes son?
- ¿Qué esperan de esta asignatura?
- ¿Qué cosas creen que podrán hacer con lo que aprendan?
- ¿Qué sé de Programación? ¿Qué debería saber?
- ¿Qué vamos a aprender?

# Esperanzas del profesor

- Estimular la **participación activa** del alumno en las prácticas de forma que se fomente la iniciativa y capacidad de toma autónoma de decisiones (con seguimiento y guía del profesor, pero sin guión cerrado de prácticas!!)
- Pensamiento crítico ( no repetir como lorito o expresar lo primero que se me viene a la cabeza)
- Propiciar el ámbito de discusión a través de los diferentes casos de estudio (nadie tiene la verdad absoluta)
- Conocer el ámbito de trabajo de los diferentes lenguajes y sus bases.

## Metamorfosis: Del viejo plan a nuevo plan

- Cambio de plan
- Se cambia a tercer año, primer semestre
- Desaparecen contenidos que se distribuyen en otras asignaturas.
- Se agregan nuevos conceptos relacionados con el funcionamiento interno de los lenguajes.
- No hay una convalidación total en caso de cambiar de plan, sería parcial.

### Unidades

#### Temario

- UNIDAD 1: PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN
- UNIDAD 2: PARADIGMA ORIENTADO A OBJETOS
- UNIDAD 3: PARADIGMA LÓGICO
- UNIDAD 4: PARADIGMA FUNCIONAL

Cada unidad tiene su teoría, bibliografía recomendada y su respectivos trabajos prácticos.

## Forma de la asignatura

#### Clases teóricas

- Presentación de conceptos apoyada en slides y en el **feedback** de los alumnos
- $\bullet$  Las diapositivas son SOLO una GUÍA de la asignatura, que debe completarse con la bibliografía
- Resolución de problemas prácticos (slides, papel, maquina y pizarra).
- Asistencia **NO** obligatoria (Tema explicado, tema visto).
- Trabajos prácticos **NO** se entregan.

# Dispositivas / Slides

El objetivo de estas presentaciones es simplemente agilizar la clase y permitir al alumno concentrarse en el tema y no estar pendiente de *copiar del pizarrón* 

- Estas presentaciones estarán disponibles para los alumnos en el aula abierta.
- No reemplazan a la clase. Son solo una guía dentro del desarrollo de la clase.
- No deben tomarse como libro o un apunte, y ni siquiera como un resumen de donde estudiar.
- Hay muchas cosas de la clase que no están aquí: y eso es lo que el alumno debe tomar nota

## Forma de la asignatura

#### Practica

- Durante la teoría: Sesiones de repaso y resolución de dudas de las hojas de ejercicios dada por la cátedra.
- Los alumnos participan resolviendo ejercicios en la pizarra o bien en su lugar.
- NOTA: en las consultas no se resuelven ejercicios del práctico. Se resuelven dudas/consultas sobre su progreso con el trabajo práctico.

### Correlativas

- Tiene dos materias correlativas:
  - Introducción a la programación
  - Algoritmos y estructuras de Datos I
- Ambas tienen que estar cursadas en el momento que se controlan las correlativas.
- Aquellos alumnos que no tengan las correlativas cursadas pueden asistir a clase como oyentes pero **NO** pueden rendir los parciales.
- Existe un tema con la asignatura Logica, deberia estar como correlativa, pero no esta.

## Forma de la asignatura

- Trabajo individual
  - Tomar notas de clase y completar con la bibliografía
  - Repasar los contenidos de la asignatura
  - Resolver los ejercicios de los trabajos prácticos
  - Ingles, no es obligatorio, pero esencial para su trabajo, son informáticos.
- Trabajo grupal
- Utilización de lenguaje técnico de parte de los profesores como de los alumnos.

## Evaluación

### Evaluación

- Dos laboratorios
  - Primer laboratorio: Unidad 2. Entrega y exposición oral
  - Segundo laboratorio: Unidad 3 y Unidad 4, en maquina
  - Cada laboratorio implica una evaluación integral de los conceptos aprendidos.
- Parcial
  - Parcial integrador de todos los temas (3 horas y media).

Todas las evaluaciones deben ser aprobadas mínimo con 6 (SEIS).

## Evaluación

#### Acotación

- Laboratorio: es en máquina, con sus apuntes y el material que crean necesario.
- Parcial: es en papel

## Evaluación |

• Cada ejercicio de parcial indicará su puntaje o ponderación numérica asignada. Mínimo exigible para aprobar 60 %: 6 (seis)

• El examen escrito una vez evaluado podrá ser observado por el alumno y podrá sacar una copia o foto del mismo. El profesor se queda con el original por un tema de acreditación de carrera y control a posteriori de la asignatura

## ¿Preguntas?



### Comencemos

