

## PRÁCTICA TEMA 4. PROGRAMACIÓN CON FUNCIONES, ARRAYS Y OBJETOS DEFINIDOS POR EL USUARIO.

---

a) Crear un objeto llamado Hospital con las siguientes propiedades y métodos:

### Propiedades:

- **codHospital**
- **nombreHospital**
- **direccion**
- **telefono**
- **poblacion**
- **codPostal**

### Método:

- **Hospital**: Permite crear una instancia con los datos de un hospital.

b) Crear un objeto llamado Médico con las siguientes propiedades y métodos:

### Propiedades:

- **codMedico**
- **nombre**
- **apellidos**
- **dni**
- **direccion**
- **telefono**
- **poblacion**
- **codPostal**
- **fechaNacimiento**
- **especialidad**
- **sueldo**
- **Hospital (objeto)**

### Métodos:

- **Medico**: Permite crear una instancia con los datos de un médico.
- **cambiaSueldo**: Permite cambiar el sueldo del médico.
- **retencionMedico**: Permite calcular la retención aplicada al sueldo del médico. Se le pasan los datos sueldo y porcentaje de retención.
- **mostrarDatos**: Muestra los datos del médico y del hospital en el que trabaja.

c) Crear una instancia del objeto Hospital llamado hospitalRibera.

d) Crear dos instancias del objeto llamado Medico llamados medicoDigestivo y medicoTraumatologo que pertenecen al hospitalRibera.

e) Cambia el sueldo del medicoTraumatologo por 2.300,00 €

f) Mostrar los datos de la instancia hospitalRibera del objeto Hospital.

g) Calcula la retención de las dos instancias del objeto Medico que hemos creado.

h) Mostrar los datos de las dos instancias del objeto Medico que hemos creado, así como las retenciones y los sueldos finales de cada una de las instancias del objeto.