Prosjektlogg.

Her er loggene gjennom hele prosjektet samlet. Alle som har jobbet med prosjektet har loggført sitt arbeid underveis med dato og type endring med formatet [17.04.16 – Navn – filnavn på endret fil.] som overskrift, fulgt av hvilke endringer som er gjort og – om nødvendig – hvorfor.

Alle loggene

Formatet: Loggene til hver enkelt deltaker av prosjektet legger sin logg under sitt navn her.

Logg fra Sophie Parker

29.03.16 - Sophie

Startet på MSF dokumentasjon – visjonsfasen. Utformet risikoanalyse og plan. Plan for oppgavefordeling og fremgangsforventninger. Roller og arbeidsområder er avklart.

Filer som er opprettet/endret:

Iterasjon 1.docx

Risikoplan.xlsx

Prosjektplan.xlsx

30.03.16 - Sophie

Fortsatt på MSF dokumentasjon. Fullført leveranser for visjonsfasen og påbegynt leveranse for planleggingsfasen. Diskusjoner om generelt design på webløsningen og eksempel wireframes er produsert.

Filer som er opprettet/endret:

Iterasjon 1.docx

Prosjektplan.xlsx

31.03.16 – Sophie

Fortsatt på MSF dokumentasjon. Produsert use case diagram og eksempel use case til logisk design. Påbegynt forklaring av fysisk design med wireframes og skriftlig beskrivelse av webløsning.

Filer som er opprettet/endret:

Iterasjon 1.docx

Prosjektplan.xlsx

01.04.16 - Sophie

Fullført tildelt del av planleggingsfasen (logisk design) og utkast til skisse laget. Samlet dokument til innlevering av Iterasjon 1. Interasjon 1 fullført kl 15.00.

Filer som er opprettet/endret:

Iterasjon 1.docx

Arbeidskontrakt.docx

Risikoplan.xlsx

04.04.16 - Sophie

Lest tilbakemeldinger og fikk beskjed om å begrunne designvalgene våre bedre. Oppdatert begrunnelser ved bruk av prinsippene vist i forelesning (Webdesign 1) og lastet opp til GitHub. Skrevet mer utfyllende i MSF-dokumentasjonen.

Filer som er opprettet/endret:

Iterasjon 1.docx

05.04.16 – Sophie

Kartlagt alle innleveringene for siste iterasjon og hva som må skrives (og oppdateres) i løpet av iterasjonen. Revidert risikoplanen og kartlagt vår egen fremgang i prosjektet. Filer som er opprettet/endret: Iterasjon 1.docx Risikoplan.xlsx 06.04.16 - Sophie Begynte på utrullingsfase av MSF-dokumentasjon. Arbeidet med design og diskusjoner. Filer som ble opprettet/endret: Iterasjon 2.doxc Prosjektplan.xlsx 07.04.16 - Sophie Ferdigstilte MSF-dokumentasjon, refleksjonsnotat og prosjektplanen (fylte inn siste faktiske tidsbruk). Leverte oppgave. Filer som ble opprettet/endret: Iterasjon 2.docx Refleksjonsnotat.docx Prosjektplan.xlsx

Logg fra Amrit Singh

29/03-16

- Drøftet oppgaven
- Oppgavefordeling
- Ble enige om å komme med utkast til design/prototype
- Fordelte oppgaver
- Satt opp GitHub

30/03-16

- Fortsatte utvikling av design konsept

31/03-16

- Fastsatt design
- Utarbeidet endelig prototype i wireframe

01/04-16

- Utviklet mappestruktur/branches i GitHub
- Gjennomgang av all dokumentasjon

04/04-16

- Begynte å kode

05/04-16

- Fortsatte å kode, nesten ferdig med undersider og hovedsiden

06/04-16

- Sluttført utvikling av undersider og hovedsiden
- Prøvde å løse en offset i hexagonene på hovedsiden, men uten hell

07/04-16

- Utformet design på knappene i undersidene
- Klart å ordne offsetten i hexagonene på hovedsiden
- Sluttført integreringen av PHP

Logg fra Omar Ilyas

29.03.16 - Omar

Ikke deltatt.

30.03.16 - Omar

Ikke deltatt.

31.03.16 - Omar

Bistår Fortsatt på MSF dokumentasjon. Produsert use case diagram og eksempel use case til logisk design. Påbegynt forklaring av fysisk design med wireframes og skriftlig beskrivelse av webløsning. Filer som er opprettet/endret:

Iterasjon 1.docx

Prosjektplan.xlsx

01.04.16 - Omar

Hjulpet til der det trengtes med å Fullføre tildelt del av planleggingsfasen (logisk design) og utkast til skisse laget. Samlet dokument til innlevering av Iterasjon 1. Interasjon 1 fullført kl 15.00.

Filer som er opprettet/endret:

Iterasjon 1.docx

Arbeidskontrakt.docx

Risikoplan.xlsx

04.04.16 - Omar

Lest tilbakemeldingen og forbedret der det trengte. Diskutert med Sophie og skrevet mer utfyllende i MSF-dokumentet

Filer som er opprettet/endret:

Iterasjon 1.docx

05.04.16 - Omar

Kartlagt alle innleveringene for siste iterasjon og hva som må skrives (og oppdateres) i løpet av iterasjonen. Skrevet mer på MSF-dokumentet, lagt til innholdsfortegnelse, tekst til risikoplan, skrevet generelt om hvordan arbeidet har fungert

Filer som er opprettet/endret:

Iterasjon 1.docx

Risikoplan.xlsx

06.04.15 - Omar

Hjulpet til med design å iterasjon dokument blant annet use cases.

07.04.15 - Omar

Ferdig skrevet Iterasjon 2 dokumentet.

Logg fra Joakim Engen Jacobsen

29.03.16 - Joakim

 Møtt gruppen, gått gjennom oppgaven. Diskutert konsept på løsning og vurdert hvem som passer til hvilke roller i prosjektet. Vi fikk også gjort relevant (men generell) research og fordelt oppgaver til neste dag.

30.03.16 - Joakim

- Opprettet remote repository på GitHub.com, og inviterte alle (utenom én) gruppemedlemmer som collaborator.
- Hadde kort møte med foreleser om prosjektplanen og dens utforming
- Opprettet webhost på 000webhost.com (gratis, men høvelig pålitelig, tjeneste) sånn at vi kan legge løsningen vår opp live.
- Begynte på forslag til design (skal være på plass til 31.03.16)
- Kodet litt php for å teste kontakt med database på webhost.

31.03.16 - Joakim

- Foreløpig ferdigstilling av Prosjektplan.xlsx. Dette dokumentet er levende, og kan endres underveis.
- Fikk inn siste gruppemedlem på remote repo(GitHub).

- Opprettet et Logg-dokument hvor alle logger skal samles mot slutten av prosjektet. I dette dokumentet skal også planlagte oppgaver – og hvem som skal utføre dem – legges.

01.04.16 - Joakim

- Skrevet avsnittet om 'fysisk design' i dokumentet Iterasjon1.docx
- Gjort små endringer/rettinger i dokumentet Iterasjon1.docx
- Opprettet mappe for å samle alle bilder/skisser av prototype og klargjort til levering
- Gjennomgang av all prosjekt-dokumentasjon med gruppen i forberedelse til levering

04.04.16 - Joakim

- Forberedt det som trengs lokalt for php- og database-koding.
- Kodet skjema som bruker skal benytte seg av for å sende informasjon til databasen, samt fått denne til å funke.

05.04.16 - Joakim

- Lagt skjema for oppretting av 'workshops' inn i en html-tabell slik at den er lettere å implementere.
- Kodet php for å skrive ut innholdet i databasen.
- Fikk lagt utskrift av database-data i html-tabell for enklere implementering.

06.04.16 - Joakim

- Kodet php/html/css, startet med å lage undersidene i løsningen vår som skal ha databasefunksjoner (Skjema for å legge inn workshop i databasen og tabell som skriver ut alle workshops i databasen)

07.04.16 - Joakim

- Kodet php/html/css for å gjøre ferdig alle sidene som skal ha databasefunksjonalitet.

Logg fra Edvard Schanke Blunck

29/3-2016 – Edvard

 Møtte gruppen og brukte store deler av dagen på å diskutere konsept og oppgavefordeling.

- Ble enige om konsept og gikk hjem med oppgave om å komme med utkast til design i morgen.
- Satt opp GitHub

30/3-2016 - Edvard

- Jobbet med dokumentasjon av konsept.
- Da en av mine oppgaver er å kode HTML/CSS begynte jeg med å friske opp gamle kunnskaper fra forrige semester.
- Laget en kjapp mockup av nettsiden som kan brukes som et utgangspunkt. Ligger vedlagt i designmappen.

31/3-2016 - Edvard

- Jobbet mer med HTML/CSS, brukte også litt tid på JavaScript da vi kan få bruk for det neste uke.
- Brukte også deler av dagen på å plukke ut de beste idéene fra hverandres skisser, som forhåpentligvis blir en del av det endelige designet.

1/4-2016 - Edvard

- Hele gruppen jobber sammen via Git for å ferdigstille dokumentasjonen.
- Det endelig designutkastet blir drøftet fram. Ligger vedlagt.

4/4-2016

- Begynner med å kode forside med header og footer.
- Jobber tett med gruppen for å utforme den.

5/4-2016

- Jobber med hexagonmenyen og generell finpuss på diverse elementer. Prøver å lage den så responsiv jeg kan ut ifra kunnskaper fra forrige semester.
- Jobber sammen med gruppen for å finne bakgrunnsbilder.

6/4-2016

- Jobber videre med koding, begynner å sette sammen med undersidene og integrerer PHP.

7/4-2016

- Fullfører nettsiden. Skriver CSS til PHP-elementer, samt finpuss på generell CSS.
- Rydder i kode og mappestrukturer.