

# GUIÓN DE ACTIVIDAD



## T TULO DE LA ACTIVIDAD

Mapas de navegaci n y prototipos (mockups)

## OBJETIVOS

Los objetivos de la actividad son:

- Definir el  rbol de navegaci n de una aplicaci n m vil y una aplicaci n de escritorio.
- Realizar los prototipos de las pantallas de una aplicaci n m vil y una aplicaci n de escritorio.
- Justificar las decisiones de dise o tomadas.

## PROCESO DE DESARROLLO

En esta primera actividad vamos a definir los  rboles de navegaci n de la aplicaci n m vil y de la aplicaci n de escritorio que se extrae del enunciado de PlaceMyBet ya disponible en FloridaOberta. Deberemos definir los  rboles de navegaci n completos de la aplicaci n m vil y de escritorio y realizar los bocetos de su interfaz. Aqu  es donde soltaremos todo nuestro potencial creativo, y empezaremos a dar forma a nuestras ideas.

El  rbol de navegaci n nos permitir  averiguar cu ntas pantallas necesitar  nuestra aplicaci n y establecer una jerarqu a.  Necesitaremos un men  inicial?  Tendremos que dedicar un apartado a la ayuda?  Nos ha quedado un callej n sin salida pendiente de resolver? Dibujando el  rbol de navegaci n responderemos a estas y otras muchas preguntas. Recordad que tal y como se ve en el [v deo de caracter sticas de una GUI](#), el mapa tiene que ser lo m s sencillo posible, incluir todas las pantallas, las conexiones entre ellas y s lo tiene que mostrar un t tulo o peque a descripci n (m x. 3 palabras) para identificar cada una de ellas. En el [v deo de Mapas de navegaci n y Mockups](#) ten is detallado como se realiza este tipo de mapas, as  como las herramientas gratuitas que ten is disponibles para ello.

Una vez tengamos las ideas claras y la estructura de nuestras aplicaciones definida mediante el  rbol de navegaci n, es hora de empezar a crear los prototipos. Para ello utilizaremos las diferentes herramientas de prototipado que se muestran en el [v deo de Mapas de navegaci n y Mockups](#) y recordad tener en cuenta todos los principios de usabilidad y dise o vistos en los diferentes v deos del curso (met foras, est ndares, etc). Es obligatorio realizar los prototipos de todas las pantallas que tendr n ambas aplicaciones.

Finalmente, se entregar  un fichero en formato pdf que incluya:

1. Portada
2.  ndice
3.  rbol de navegaci n de la app m vil (usuario)
4. Prototipos de las pantallas de la app m vil
5. Justificaci n de las diferentes decisiones de dise o tomadas (m x. 400 palabras)
6.  rbol de navegaci n de la app de escritorio (gestor/administrador)
7. Prototipos de las pantallas de la app escritorio
8. Justificaci n de las diferentes decisiones de dise o tomadas (m x. 400 palabras)

## Criterios de evaluación

El peso de cada actividades evaluables se refleja en el siguiente cuadro:

Actividad evaluable 1	25%
Actividad evaluable 2	30%
Actividad evaluable 3	15%
Actividad evaluable 4	20%
Defensa final y resultado del proyecto	10%

La rúbrica para la actividad evaluable 1 es la siguiente:

Aspecto a evaluar	<50% de los puntos	50-69% de los puntos	70-89% de los puntos	90-100% de los puntos
Limpieza en entrega (0,5 pts)	No entregado. No se entrega en formato pdf o faltan puntos.	Falta algún punto de los pedidos.	Todos los puntos están realizados pero la forma no es correcta.	Todos los puntos están realizados y la forma es la correcta.
Árboles de navegación (2,5 pts)	No se crean los árboles de navegación o se crean de forma incorrecta	Se crea solamente un árbol de navegación y la forma es correcta.  Se crean ambos árboles de navegación, pero contienen diferentes estructurales.	Se crean ambos árboles de navegación, pero contienen algunos errores.	Los árboles de navegación están correctamente realizados, siguiendo una estructura clara, sencilla
Prototipos (5 pts)	No se han creado todos los prototipos.  Se han creado los prototipos, pero la calidad de estos es muy baja.	Algunos prototipos no aparecen.  La calidad de los prototipos no es buena.	Todos los prototipos han sido realizados y contienen pocos errores.	Todos los prototipos han sido realizados y son de buena calidad.
Justificaciones (2 pts)	Las justificaciones no han sido realizadas o no tienen ninguna base.	Las justificaciones han sido realizadas pero contienen diferentes errores.	Las justificaciones han sido realizadas y contienen algunos errores o son débiles en algunos puntos.	Las justificaciones han sido realizadas y son buenas.

## Recursos

- Vídeos:
  - [Videos del Tema 1 en Florida Oberta](#)
- Referencias:
  - <https://ninjamock.com/>
  - <https://pencil.evolus.vn/>
  - <https://balsamiq.com/>
  - <https://www.draw.io/>