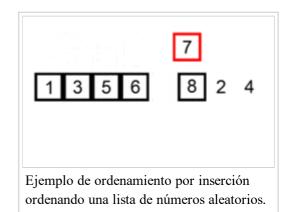
Ordenamiento por inserción

De Wikipedia, la enciclopedia libre

El **ordenamiento por inserción** (**insertion sort** en inglés) es una manera muy natural de ordenar para un ser humano, y puede usarse fácilmente para ordenar un mazo de cartas numeradas en forma arbitraria. Requiere $O(n^2)$ operaciones para ordenar una lista de n elementos.

Inicialmente se tiene un solo elemento, que obviamente es un conjunto ordenado. Después, cuando hay k elementos ordenados de menor a mayor, se toma el elemento k+1 y se compara con todos los elementos ya ordenados, deteniéndose cuando se encuentra un elemento menor (todos los elementos mayores han sido desplazados una posición a la derecha) o cuando ya no se



encuentran elementos (todos los elementos fueron desplazados y este es el más pequeño). En este punto se *inserta* el elemento k+1 debiendo desplazarse los demás elementos.

Véase también

Algoritmo de ordenamiento

Enlaces externos

- Distintas implementaciones del algoritmo en Wikibooks (inglés) (https://en.wikibooks.org/wiki/Algorith m_Implementation/Sorting/Insertion_sort)
- Distintas implementaciones del algoritmo en RosettaCode.org (inglés) (http://rosettacode.org/wiki/Sortin g_algorithms/Insertion_sort)

Obtenido de «https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Ordenamiento_por_inserción&oldid=91245742»

Categoría: Algoritmos de ordenamiento

- Esta página fue modificada por última vez el 23 may 2016 a las 18:58.
- El texto está disponible bajo la Licencia Creative Commons Atribución Compartir Igual 3.0; podrían ser aplicables cláusulas adicionales. Al usar este sitio, usted acepta nuestros términos de uso y nuestra política de privacidad.

Wikipedia® es una marca registrada de la Fundación Wikimedia, Inc., una organización sin ánimo de lucro.