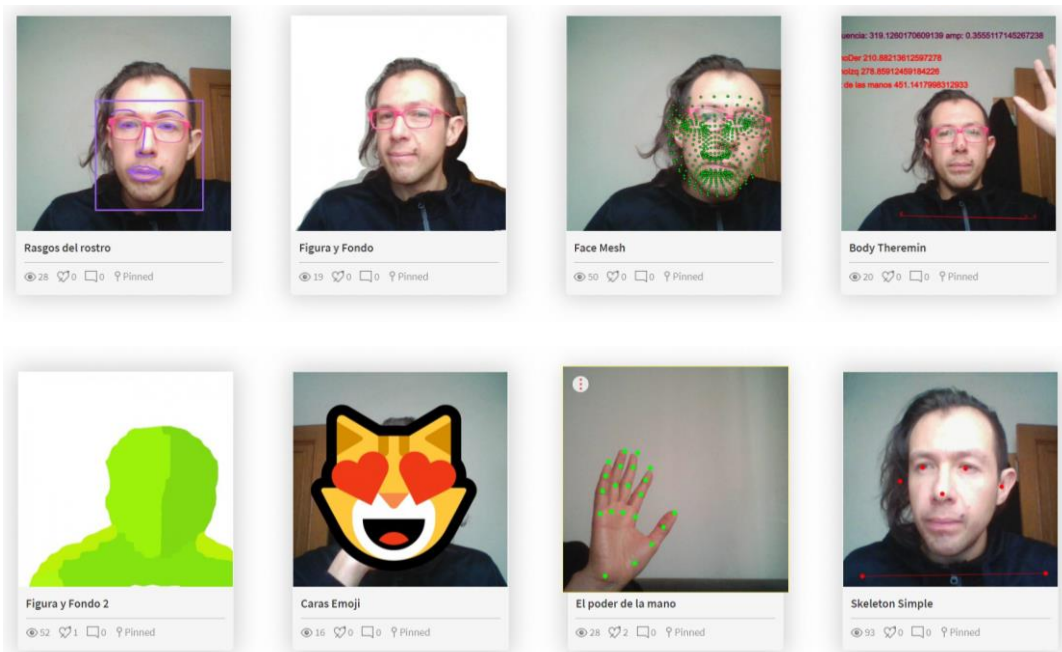
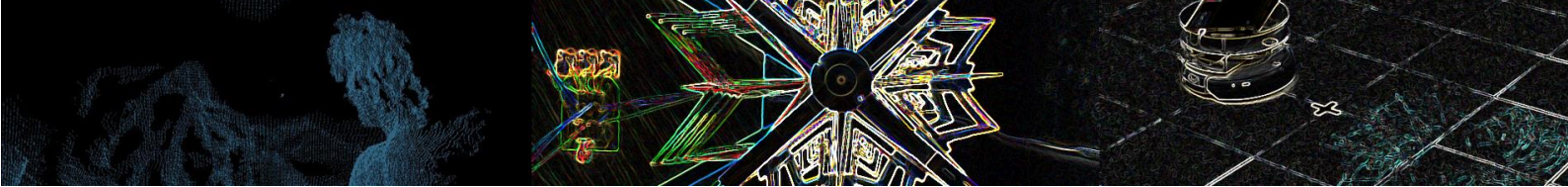


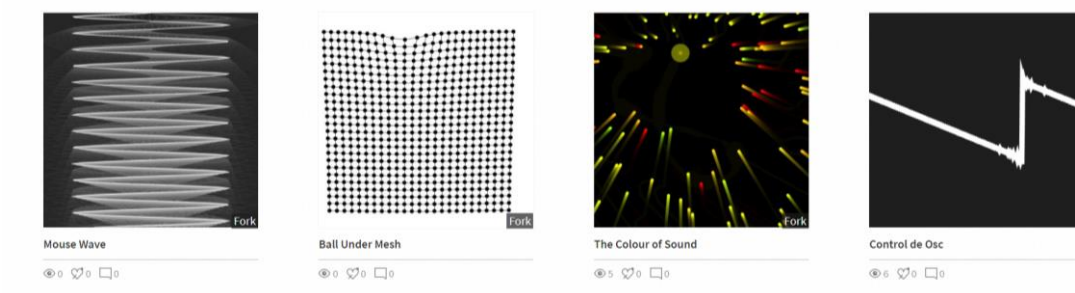
Elementos interactivos de entrada



- Cabeza
 - Puntos de referencia del rostro (*landmarks*)
 - Malla de puntos de la cara
 - *Face tracking*
- Manos
 - Puntos de referencia de la mano
- Cuerpo entero
 - Puntos de referencia del cuerpo, 17 puntos con coordenadas x-y más la fiabilidad (*skeleton*)
 - Figura y fondo más regiones del cuerpo



Elementos interactivos de salida



- Sonido
 - Uso de simples
 - Síntesis sonora
- Imagen
 - Colores
 - Figuras
 - Patrones
 - *Shaders*

Ejemplos

<https://openprocessing.org/user/244354/?view=sketches>