Editor de Arquetipos Manual de Usuario

Carlos Navarro Zapata

1. Introducción

El siguiente documento explica todos los pasos necesarios para la instalación correcta del proyecto, el desarrollador ha instalado el proyecto en varias ocasiones y en distintas máquinas, por lo cual sugiere seguir la siguiente serie la serie de pasos que se indica para poder ejecutar correctamente la aplicación. Luego de la instalación del proyecto se procede a explicar a un nivel general las funcionalidades principales de la aplicación que de por si misma es bastante sencilla de usar, sin embargo si tiene algún inconveniente con alguna de las funcionalidades, puede buscar el apartado y tratar de solucionar su problema desde este manual.

2. Descarga

Si no cuenta con el proyecto en su maquina puede acceder a él ya que esta disponible en github, donde se puede acceder a través del siguiente link: https://github.com/Joakin21/editorArquetipos
Una vez se encuentre en el repositorio (link anterior), una forma sencilla de descargarlo es simplemente hacer clic en el botón "Clone or download" y luego en el botón "Download ZIP". Finalmente guardar el proyecto en la carpeta que desee y descomprimimalo para acceder a su contenido.

3. Pasos para ejecutar el proyecto

3.1. Versión web

Una vez descargado el proyecto verá que se encuentra el archivo README.md y tres carpetas. La carpeta "arquetiposFront" contiene todo el frontend de la aplicación (la parte visual, conjunto de interfaces gráficas con las que interactuá el usuario) y la carpeta "arquetiposBack" contiene todo el backend (parte del software que se conecta con la base de datos y corre del lado del servidor).

3.1.1 Instalación del BackEnd ("carpeta arquetiposBack")

- 1. Necesita tener instalado las siguientes herramientas para poder ejecutar correctamente el backend:
 - 1. python 3.6 o superior
 - 2. mongodb
 - 3. django
- 2. Ademas debe instalar los siguientes paquetes que utilizarán tanto python como django (se anexan comandos para la instalación de cada uno de ellos):
 - 1. Rest framework:
 - pip install djangorestframework
 - o pip install markdown
 - o pip install django-filter

- 2. Djangotoolbox:
 - o pip install djangotoolbox
- 3. Pymongo
 - o pip install pymongo
- 4. django cors headers
 - o pip install django-cors-headers
- 3. Ahora tiene todas las herramientas necesarias para ejecutar el backend, para ello simplemente abra una termina dentro de la carpeta "arquetiposBack" y escriba los siguientes comandos:
 - 1. python manage.py makemigrations
 - 2. python manage.py migrate
 - 3. python manage.py runserver

3.1.2 Instalación del FrontEnd ("carpeta arquetiposFront")

- 1. Necesita tener instalado las siguientes herramientas para poder ejecutar correctamente el frontend:
 - 1. Node is
 - 2. Angular Cli
- 2. Antes de comenzar con los comandos que pondrán en ejecución el proyecto, debe asegurarse de que su terminal debe estar al nivel (dentro de la carpeta) de "arquetiposFront"
- 3. Luego debe introducir en su terminal el siguiente comando:
 - npm install

Este comando creará una carpeta llamada "node_modules" que contiene casi todas las dependencias que necesita el frontend de la aplicación, faltando solo agregar la librería jsmind

- 4. En este punto debe descargar jsmind que se encuentra disponible en gitgub en el siguiente: https://github.com/hizzgdev/jsmind
- 5. Extraiga el contenido de esta, copie jsmind (la carpeta extraida) y pegela dentro de la carpeta "node modules"
- 6. Ahora escriba en su terminal el siguiente comando:
 - npm start
- 7. El paso anterior pondrá la parte del fronend en ejecución, abra un navegador y escriba en la barra de direcciones lo siguiente:
 - localhost:4200

Con la instalación del backend y el frontend (pasos realizados anteriormente), la aplicación web debería ejecutarse correctamente y estar lista para su uso.

3.2. Instalación de la versión de escritorio

- 1. Aparte de Angular Cli y Node js, debe tener instalado las siguientes herramientas:
 - electron is
 - electron-packager
- 2. Para ejecutar la versión de escritorio primero debe seguir los mismos pasos del apartado 3.1.2 hasta el paso 6 pero en relación a la carpeta "Aplicación de escritorio".
- 3. Luego para crear un programa ejecutable en su sistema operativo, debe abrir una terminal dentro de "Aplicación de escritorio" y escribir el siguiente comando:
 - electron-packager .
- 4. El comando anterior creara una carpeta con el nombre del proyecto mas el sistema operativo que usted utiliza, por ejemplo en linux se llamaría : arquetipos-front-linux-x64.
- 5. Ahora debe ejecutar el servidor como se indica en el apartado 3.1.1 en el punto 3 y luego abrir el archivo ejecutable de la aplicación de escritorio que se genero anteriormente.

4. Modo de uso

4.1 Importar Arquetipos

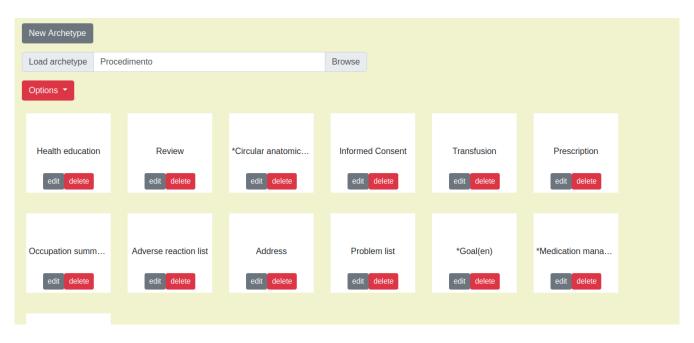
1. Cuando entre a localhost:4200 se encontrará con la siguiente interfaz:



- 2. Al comenzar básicamente tiene dos opciones, crear un arquetipo desde cero o importar uno en formato xml. Si quiere importar uno primero debe descargarlo desde el sitio web de Open EHR. En el siguiente link hay muchos arquetipos que puede utilizar: https://www.openehr.org/ckm/
- 3. Para importar un arquetipo, debe hacer clic en "Browse" o simplemente arrastrarlo a la barra que dice "Drag file", el arquetipo se cargara en la base de datos y aparecerá en pantalla:

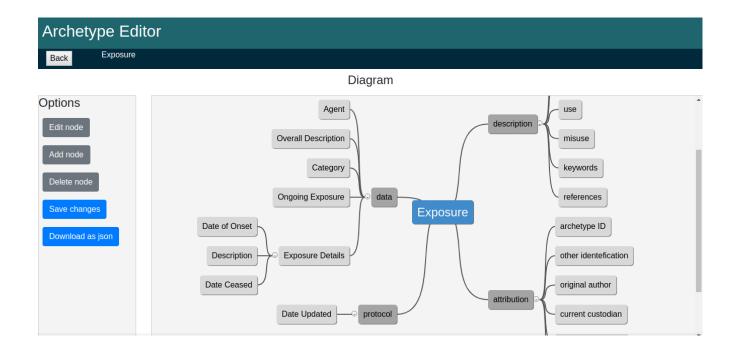


4. De esta forma puede importar múltiples arquetipos:



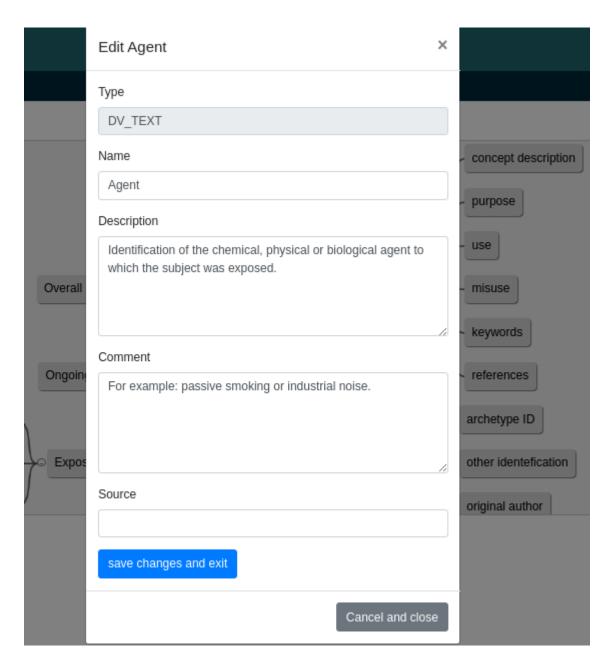
4.2. Editar, guardar y descargar Arquetipos

1. Una vez importado el arquetipo que desee editar, simplemente acerque el mouse hacia el y haga clic en el boton "edit". Aparecerá una nueva interfaz con el diagrama del arquetipo y diferentes opciones para su edición, para este ejemplo el arquetipo a editar se llama "Exposure":

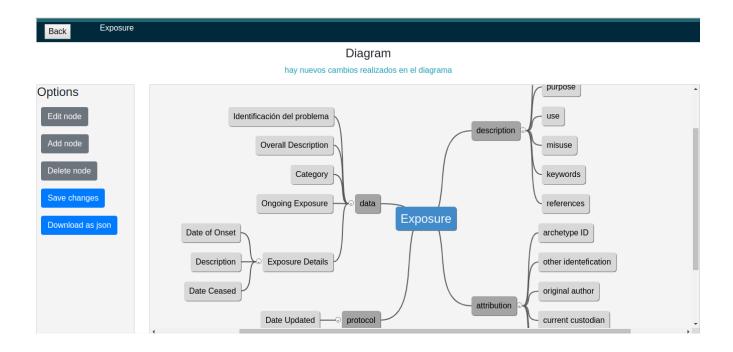


4.2.1. Editar Nodos

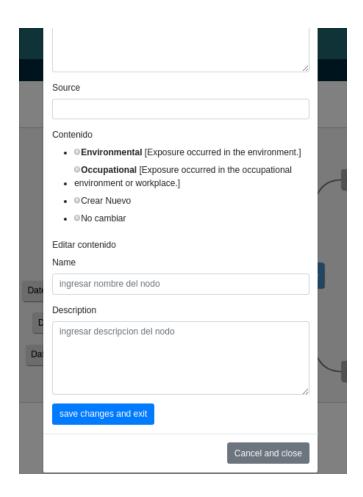
1. Cualquier nodo puede ser modificado, para ello haga clic izquierdo sobre el nodo que desee editar y luego clic en el boton "Edit node", aparecerá una interfaz. Por ejemplo si edito el nodo "Agent":



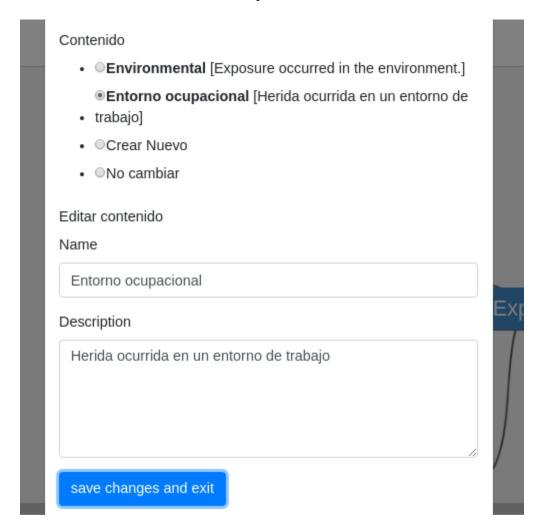
2. Todos los valores pueden ser modificados, en este caso se modificara el nombre a "Identificación del problema", luego de realizar los cambios deseados debe hacer clic en el botón "save changes and exit" y si quiere cancelar los cambios realizados, simplemente hacer clic en el botón "Cancel and close". En este caso el cambio de nombre se vera reflejado en el diagrama:



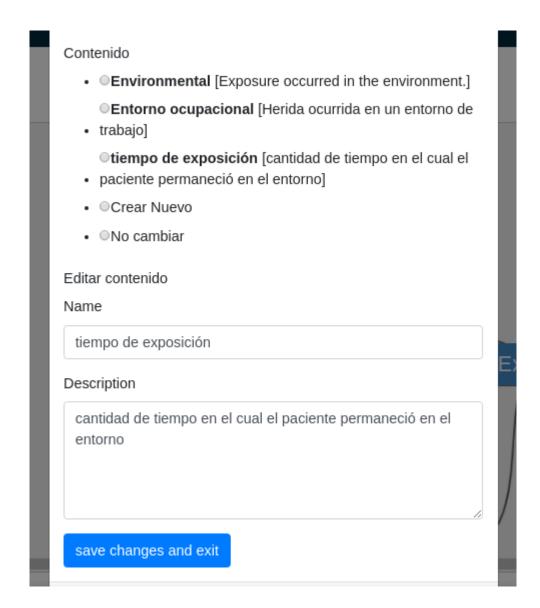
3. Hay nodos que contienen otros parámetros en su contenido, por ejemplo en este caso el nodo "Category" aparte de los parámetros Name, Description, Comment y Source, tiene la siguiente estructura:



4. Si desea editar el nuevo parámetro "Contenido", simplemente seleccionar el dato que desee editar, por ejemplo "Occupational" y en el formulario que esta abajo puede realizar las modificaciones de su nombre y descripción, luego hacer clic en en boton "save changes and exit", mientras se este editando algun dato de "contenido" el modal no se cerrará y mostrara el cambio realizado como a continuación:



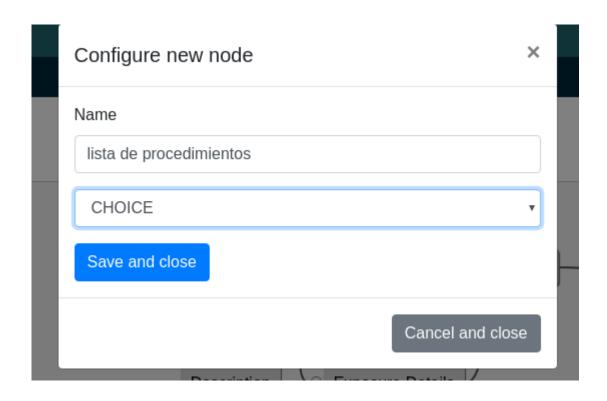
5. Si quiere crear un nuevo dato para contenido, seleccionar la opción "Crear Nuevo" y llenar el formulario de abajo con los valores deseados, por ejemplo en este caso se crear un nuevo dato con el nombre de "tiempo de exposición" y la descripción "cantidad de tiempo en el cual el paciente permaneció en el entorno":



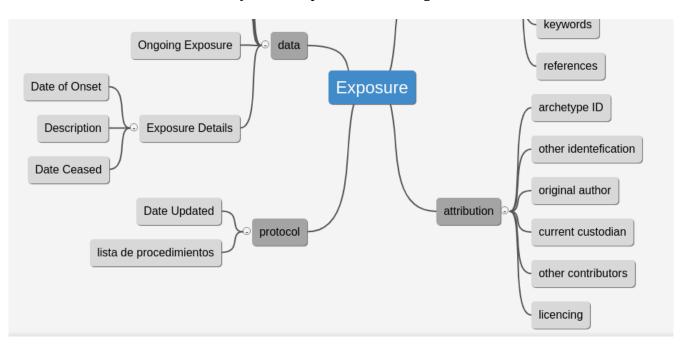
6. Si termino de hacer los cambios en "contenido" y el resto de parámetros, seleccionar la opción "No cambiar" y luego clic en el botón "save changes and exit"

4.2.2. Agregar Nodos

1. Para agregar un nodo, hacer clic sobre el nodo al cual quiere agregarle un nodo hijo por ejemplo en el nodo "protocol" y luego hacer clic en el boton "Add node", aparecerá un modal para la configuración inicial, donde se solicita el nombre y el tipo de nodo:



2. clic en el boton "Save and close" y el nodo aparecerá en el diagrama:

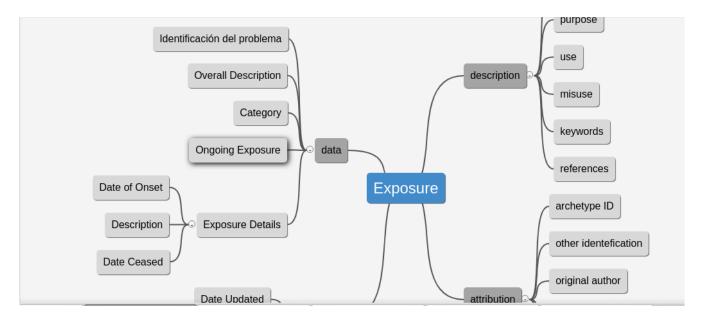


3. Luego puede modificar todos los parámetros del nodo nuevo de la misma forma que resto de nodos como se demostró en el apartado de editar nodos.

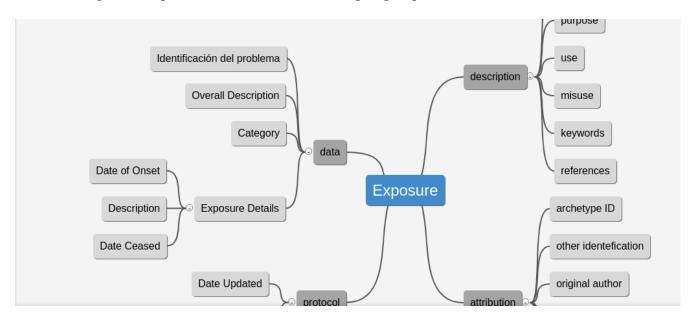
4.2.3. Eliminar Nodos

1. Para eliminar un nodo nuevamente debe seleccionarlo (clic izquierdo sobre el nodo) y hacer clic en el botón "Delete node", por ejemplo en el arquetipo que estamos usando de ejemplo eliminare el nodo "Ongoing Exposure":

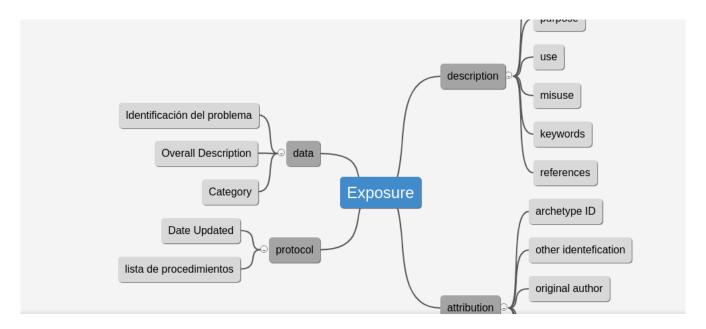
Parte del diagrama antes de la eliminación del nodo:



Parte del diagrama después de la eliminación de "Ongoing Exposure"

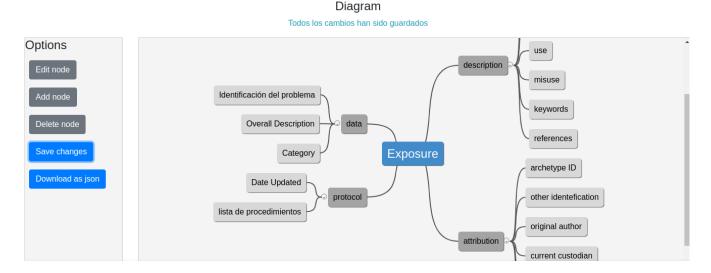


2. La eliminación de los nodos es recursiva, es decir si elimina un nodo que contiene nodos hijos, estos también serán eliminados. Por ejemplo si se elimina el nodo "Exposure Details", los nodos "Date of Onset", "Description" y "Date Ceased" también serán eliminados como se muestra en la siguiente imagen:



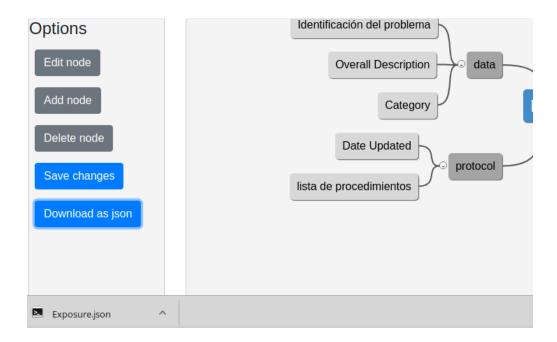
4.2.4. Guardar Cambios realizados

1. Si quiere guardar todos los cambios que ha realizado en el arquetipo, simplemente hacer clic en el botón "Save changes" y estos cambios serán guardados en la base de datos. Luego cuando cierre la aplicación y vuelva a usarla y desee editar el mismo arquetipo, este conservará los cambios que haya hecho anteriormente. Al hacer clic en "Save changes" se mostrará un mensaje en el diagrama que confirma que el proceso descrito anteriormente fue realizado con éxito:



4.2.5. Descargar arquetipo en formato json

1. El arquetipo puede ser descargado en formato json haciendo clic en el botón "Download as json", luego el archivo aparecerá en una esquina inferior izquierda en su navegador con el nombre del arquetipo:

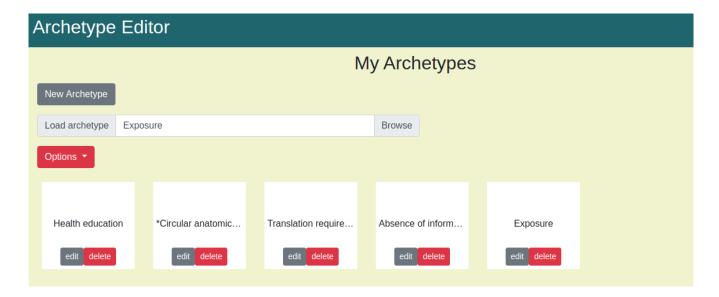


2. Ábralo simplemente haciendo clic sobre el o buscándolo en su computadora, el archivo contiene toda la información del arquetipo que se muestra en el diagrama, incluyendo los valores de los parámetros de cada nodo y como están los nodos conectados:

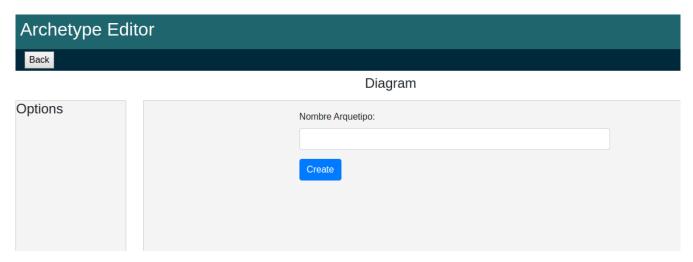


4.3. Crear Arquetipos

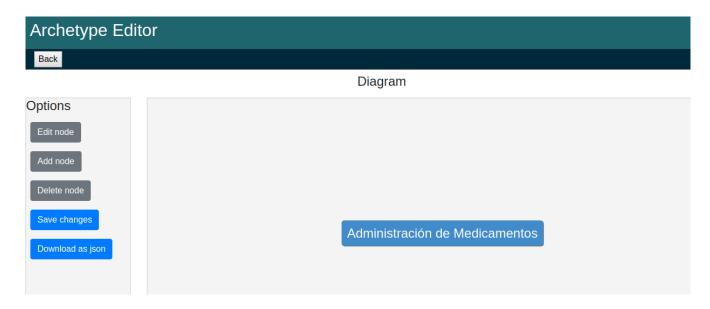
1. Para crear un arquetipo, debe ir a la pagina de inicio y hacer clic en el botón "New Archetype":



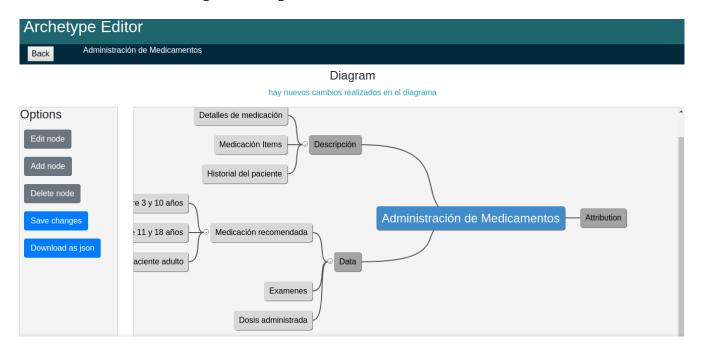
2. Aparecerá la siguiente interfaz:



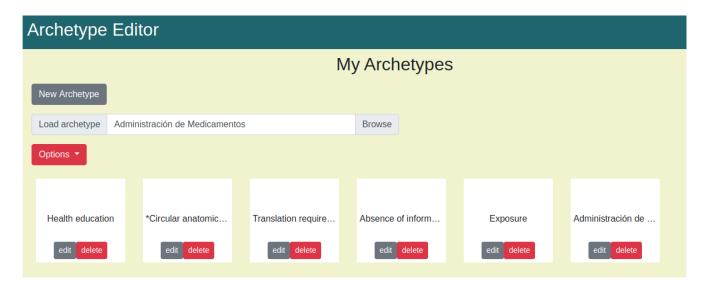
3. Debe escribir el nombre del arquetipo y pulsar el boton "Create", una vez hecho esto aparecerán las diversas opciones para la edición de este nuevo arquetipo. Por ejemplo se creará un arquetipo llamado "Administración de Medicamentos":



4. Como se puede ver aparece un nodo inicial o "root", a partir de aquí puede realizar las mismas operaciones que se explicaron en el apartado de edición de nodos, por ejemplo se agregará un conjunto de nodos como se ve en la siguiente imagen:

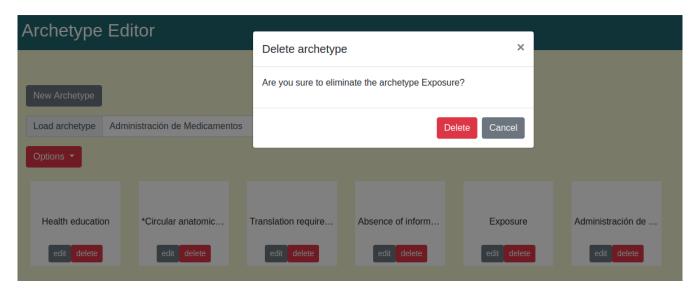


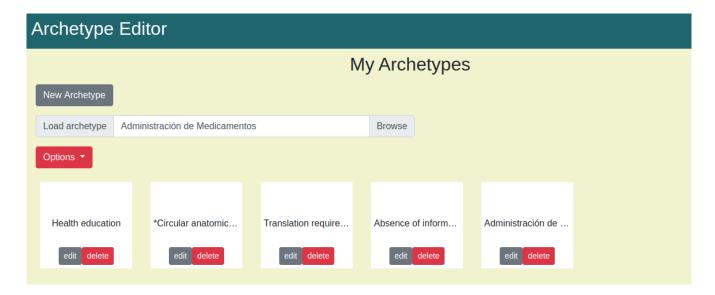
5. Al igual que en el caso de la edición de arquetipos, se pueden guardar los cambios en la base de datos, una vez hecho esto el nuevo arquetipo se muestra en la pagina principal junto con el resto de arquetipos:



4.4. Eliminar Arquetipos

1. Para eliminar un arquetipo, estando en la pagina de inicio debe hacer clic en el botón "delete" del arquetipo que desee eliminar, se abrirá un modal de confirmación y si acepta, el arquetipo será eliminado. Por ejemplo a continuación se eliminará el arquetipo "Exposure":





2. En caso que desee eliminar todos los arquetipos del diagrama, debe hacer clic en el boton "Options" y luego clic en "Delete all", nuevamente aparecerá un mensaje de confirmación y de ser aceptado, todos los arquetipos se eliminarán. En las siguientes imágenes se muestra el proceso:

