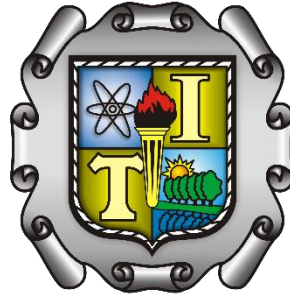




EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA

TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE SALTILLO



Arquitectura de Computadoras.

Práctica #4 Reporte

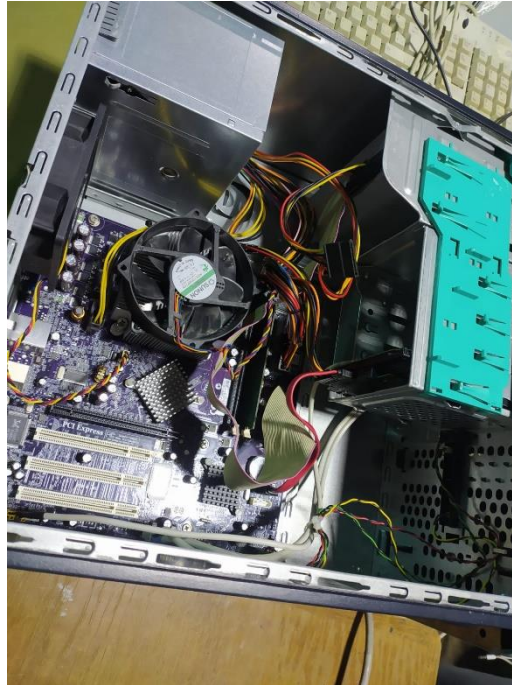
Armado y desarmado de una computadora.

Kevin Joaquim Rodriguez Ibarra

C20051401

Práctica número 4.

En esta práctica lo que hicimos fue aprender a como se desarma un equipo de computo y como se vuelve a armar.



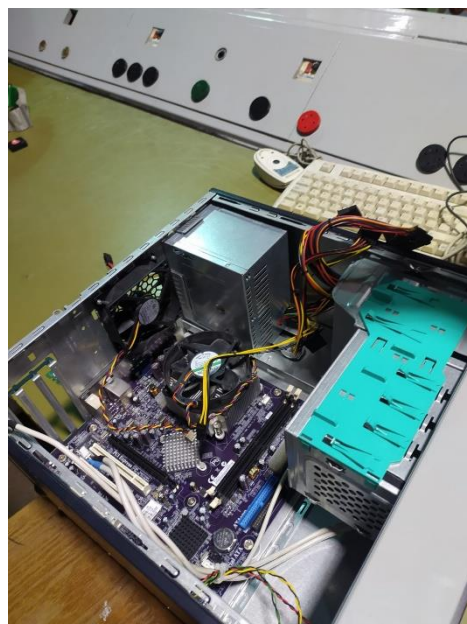
De manera inicial tenemos que nuestro equipo estará así y para empezar a desarmarlo primero tenemos que verificar que nuestro equipo esté desconectado de la corriente eléctrica, ahora mostraré una serie de pasos para el desarmado del equipo.

1. Desconectaremos todos los cables de datos que van del disco duro/lector de dvd/lector de disquete a la tarjeta madre.
2. Desconectaremos todos los cables de alimentación que tiene la fuente de poder y que van conectados a la tarjeta madre, al disco duro/lector de dvd/lector de disquete.
3. Desconectaremos los cables que van del gabinete para dispositivos de entrada/salida como puertos USB, audio y micrófonos hacia la tarjeta madre.
4. Empezamos a retirar los tornillos que unen la tarjeta madre con el gabinete y sacamos la tarjeta madre.
5. Retiramos los tornillos que unen la fuente de poder con el gabinete y la retiramos.

De esa manera tenemos terminado el desarmado de la computadora y nos quedaría el gabinete algo como esto:



Para el armado solo hay que seguir los pasos de manera inversa al desensamble y en vez de retirar tornillos y desconectar cables, lo que haremos es poner los tornillos y conectar los cables. Y quedaría la computadora de esta forma:



Como parte final de la practica solo queda probar que el equipo esté funcionando correctamente, y como vemos en la siguiente imagen, el equipo funciona.

