

## ACTIVIDADES TEMA 4. GENERACIÓN DINÁMICA DE PÁGINAS WEB.

---

### Notas Importantes:

- Se deben comentar todos los códigos con las acciones realizadas en cada instrucción o grupo de instrucciones.
  - Se deben guardar los ejercicios en una carpeta del servidor llamada PHP con los nombres ejercicio1.php ejercicio2.php etc....
  - Para la realización de los ejercicios se puede descargar cualquier editor PHP como Notepad++
- 

### Ejercicio 1. Mediante el modelo MVC crear una página que muestre un listado con los datos del array de alumnos Aptos.

codigo	nombre	apellidos	direccion	poblacion	codpostal	telefono	email	calificacion
1005	Luis	Sánchez Ros	Calle Olta, 23	Valencia	46004	653 852 125	luis@gmail.com	Apto
1015	Marta	Ramos Solís	Calle Sorní, 42	Valencia	46026	621 589 336	marta@gmail.com	No apto
1203	Sara	Más Martí	Calle Romeral, 9	Madrid	28080	647 522 001	sara@gmail.com	Apto
1486	Angel	Ríos Moltó	Calle de Sastre, 10	Madrid	28012	698 411 223	angel@gmail.com	No Apto

### Ejercicio 2. Crear un objeto llamado Producto con las siguientes propiedades:

- **codProducto**
- **nombreProducto**
- **descripcion**
- **categoria**
- **peso**
- **precio**
- **stock**

### Crear para el objeto Producto los siguiente métodos:

- **Producto:** Permite crear una instancia con los datos de un producto.
- **aumentaStock:** Permite aumentar el stock de unidades del producto. Se le pasa el dato de unidades que aumentamos.
- **disminuyeStock:** Permite disminuir el stock de unidades del producto. Se le pasa el dato de unidades que disminuimos.

- **ivaProducto:** Permite calcular el IVA aplicado al precio del producto. Se le pasa el dato del porcentaje de IVA.
- **mostrarDatos:** Muestra los datos del producto y de su proveedor.

Incluir la clase en un fichero php y realizar las siguientes acciones:

- Crear dos instancias del objeto llamado Producto llamados **productoHardware** y **productoSoftware** que pertenecen al Producto.
- Aumenta el stock de unidades del **productoHardware** en 12 unidades.
- Disminuir el stock de unidades del **productoSoftware** en 5 unidades.
- Mostrar los datos de las dos instancias del objeto Producto que hemos creado.
- Calcula el IVA de las dos instancias del objeto Producto que hemos creado.
- Mostrar los datos de las dos instancias del objeto Producto que hemos creado, así como sus importes de IVA y los precios finales de cada una de las instancias del objeto.

### Ejercicio 3.

Crear una clase llamada **Portátil** con las siguientes características:

- La clase que tendrá los siguientes atributos: código, descripción, unidades, precio y si está defectuoso.
- Crearemos un constructor al que le pasaremos todos los atributos para inicializar la instancia creada.
- Crear todos los métodos setter y getter para los atributos de la clase **Portatil**.
- Crear un método llamado **anadeDefectuoso** que settee el atributo defectuoso de la instancia que lo llama a true.
- Crear un método llamado **eliminaDefectuoso** que settee el atributo defectuoso de la instancia que lo llama a false.
- Por último crear un método llamado **muestraPortatil** que muestre los datos de la instancia de la clase **Portátil**.

Una vez creada la clase **Portatil** realizaremos las siguientes acciones:

- Crear una instancia de la clase **Portatil** llamada **portAula1**, seteando sus atributos con los siguientes valores:
  - Código: HP4300
  - Descripción: I3 4Gb RAM 500GB Disco Duro
  - Unidades: 33
  - Precio: 1050.66
  - Defectuoso: false

- Crear una instancia de la clase Portatil mediante el constructor de la clase llamada portAula2, asignando los siguientes valores a sus atributos:
  - Código: Asus Z4500
  - Descripción: I5 8Gb RAM 1Tb Disco Duro
  - Unidades: 100
  - Precio: 980.56
  - Defectuoso: false
- Indicar que el Portátil portAula1 está defectuoso
- Muestra todos los datos de la instancia portAula1.
- Elimina el Portátil portAula1 como defectuoso pues ya ha sido arreglado.
- Muestra todos los datos de la instancia portAula1.
- Muestra todos los datos de la instancia portAula2.