

# 240718(목) 코치 세션 - 개발자를 위한 UI / UX 디자인 트렌드

## UI와 UX의 차이

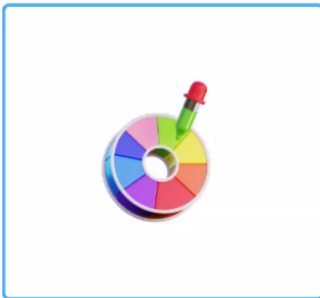
• UI의 정의와 구성요소

• UX의 정의와 구성요소

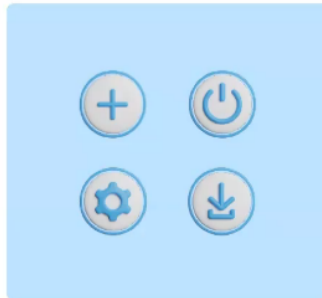
• UI와 UX의 차이

## User Interface

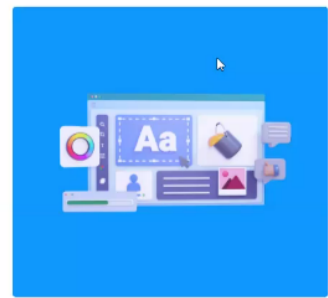
사용자가 직접 상호작용하는 시각적인 요소



색상



버튼, 아이콘, 메뉴



레이아웃

# User Experience

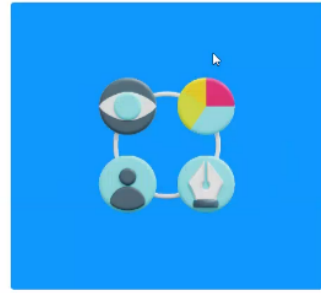
사용자가 서비스를 사용하면서 느끼는 전반적인 경험



사용성



만족도



접근성

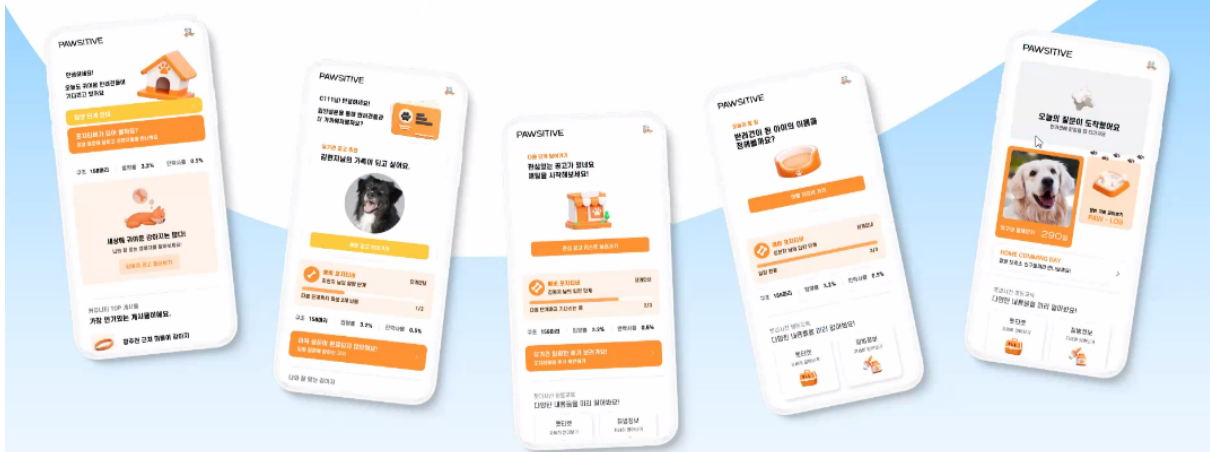
## 웹 디자인 트렌드

• 3D 요소

• 글래스모피즘

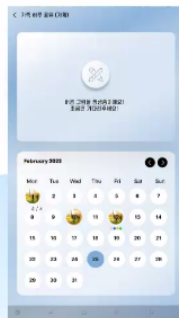
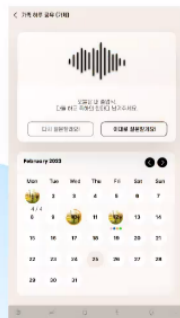
• 큰 타이포그래피

## 3D 요소

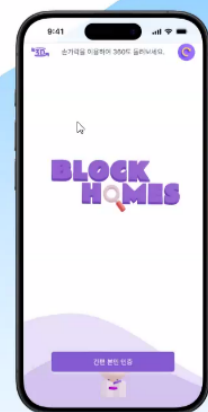
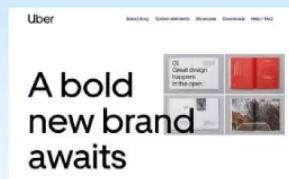


## 글래스모피즘

유리의 질감과 투명도 등을 이용한 UI 디자인



## 큰 타이포그래피



## 유용한 웹 디자인 리소스

디자이너스(designus)

유아이볼(ui Bowl)

모빈(mobbin)

IconScout(3D 이미지)

삼성 developer

피그마 커뮤니티



유용한 피그마 툴

