

AllinONE 游戏平台介绍

| | |
|------------------------|----|
| 前言 | 1 |
| AllinONE 游戏平台简介 | 2 |
| 游戏中心..... | 2 |
| 游戏商品交易系统..... | 3 |
| 社区奖励系统..... | 4 |
| A 币 | 4 |
| O 币 | 4 |
| 其他奖励..... | 5 |
| 社交系统..... | 5 |
| 平台管理系统..... | 6 |
| 公开的财务系统: 算力中心和资金池..... | 6 |
| 开放的社区管理: 平台管理系统..... | 7 |
| 多功能的个人中心..... | 9 |
| 商业模式..... | 10 |
| 平台佣金收费系统..... | 10 |
| 官方商店..... | 10 |
| 其他收入..... | 10 |
| 总结 | 10 |
| 致谢 | 11 |
| 操作测试体验..... | 11 |

前言

历经一个多月, AllinONE 游戏平台已经初具规模。我最大的体会是痛并快乐着。痛的是我没有编程能力, AllinONE 游戏平台完全依靠 AI 来完成的, 期间走过不少弯路, 尤其是对一些看似很小的 bug 但却可能牵动全局的修改导致多次系统崩溃; 快乐的是道路虽然是曲折的, 但前途是光明的, 当看到 AllinONE 能够基本完成并运行, 内心的喜悦是无法言表的。我想人人都是产品经理的时代可能在马不停蹄的到来, 每一个有价值的想法都能在 AI 生产力加持下实现。AllinONE 就是在这么一个充满机遇和挑战的时代背景下孕育而生的。然而, 只依靠 AI 制作产品并不是我的最终目标, 我的理想是把 AllinONE 打造成“共建共享共治, 互通互惠互利”的 play2earn 游戏经济生态。未来个体虽然竞争激烈, 但合作共赢才是大的方向。因此, 我把 AllinONE 开源, 希望能够抛砖引玉, 栽下一棵梧桐树, 引得千万凤凰来。让我们一起把 AllinONE 建的更好。

Joan
AllinONE 创始人

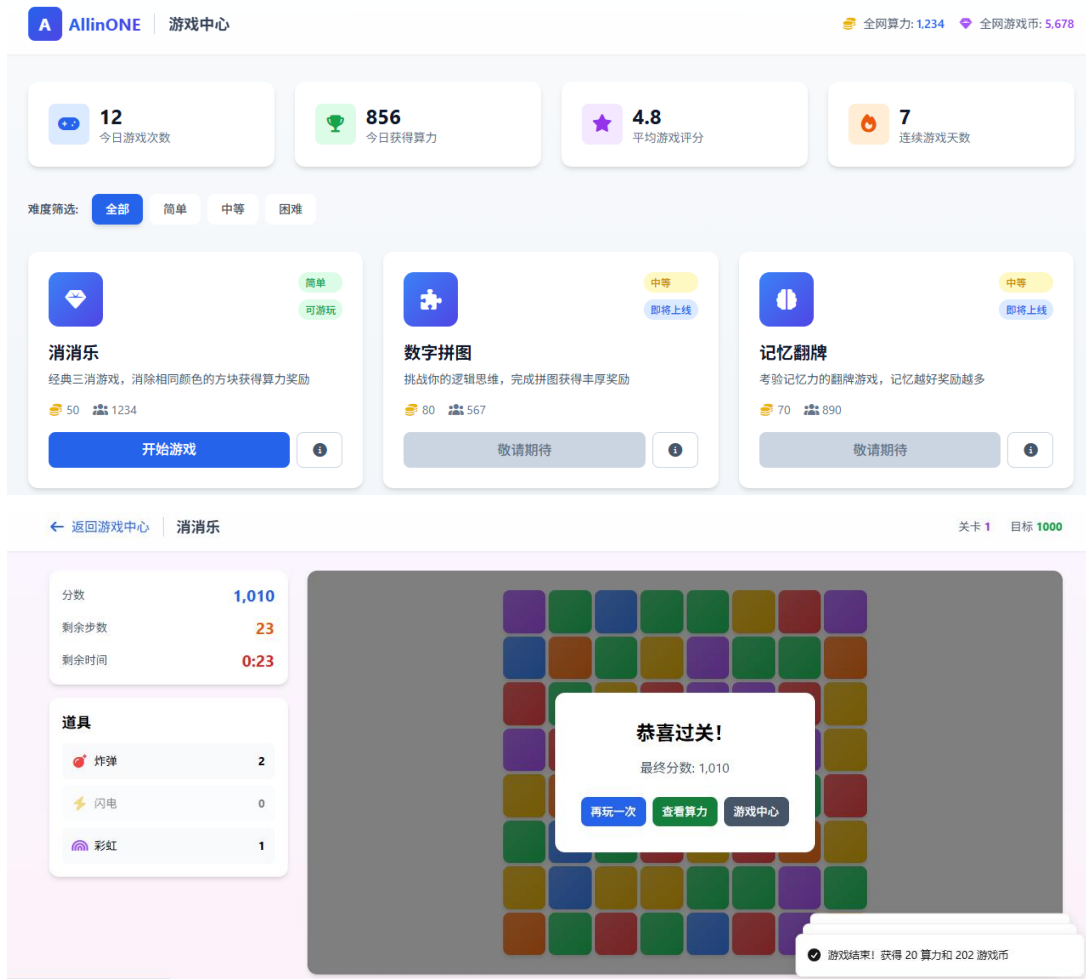
AllinONE 游戏平台简介

AllinONE 游戏平台是集玩游戏、游戏开发、道具交易和社区奖励的一体化游戏平台，致力于打造“共建共享共治，互通互惠互利”的 play2earn 游戏经济生态。AllinONE 不只是游戏，最大的特征是开源共建、收益共享和社区共治。无论玩家、开发者、管理者还是商家，每一个人都能在 AllinONE 上获得丰厚的收益。AllinONE 的愿景是在完全合规的条件下打造游戏经济生态，让每一个人可以在平台上赚钱、消费、社交、娱乐等。主要组成部分包括：



游戏中心

在 AllinONE 游戏平台上，玩家可以选择喜欢的游戏并获得游戏币、算力等平台奖励。游戏开发是开放的，每一个人都可以在上面建造或接入自己的游戏。每一个参与者都会获得平台奖励，贡献不同，奖励也不同。例如：普通玩家可以获得算力和游戏币的奖励，可用于计算和兑换现金奖励，也可用于购买商店游戏道具；游戏开发者和运营者还可以获得更多的现金奖励和期权奖励，奖励的大小取决于贡献分数的计算。具体奖励规则请见“社区奖励系统”部分。



游戏商品交易系统

除了玩游戏以外，玩家还可以在平台上交易游戏道具。游戏商品交易系统分为 3 个部分：官方商店、游戏电商和交易市场。官方商店由平台运营，游戏电商由游戏方运营，交易市场主要由玩家买卖游戏道具等。这个模式类似于平台上有淘宝网店、京东超市和闲鱼市场的结合体，目的是能够为玩家提供全方位、自由的交易环境。

官方商店

平台官方商品，安全可靠有保障

¥112963.88

14,478.55

388

8,405.718

个人中心

返回首页

精选推荐

传说宝箱

开启后必得传说级道具，还有机会获得稀有皮肤

¥9.99

立即购买

A币礼包

购买后可获得A币

10 A币

立即购买

算力包 - 小

立即获得1000算力，提升挖矿收益

¥4.99

立即购买

游戏电商中心

发现优质游戏道具，连接游戏厂商与玩家

我的钱包:

98,204.55

11,429

111,421.41

11,066.156

个人中心

返回首页

热门商品

全部分类

价格排序

李白-凤求凰

腾讯游戏

王者荣耀官方商店

传说品质皮肤，华丽的视觉效果和独特的技能特效

1,688 游戏币

立即购买

雷电将军

miHoYo

原神商店

五星雷属性角色，稻妻的雷电将军，拥有强大的雷元素能力

28,800 游戏币

立即购买

超级神兽-九色鹿

网易游戏

梦幻西游藏宝阁

稀有神兽，拥有强大的法术攻击能力和独特的技能

50,000 现金

立即购买

交易市场

玩家间道具与奖励交易平台

我的钱包:

11,693.55

1,408

112,953.58

9,935.937

发布商品

个人中心

算力中心

返回首页

在售商品

9

今日交易

1

交易总额

2,800

平均价格

2800

购买成功!

*“新手之剑”已添加到您的库存中，可在个人中心查看。

费用明细:

商品价格: 100 游戏币

平台佣金: 1 游戏币

实际支付: 101 游戏币

确定

新手之剑

common

适合新手使用的基础武器

100 游戏币

0 浏览

卖家: 当前用户

2025/9/22

立即购买

可用游戏币购买

经验宝珠

rare

使用后获得大量经验值

150 算力

15 浏览

卖家: 经验大师

2025/9/22

立即购买

可用算力购买

治疗药水

common

快速恢复生命值的药水，战斗必备

45 算力

28 浏览

卖家: 药剂师

2025/9/22

立即购买

可用算力购买

风之靴

uncommon

轻盈的靴子，移动速度+25%

2,800 游戏币

52 浏览

卖家: 疾风行者

2025/9/22

立即购买

可用游戏币购买

社区奖励系统

社区奖励是 AllinONE 游戏平台实现 play2earn 的重要方式,目标是使每一个平台参与者能够获得经济奖励并建立多样化的经济生态环境。社区奖励系统包括对每一个参与者每日结算发放的 A 币,对平台贡献者提供的平台管理奖励——含现金绩效奖励和具有期权功能的 O 币,面向普通玩家的算力、游戏币等奖励。目前,社区奖励的规则制定和发放统一由平台决策和执行,未来会通过社区建设和技术升级进一步扩大奖励范围、体量和多样性。

A 币

A 币是平台通用币,不同于游戏币和算力的无限量,而是有固定总量的货币。A 币的总量是 10 亿,1 个 A 币=1RMB,最小单位是 0.01 元。A 币的主要功能是用 A 币代替平台的现金奖励进行结算和发放。A 币的模式类似于基金的额度模式,额度没有价值,只有当平台收入转化成 A 币进行发放才有价值。目前,平台收入的 40%将转化成 A 币并按照玩家贡献度按日分发结算。例如:

发放算法: 用户 A 币奖励 = (个人贡献分数 / 全网总贡献分数) × 当期 A 币发放池

个人贡献分数 = (个人游戏币 / 全网游戏币) × 0.5 + (个人算力 / 全网算力) × 0.3 + (个人交易额 / 全网交易额) × 0.2

- 1 平台收入转化**
只有平台净收入>0时,才将其40%转化为A币发放。无收入时不发放,确保A币价值稳定。
- 2 个人贡献分数计算**
基于当日实际可获得数据计算:
 - 游戏币获得贡献 (50%权重)
 - 算力贡献 (30%权重)
 - 交易活跃度 (20%权重)
- 3 分配公式**
个人A币 = (个人贡献分数 ÷ 全网总贡献分数) × 当日发放池
最小发放单位0.01A币,低于此数额不发放
- 4 基金模式特点**
A币发放即转移给用户,不在资金池中储存。贡献分数≥0.1才能获得奖励,最小发放0.01A币。

固定总量

总供应量恒定10亿枚,永不增发,稀缺性保证价值稳定

价值锚定

1 A币 = 1 RMB, 价值稳定, 可用于平台内所有奖励发放

基金模式

A币不在资金池中储存,发放即转移给用户。只有平台有净收入时才会产生A币发放,确保每个A币都有实际价值支撑。

计算示例

假设条件:

- 平台当日净收入: 1000元
- A币发放池: 1000 × 40% = 400A币
- 用户A当日数据: 100游戏币, 10算力, 50元交易
- 全网当日数据: 2000游戏币, 200算力, 1000元交易

计算过程:

1. 贡献分数 = (100/2000)×0.5 + (10/200)×0.3 + (50/1000)×0.2
= 0.05 + 0.015 + 0.01 = 0.075
2. 假设全网总贡献分数 = 1.0
3. 用户A获得A币 = (0.075 ÷ 1.0) × 400 = **30 A币**

最终结果: 用户A当日获得30A币奖励 (价值30元)

O 币

由于 A 币的计算方法是收入的 40%,那么剩余的 60%的收入减去成本的净值将作为平台管理者和玩家社区代表的奖金和分红的资金池。也就是说,除去 A 币发出去的钱,剩下的资金将由平台管理者和玩家社区代表共同决定。平台管理者和玩家社区代表除了可以像普通玩家那样获得 A 币收益,还能够参与平台管理决策,他们的贡献价值将由分红和 O 币两个部分决定,称之为“绩效包”。分红权的分配比例由平台委员会成员和玩家社区代表组成,比例数值由**绩效达标程度**确定。分红权与 O 币的思路一样,不同的是 O 币面对的是未来平台绩效,分红权面对的是历史和当下绩效。分红权能够直接分得现金,O 币分得期权。

O 币是证券类型的代币,表示平台价值或市值。与作为稳定流通和奖励参与平台玩家的 A 币不同,O 币是具有价值波动的期权类型的代币,并用于奖励平台的开发者、管理者和投资

者。O 币总量是固定的 10 亿枚。在没有被分发之前，O 币处于限制性状态，其价值为 0；分发之后，O 币持有者既可以将 O 币在场内外交易市场上买卖，也可以享有分红权。分红权的比例与股票的确定方式一样。除了解禁发放的途径以外，O 币还允许投资者在平台上和其他交易市场上购买，因为 O 币代表平台价值，具有分红权，那么在合规的情况下就可以交易买卖，而非只局限于平台授予。

平台管理系统

回到主页 算力中心 资金池

平台数据 参数管理 投票决策 成员管理 绩效管理

绩效管理

O币绩效分配、期权管理与现金分红统一管理

O币绩效分配 期权管理 现金分红权重

O币绩效分配

基于未来绩效预期，分配O币期权奖励

总分配O币
3,951,320

参与用户
5

平均绩效分数
7902.6

O币授予计算

隐藏计算过程

清空数据

O币授予计算过程

计算公式

总分 = 收入贡献×40% + 推荐人数×20% + 开发贡献×15% + 管理贡献×15% + 营销贡献×10%
O币数量 = 总分 × 100 (每分转换为100个O币)

例如：某玩家创建了一款小游戏，使玩家增长 1000 人，收入增加 10000 元。为奖励该玩家，平台委员会决定奖励 1%的平台净收入，并分配 1000 个 O 币的期权，玩家社区代表决定每增加 1 元的收入分给该玩家 5%。那么，该玩家的绩效包=1%*（平台收入-运营成本）+5%*（游戏收入 T-游戏收入 T-1）+1000 个 O 币。假设当期平台净收入为 10 万元，该玩家即可获得 10 万*1%+1 万*5%+1000 个 O 币=1000+500+1000 个 O 币=1500 元现金和 1000 个 O 币。在年终分红时，该玩家可以获得的分红=1000 个 O 币/O 币总量*总分红金额。如果该玩家想要出售 O 币，可以在场内外的交易平台上以市值变现。

O币说明

- O币是AllinONE平台的证券类型代币，总量固定为10亿枚
- 持有者享有平台分红权，按持币比例分配净收入
- 可通过平台贡献获得期权奖励，也可在市场上交易
- 期权授予后，O币先存入资金池（未解禁），成熟后发放到个人账户（已解禁）
- 市场价格根据供需关系波动，具有投资价值

其他奖励

即使新手玩家和普通参与者也可以 O 投入通过玩游戏获得游戏币或算力奖励，这些奖励可以用于每日 A 币结算和购买游戏道具。真正实现只要参与，就有奖励。

社交系统

为了使玩家可以互相交流、分享经验，AllinONE 设有团队中心和博客中心。团队中心主要用于平台客服和玩家相互交流，博客中心主要用于游戏经验分享。



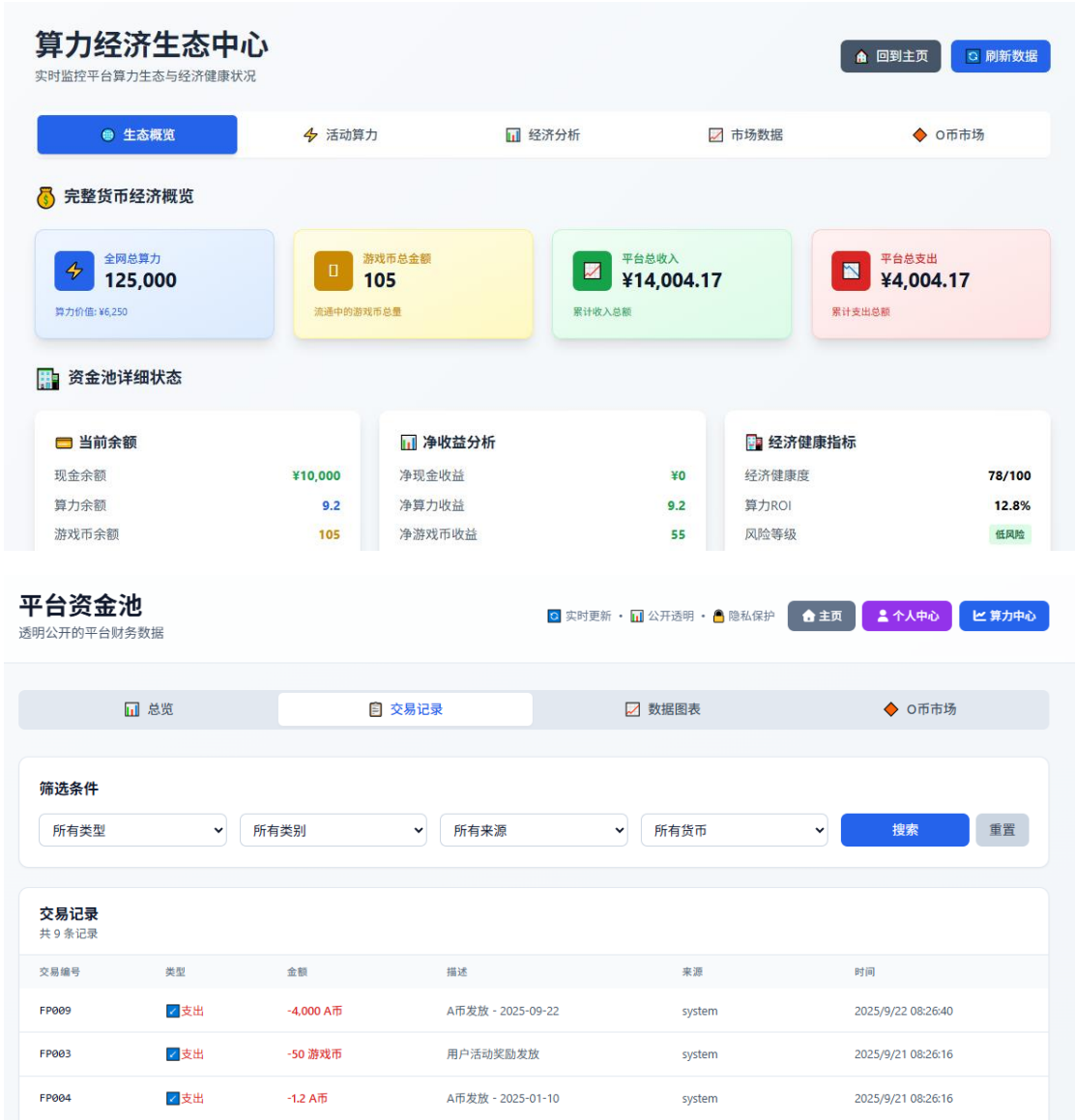
平台管理系统

公开的财务系统：算力中心和资金池

算力中心是平台的“大脑”，汇集了游戏活动、经济状态、数据分析、场内外市场数据等多方位、多维度的数据，是经济公开、共建共享的重要手段。

平台资金池系统是一个完全透明的财务管理系统，记录平台所有收入和支出，确保经济公开透明。这个系统确保了平台经济的完全透明，增强用户信任，同时保护用户隐私。

算力中心定位为算力经济生态中心，它不仅展示各个维度的数据，更重要的是展示数据如何驱动整个平台的经济循环。资金池作为经济数据的核心，算力中心作为生态展示的窗口。算力中心里的数据更倾向于统计和分析数据，资金池里的数据更倾向于记录和展示数据。



平台管理系统

平台数据 参数管理 投票决策 成员管理 绩效管理

平台管理成员

当前登录身份




Joan创始人

创始人 (拥有否决权)

切换身份

为了演示目的, 您可以切换不同的身份来体验平台管理系统的不同权限。

创始人



Joan创始人

加入时间: 2023/1/1

平台管理者



李管理

加入时间: 2023/2/15



王管理

加入时间: 2023/2/20

社区代表



周代表

加入时间: 2023/4/1



吴代表

加入时间: 2023/4/10

平台管理系统

回到主页 算力中心 资金池

平台数据 参数管理 投票决策 成员管理 绩效管理

投票决策

进行中 已结束

提高A币挖矿权重

进行中

提议人: 周代表 | 创建时间: 2023/7/1

参数: a-coin-mining-weight

提议将A币挖矿权重从0.7提高到0.8

0.7 → 0.8

查看详情

赞成: 2

反对: 1

弃权: 0

评论

添加您的评论...

赞成

反对

弃权

否决

例如：投票决定 O 币各部分分配的权重和分红权重。O 币的发放由绩效决定，绩效由收入增加量、玩家增加量、开发贡献、管理贡献和营销贡献组成，绩效各部分参数投票决定。分红与 O 币一致。管理者可以直接在平台管理系统上执行。

平台数据 参数管理 投票决策 成员管理 绩效管理

绩效管理

O币绩效分配、期权管理与现金分红统一管理

O币绩效分配 期权管理 现金分红权重

现金分红权重

基于历史和当下绩效, 分配现金分红权重

总分红金额

¥187,500

受益人数

5

平均分红

¥37,500

计算分红权重

执行现金分红

清空数据

多功能的个人中心

个人中心是玩家数据的汇集地，也是玩家参与平台的重要入口。AllinONE 设计了集交易、游戏、社交、数据分析和管理的体化个人中心系统，目的是一站式解决玩家游戏、交易、交流和管理的需。



商业模式

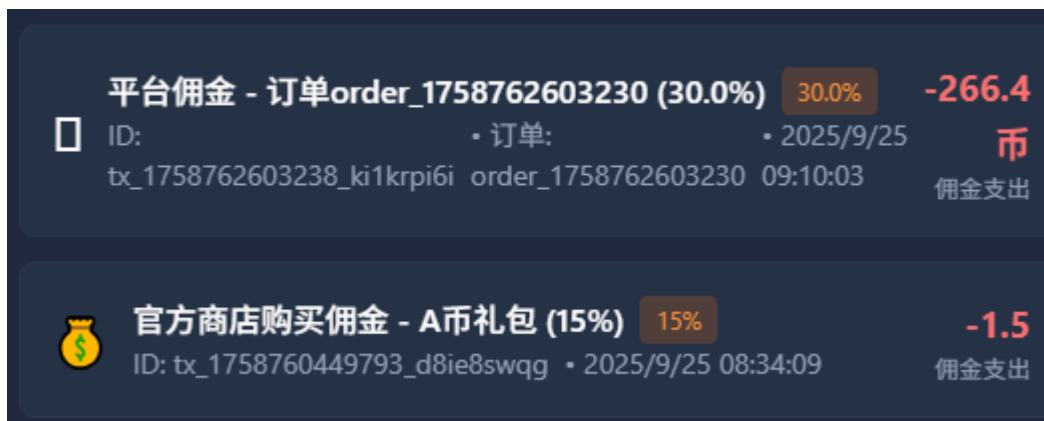
AllinONE 的收入来源主要包括佣金、官方商店和其他收入，主要支出包括社区奖励、运营支出等。

平台佣金收费系统

佣金费用是平台的主要收入来源。为了保证平台的可持续发展，我们建立了全平台交易的佣金收费系统。该系统对所有成功的交易收取佣金，包括买入和卖出。

例如：

1. 玩家交易市场：800 元护甲 → 佣金 8 元 → 实际支付 808 元
2. 游戏电商：350 元道具 → 佣金 105 元 → 实际支付 455 元
3. 官方商店：1200 元礼包 → 佣金 0 元 → 实际支付 1200 元



官方商店

官方商店主要业务为买卖游戏道具，可通过代售、折扣、促销等方式获得差价。

其他收入

其他收入包括广告、游戏流量费等。

总结

AllinONE 游戏平台是在 play2earn、区块链和 AI 技术爆发的趋势下应运而生的。虽然目前由于技术限制只能“旧瓶装新酒”，但 AllinONE 的未来发展是不可限量的。未来 AllinONE 将融合区块链和 AI 技术，融入更多虚拟场景，共享新业态下带来的经济红利，成为元宇宙下数字经济和通证经济的“探索者”和“先锋者”。

致谢

想做 AllinONE 的想法要追溯到 2020 年了，那时的想法还很模糊，只觉得随着比特币和区块链技术的兴起，好像有一些新东西正在孕育着。可是，我不懂技术，对编程一窍不通，又没有团队和资金，如何才能实现 AllinONE 的理想呢？做 AllinONE 的想法就一直在我心中搁浅着，直到 2025 年 AI Agent 的爆发。我先抱着试一试的心态建造了一些小游戏，虽然当时缺少经验，加上我对计算机知识的空白，使每一步都走的都很艰难，但是对我来说真是质的突破。当看到自己做的简陋的小游戏能够运行时，我很开心。

经过多年思想和经历的沉淀，伴随着 AI 技术的突破和代币经济的火爆，AllinONE 的想法愈加清晰和坚定，直到 25 年 8 月 codebuddy 和 qoder 的出现，我觉得时候到了。我马上行动，将已经相当成熟的想法付诸实践。我一开始用的 coze，但由于积分的限制，我开始使用 codebuddy。用了很长时间，可以说，AllinONE 网站的大部分内容都是 codebuddy 搭建的。只是有时候改 bug 会陷入死循环，我又没有能力手动修改，只好请 qoder 来帮忙。一用发现，真的好用。就这样，左手“倚天剑”，右手“屠龙刀”，干的热火朝天。就这样在用了差不多一个月的时间，AllinONE 已经初具规模。

虽然目前 AllinONE 的开发还只是在第一阶段，许多功能还需要完善，很多想法还没有实现，但我从没有觉得 AllinONE 应该是我一个人独享或是私有的，应该让更多的人加入进来，这样才能实现“共建共治共享，互惠互通互利”的开放式、公开化、共赢的建造理念。在这里，我既要表达对 codebuddy、qoder、coze、deepseek 等 AI 工作者和公司的感谢，以及感谢 rollercoin 对我的启发，没有你们就没有 AllinONE，又要发出对 AllinONE 有兴趣的、志同道合的朋友的邀请，诚邀你们能利用闲暇时间看一看、玩一玩 AllinONE，写几句留言、发表一点建议或做出一点贡献，甚至是批评，都是欢迎的。

下一步，AllinONE 将继续完善平台的安全问题、账户设置、游戏功能等等。也希望感兴趣的朋友可以加入一起创造。下面是网站的测试账户，诚邀朋友们可以尝试一下，多提宝贵建议。在此先万分感谢。

Joan
AllinONE 创始人
Email: allinone_2014@hotmail.com

操作测试体验

测试账号：

Username: player001

Password: Test123456

username : newbie2025

password : Welcome123

username : vip_user

password : VIP2025