



JOAN MAS

DÉVELOPPEUR FULLSTACK

Mail: joan.mas23@gmail.com

Tel. 06 42 45 29 37

115, rue Louis Guérin 69006 Lyon

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Développement

Langages : Javascript, Typescript, Html, Css, Java (base)

Plateformes logicielles : Node.js, Expo
Librairies : React

Framework : Express.js, Next.js, React Native, Tailwind Css, Angular (notion)

Bases de données : MongoDB (NoSQL)

IDE : Visual Studio Code, Eclipse

Création

Logiciels : Canvas, Photoshop, Premiere Pro, InDesign, Illustrator, Ableton Live

FORMATIONS

Bootcamp La Capsule

RNCP6 Concepteur Développeur d'applications web et mobile en 2023

Spécialisation JavaScript (en cours)

Université Toulouse 3 Paul Sabatier

Master Information & Communication en 2020

Mention Communication et Territoires

CENTRES D'INTÉRÊTS

Je pratique la musique assistée par ordinateur, j'ai commencé en 2012. Je me produis comme DJ et je suis impliqué dans plusieurs associations culturelles en tant que bénévole mais aussi adhérent.

ACTIVITÉS D'ANIMATION & COMMUNICATION

Serveur, barman 2012-2018

Hôte d'accueil (Zénith, Stadium) 2013-2017

Animateur pour le C.E de EDF 2010-2016

Technique et créatif, je conçois et développe des applications web et mobiles. Je propose des solutions innovantes et concrètes afin d'optimiser des interfaces et résoudre des problèmes spécifiques.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur

La Capsule Bootcamp

08.2023 - Aujourd'hui

Projet de fin de batch : réalisation d'une application mobile en javascript avec react native et expoGo.

Facteur VAE & Collecteur

La Poste - PPDC Lyon 08

09.2020 - 06.2023

Distribution et collecte des envoies.

Responsable Marketing Digital

STARTUP Micronutris MNS FOOD TECH

09.2019 - 03.2020

En charge de la communication digitale. J'ai organisé et animé des événements de promotion de produits à base d'insectes comestibles.

Assistant en Communication

ESOF 2018 Forum Européen de la Science

06.2018 - 08.2018

En charge de la mise à jour des contenus du site web et de la gestion des photographes.