

PSP/TEMA 4-ACT 1

TÍTULO DE LA ACTIVIDAD

Actividad 2: Sockets

OBJETIVOS

- *Identificar de manera correcta los conceptos desarrollados en la parte teórica a través de ejercicios prácticos.*

TEMPORALIZACIÓN

La duración de esta actividad está prevista en 3 horas

PROCESO DE DESARROLLO

El alumno deberá repasar los conceptos expuestos en los recursos .

Un proxy es un ordenador intermedio que se usa en la comunicación entre otros dos. Vamos a crear un proxy web que se encargará de mediar entre la comunicación de un cliente y un servidor web. Los clientes harán peticiones al proxy donde especificarán la dirección del servidor web. El proxy se encargará de hacer la petición http al servidor web y devolver la respuesta al cliente. En nuestro código solo consideraremos peticiones del tipo GET.

Utilizando como base el código proporcionado de ServidorThread, ClienteThread y Conector, elabora un proxy web que sea capaz de atender, como mínimo, 10 peticiones simultáneas.