



HTML

Clase 1





HTML? con qué se come?





Antes de empezar!

Están a punto de entrar en un mundo difícil y frustrante. A veces van a sentir que no saben nada o que no pueden.

Bánquensela. Salgan a dar una vuelta, coman un helado, vuelvan a mirar la pantalla una vez que despejaron. Si sigue sin salir, googleen. Pregunten a un compañero. Griten, lloren. Pero sigan adelante. No existe el programador que sepa todo o que no quiera romper la pantalla alguna vez.

Y no le den la satisfacción al editor de código de llorar frente suyo.





Algunos consejos desde mi experiencia personal:

- Aprendan inglés. Hay mejor documentación, tutoriales y hasta trabajo manejando ese idioma.
- Encuentren cuál es su forma de estudiar. A mí me sirve hacer apuntes en papel y marcar con colores.
- Armen un grupo de whatsapp y tengan un grupo de contención entre compañeros. Cuando no te sale nada te sentís re solo, y seguro hay otro que está más trabado que vos.
- Armen una pizarra de corcho en la que pegarse cosas útiles! vayan poniendo ahí las cosas que vean que siempre se olvidan.





- No esperen saber todo, nunca. Van a ser cinturón negro en google dentro de muy poco.
- Prepárense para estudiar toda la vida. Esta área avanza todo el tiempo.
- Revean las clases! Miren videos sobre lo que les interese, practiquen mucho. No van a entender de una.
- Si pueden, pongan un segundo monitor o una tele, así tienen la clase en uno y su editor de código el otro.
- Van a frustrarse muuuucho. No abandonen!





TOP DEFINITION

Programmer

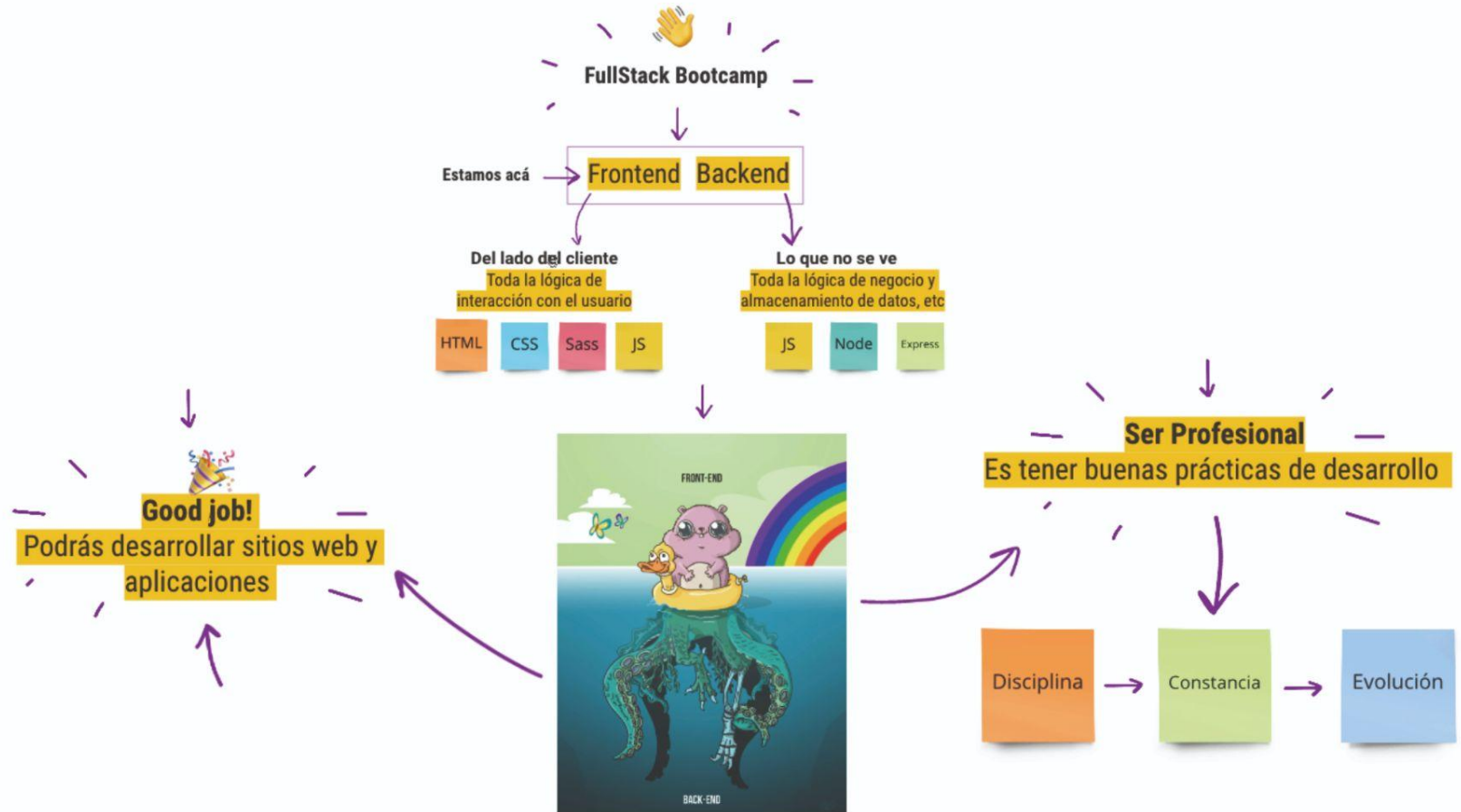
A person who is **paid** to professionally **scream** at a **computer**.

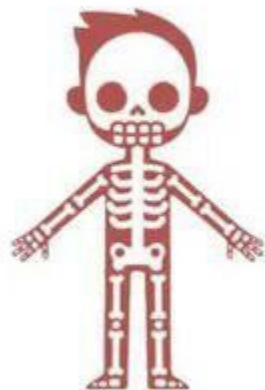
Programmer:

"AAAAAAAAAHHHHHHHHHHHHHHHHHHHHHHHHHHHH-oh,
it **works**."



1. Visión General





HTML



JavaScript



CSS

En el front, tenemos 3 partes básicas:

- el HTML provee la estructura
- el CSS provee lo visual
- el JS nos da la parte de movimientos, interactividad, respuesta al usuario.

Las 3 trabajan en conjunto, y un cambio en una afecta enormemente a las demás!





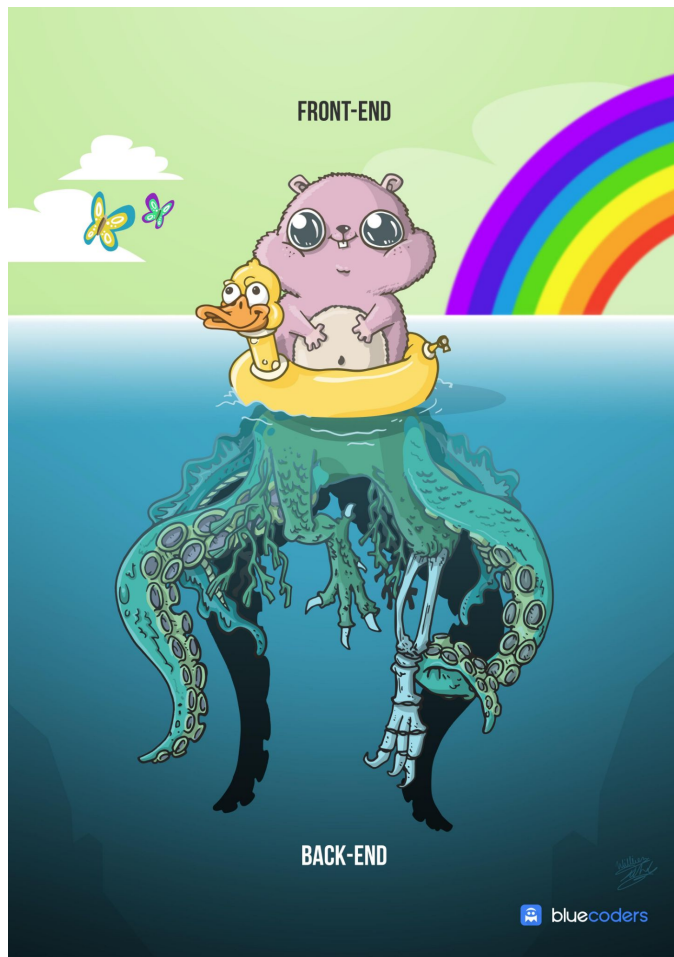
HTML

CSS



La misma estructura HTML, con diferente CSS, puede dar lugar a páginas increíblemente diferentes!





El **frontend** es la parte que el usuario ve, y con la que interactúa. Es por eso que tiene cosas tales como formularios, botones, estilos.

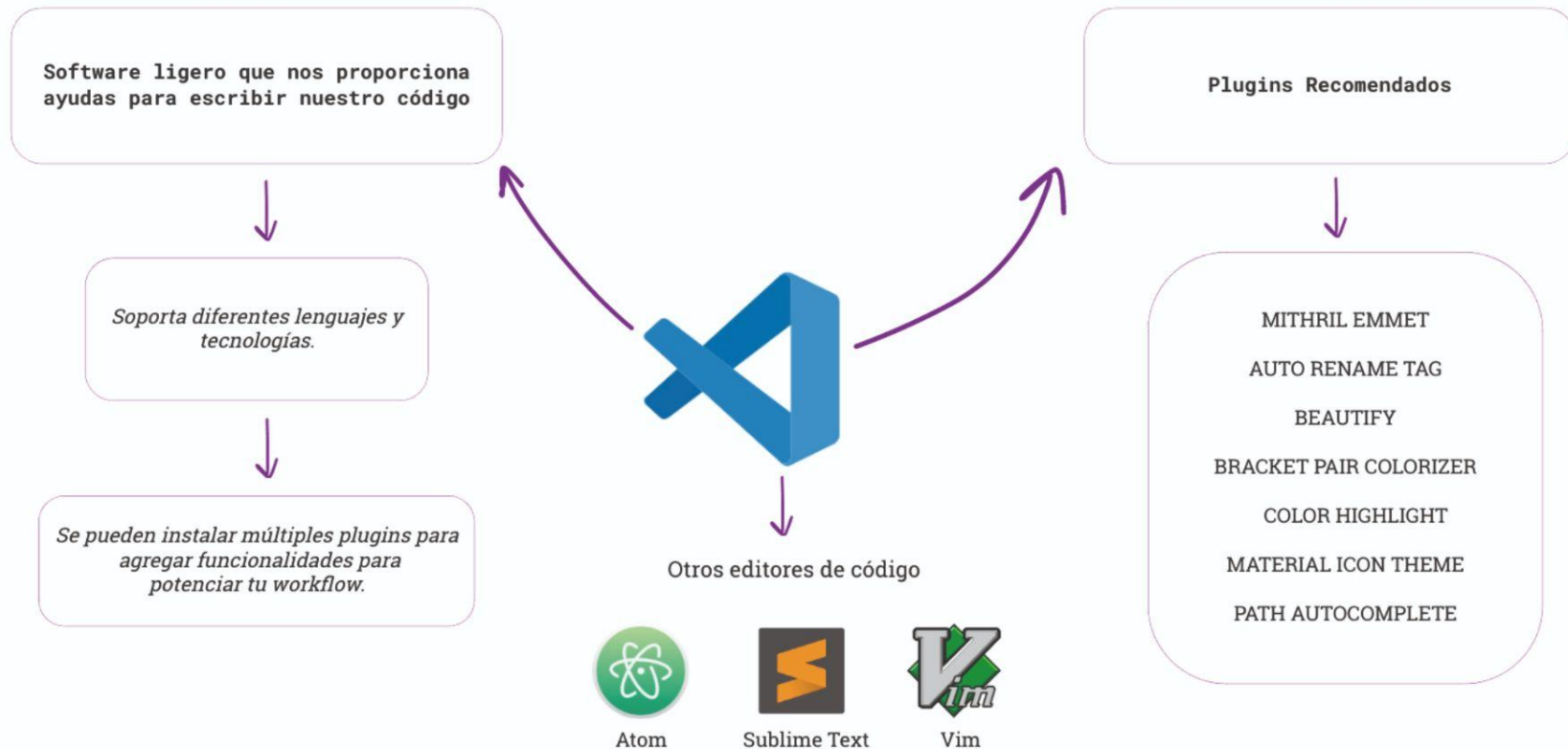
El **backend**, en cambio, es la parte oscura (suena la marcha imperial de fondo) que se conecta a servidores, bases de datos y demás, y que trae y lleva información que queda grabada en algún lugar.

Hoy en día, ambas áreas están muy interconectadas, y en cualquier aplicación web es común tener equipos de ambas áreas.

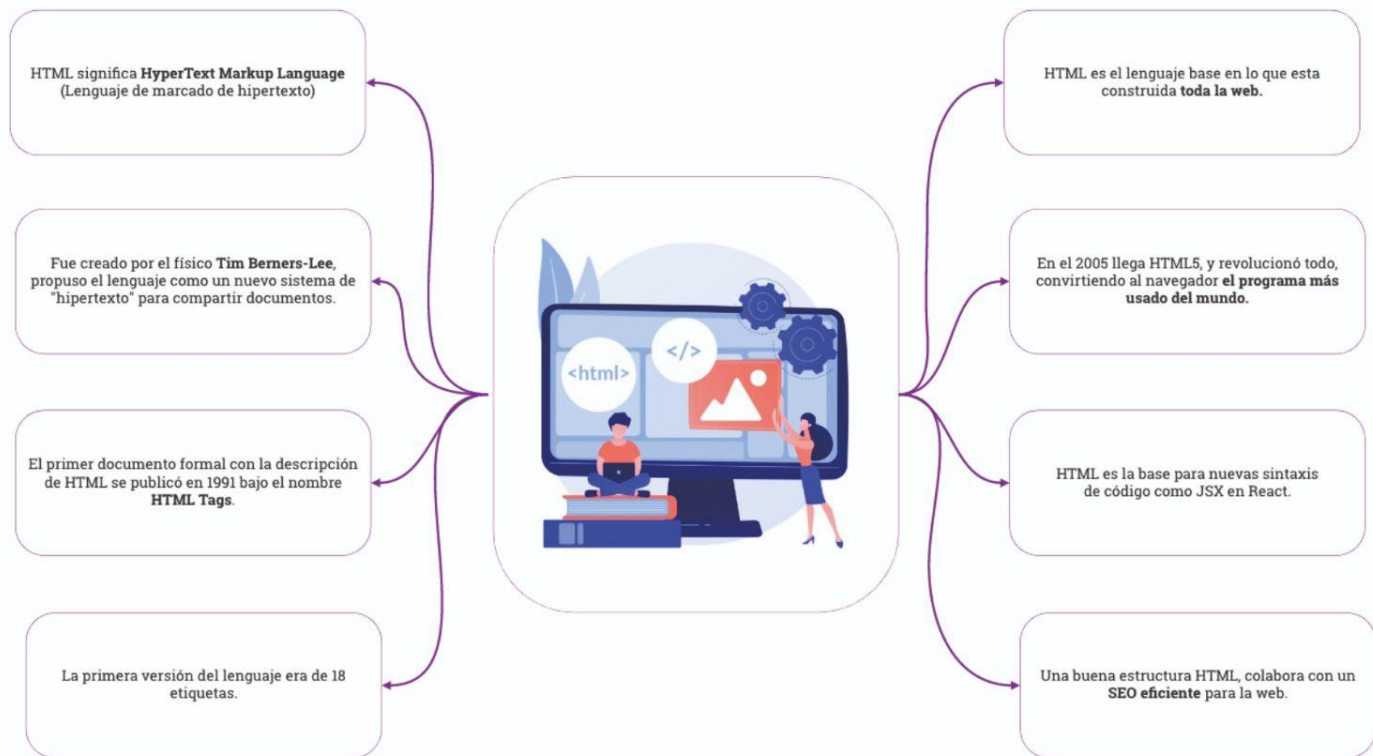
Los que manejan tanto front como back suelen ser considerados **fullstack**. Del lado del front siempre va a ser JS (aunque ya vamos a ver que no es tan simple como parece) y del back... bueno, puede ser JS, Java, Ruby, Python...



2. VSCode



3. Historia de HTML



Historia del HTML

Los inicios de HTML se deben a Tim Berners-Lee cuando trabajaba en el **CERN (Centro Europeo de Investigación Nuclear)**. Y es que estando como trabajador del CERN se encontró con la problemática de poder facilitar el acceso a la información con la que trabajaban desde cualquier ordenador del centro o de otras instituciones que trabajaban con ellos.

Buscaban una forma sencilla y estándar de acceder a toda la información. Es en ese momento cuando nace el **protocolo HTTP** (hypertext transfer protocol) y las páginas HTML.

Además ideó que las páginas estarían unidas entre sí, estarían enlazadas. Era el concepto de **hipertexto**.

El primer documento formal con la descripción de HTML se publicó en 1991 bajo el nombre HTML Tags (*Etiquetas HTML*) y todavía hoy puede ser consultado online a modo de *reliquia informática*.

A partir de 1996, los estándares de HTML los publica otro organismo de estandarización llamado W3C (*World Wide Web Consortium*). La versión HTML 3.2 se publicó el 14 de Enero de 1997 y es la primera recomendación de HTML publicada por el W3C. Esta revisión incorpora los últimos avances de las páginas web desarrolladas hasta 1996, como *applets* de Java y texto que fluye alrededor de las imágenes.



HTML 4.0 se publicó el 24 de Abril de 1998 (siendo una versión corregida de la publicación original del 18 de Diciembre de 1997) y supone un gran salto desde las versiones anteriores. Entre sus novedades más destacadas se encuentran las hojas de estilos CSS, la posibilidad de incluir pequeños programas o *scripts* en las páginas web, mejora de la accesibilidad de las páginas diseñadas, tablas complejas y mejoras en los formularios. HTML5 (HyperText Markup Language, versión 5) es la quinta revisión importante del lenguaje básico de la World Wide Web, HTML». **Su desarrollo se inició en 2004** y no tiene prevista su finalización hasta 2014.

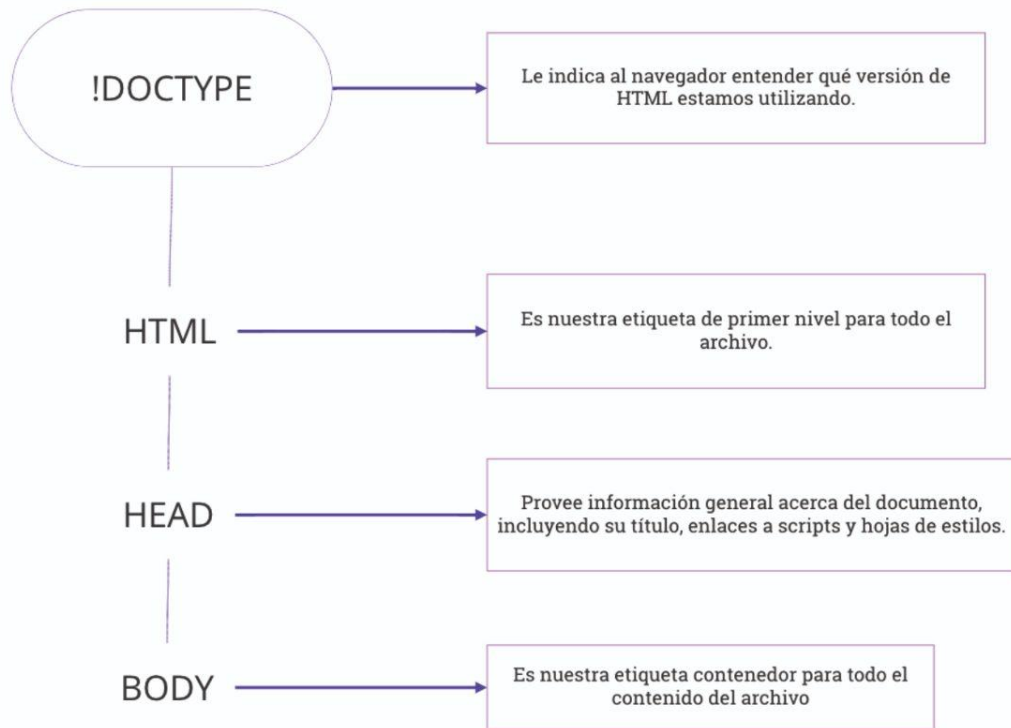
HTML5 significa la evolución de la Web y el fin de tecnologías problemáticas como Flash Player. Porque HTML5 no solo es web, también son aplicaciones compatibles con navegadores y smartphones, que ya están cambiándolo todo.

Acá les dejo una infografía bastante linda sobre su evolución:

[The History of HTML](#)



4. Estructura básica de HTML





Vamos a hablar de etiquetas

El HTML no es un lenguaje de programación propiamente dicho, sino un lenguaje de marcado (markup language); no se considera lenguaje de programación porque no puede crear funcionalidades dinámicas.

Se marca con instrucciones de cómo mostrar las diferentes partes del código que estamos armando.

Hoy en día existen 142 etiquetas... aunque probablemente no usen más de 20 de forma regular.

Las etiquetas pueden tener apertura, contenido y cierre, o no tener contenido. Veamos:

```
<p>Hola, soy un párrafo</p>
```

```

```



Head... a usar la cabeza!

El **elemento HTML <head>** provee información general (metadatos) acerca del documento, incluyendo su título y enlaces a scripts y hojas de estilos.

Más adelante vamos a poner más cosas ahí, como estilos, ícono, enlaces...

index.html ✕

index.html > html

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3
4  <head>
5      <meta charset="UTF-8">
6      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
7      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
8      <title>Hola!</title>
9  </head>
10
```

Le dice al navegador qué versión de html estamos usando

el lenguaje en que estamos... podemos ponerle "es"

codificación de caracteres... para que la ñ no nos dé problemas

temas de compatibilidad

escala en diferentes dispositivos

el nombre del tab!



Body... lo que se ve

El body es donde vamos a trabajar las cosas que se van a ver cuando carguemos una página.

```
<body>
  <h1>Este es un título</h1>
  <div>
    <p>Este un subtítulo</p>
    <ul>
      <li>y yo soy una lista</li>
      <li>segundo elemento de la lista</li>
    </ul>
  </div>
</body>
```

Este es un título

Este un subtítulo

- y yo soy una lista
- segundo elemento de la lista

Después va a haber algunas otras cosas... pero no nos adelantemos!



Algunas etiquetas que vamos a usar mucho:

- `<body>` para el contenido
- `<head>` para información sobre el documento
- `<div>` división dentro del contenido
- `<a>` para links
- `` para poner el texto en negrita



- `
` para saltos de línea
- `<h1>...<h6>` para títulos dentro del contenido
- `` para añadir imágenes al documento
- `` para listas ordenadas, `` para listas desordenadas, `` para elementos dentro de la lista
- `<p>` para párrafos
- `` para estilos de una parte del texto

Algunos recursos útiles:

- www.google.com google es su amigo!
- www.youtube.com youtube también lo es! posta, está lleno de tutoriales.
- <https://www.w3schools.com/> van a vivir acá, sépanlo.
- <https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/HTML> si necesitan saber con un poco más de profundidad, ver si es compatible, etc, vienen acá.
- <https://www.freecodecamp.org/> lleno de tutoriales desde cero.
- <https://www.youtube.com/user/cursosdeinglesats> este curso de inglés está bueno.

