

Dokumentation til vores monopoly projekt *tada*

For at få adgang til vores source, klon vores github: <https://github.com/JoakimLevorsen/Monopoly-Software-Projekt>.

Manglende features

Siden vi har besluttet at lave en clean slate implementering, betyder det at selve spillet ikke er klar til at kunne spille. Dog der er tests som `ModelTest` der opretter et spil, gemmer det i databasen, og sammenligner at det der så loades er struktureret korrekt.

Når man kører spillet kommer der en dialog op der kan vise alle spil gemt i databasen. Den lader også en oprette et spil, efter man har indtastet et savename. Der er pt. ingen gem knapper, siden spillet gemmer automagisk undervejs.

Opsætning af projektet

Til vores projekt bruger vi **ActiveJDBC** som framework til at forbinde til databasen, dog for at det kan køre korrekt, skal man verificere projektstrukturen med maven først. Når maven-cli er installeret gøres det med: `mvn verify`. For at verify igennem intelliJ skal man åbene fanen 'Maven Projects' i højre side af vinduet, og så under 'Lifecycle' ligger verify. **Note** når man kører verify vil en enkelt test fejle, men dette er ikke relateret til database delen af projektet.

Vi har vedhæftet et **SQL** script til at opsætte databasestrukturen koden forventer. For at informere koden om placeringen af databasen, skal man redigere i `DatabaseBase.java`, der ligger i `src/main/java/monopoly/model/DatabaseBase.java`.