

# 240715(월) FE 개발자로 취업하려면

HTML, CSS, JS에 대한 이해가 필수

디자인 영역과 겹쳐 있어, 회사에 따라 디자인 영역을 책임지는 경우가 있긴 하다. 그러나 큰 회사에는 전문 디자인 팀이 별도로 존재하기 때문에 걱정하지 않아도 된다. 규모가 작을수록 FE가 같이 하게 된다. 별도로 진행하는 경우 디자인과 충돌할 수도 있다. 디자인이 말도 안되는 거 만들어 달라고 할 수도 있다.

JS에 대한 기본적인 이해가 필수이고, SPA 프레임워크(React, Vue, Angular 등)에 대한 공부가 필요하다. 되도록이면 하나를 깊게 파라.

렌더링의 라이프사이클에 대해서 공부하고, 저장소(store)의 쓰임에 대해서 깊게 생각하라. 하나의 프레임워크를 완벽하게 이해했다면 다른 프레임워크를 배우는데 걸리는 시간이 줄어들게 된다.

React는 가장 많은 회사들에서 사용하고 있지만, 초보자들이 프레임워크를 이해하는데 오래 걸리고, Vue는 쉽다.

서로 호환이 된다고 보기 때문에 어떤 프레임워크를 공부하던지 상관없이만, 책이나, 블로그, 유튜브보다는 반드시 공식 문서를 참조하고, 흔히 TODO list 개발로 대표되는 튜토리얼을 개발해보는 것이 좋다.

유튜브에는 깊이 있는 지식들이 없다. 기왕이면 프레임워크와 더불어 Typescript를 활용해보는 것이 좋은데 많은 회사에서 생산성 향상을 이유로 Typescript를 쓰고 있기 때문이다.

프레임워크를 이용한 구현이 가능하다면 UI/UX에 대한 이해와 공부를 시작해보는 것도 좋다. 많은 초보 개발자들이 기능적으로는 잘 동작하더라도 UI/UX 관점에서는 형편없는 결과물을 내놓는 일이 많기 때문이다.

회사에서는 전문 디자이너들이 이런 부분들을 커버해주기도 하겠지만 프론트엔드 개발자로서 기준을 가지고 있어야 하고(많은 플랫폼에서 기준을 지키지 않는 경우 앱의 심사를 반려하는 경우도 있다)

개인적으로 프로젝트를 진행할 때는 이 부분을 다른 사람이 책임져주지 않기 때문에 본인이 어느 정도의 지식을 가지고 있어야 한다. 구글이나 애플의 UI/UX 가이드를 참조하는 것도 굉장히 좋은 방법이다.

프레임워크를 충분히 익혀서 실무 레벨의 구현이 가능하다면, 기본으로 다시 돌아와서 Vanilla javascript를 공부해보자. 최근 채용 과정에서 Vanilla javascript를 요구하는 이유는 트렌드란 일시적인 것이고 변화할 수 있는 것이기 때문이다.

