

# Documentación Tarea 2 - Programación Orientada a Objetos

---

## 1. Explicación de la solución

El sistema implementa el patrón publisher-subscriber mediante clases centrales: Publisher, Subscriber, Topic y Broker. Cada publicador se registra a un tópico y envía mensajes. Los suscriptores se registran a tópicos y reciben actualizaciones. En Etapa 2, se añade reproducción de video usando VideoPublisher y VideoFollower. En Etapa 3, GPSCarPublisher publica posiciones leídas desde archivo usando QTimer y QFileDialog, y MovingCircle actualiza la visualización con un círculo rojo móvil y muestra la posición y tiempo.

## 3. Dificultades y soluciones

No pude terminar la tarea por falta de tiempo, carga academica y lo tuve que hacer solo ya que un compañero botó el ramo y el otro no me respondió mediante discord por donde hicimos y coordinamos la tarea 2, no es excusa solo una explicación de porque tiene tantas decadencias ya que lo tuve que hacer en 5 horas aprox.