

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Joan Valdez			17-3-2023

Title: Resumen cap 8 - Árboles

Keyword	Topic:
-Grafo -vertice -paralelo -círculo -Rombo	*Propiedades de los árboles Las propiedades básicas de un árbol son las siguientes: a) Es un grafo conexo en donde existe un camino entre cualquier par de vertices (v_i, v_j) b) Este grafo no tiene ciclos ni lados paralelos. c) Todo árbol con al menos 2 vertices tiene al menos una raíz.
Questions	<p>Un grafo con características de árbol es el que se parece a un árbol real con sus ramas hacia abajo, como se muestra.</p>

Summary: Existe un vértice polo entre 2 vértices cualesquiera en un árbol. El número de vértices es mayor al número de aristas en un árbol.

Title: Resumen cap. 8 - Árboles

Keyword

- nodos
- función
- binarios
- trinario
- cuaternario

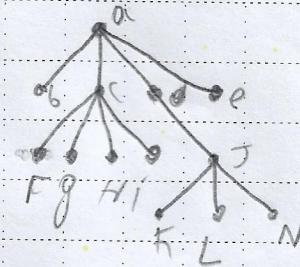
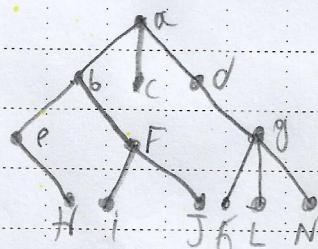
Topic:

* Tipos de árboles

Los árboles se pueden clasificar de acuerdo con el número de nodos y en función de su altura.

• Clasificación por número de nodos

En este caso los árboles pueden ser binarios. En la Figura se muestra un ejemplo de árbol trinario y cuaternario.



Questions

- **Árbol binario:** En este tipo de árbol cada nodo tiene como máximo 2 hijos, es decir, el nodo puede tener 2 hijos, uno o ninguno, pero

Summary:

Un árbol binario es un árbol en el que ningún nodo puede tener más de 2 subárboles.

Title: Resumen cap.8- Árboles

Keyword

- Conjunto
- Conectado
- grafo

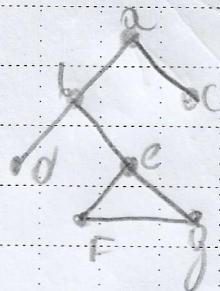
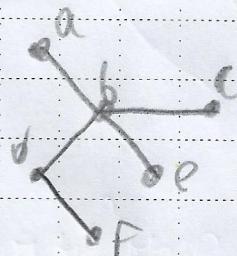
Topic:

* Bosques

Un bosque es un conjunto de árboles, en otras palabras un árbol es un bosque conectado.

De un

en esta figura se muestra un ejemplo de un árbol y de un grafo que no es árbol, mientras que en la otra figura se presentan 2 ejemplos de bosque.



Questions

de un árbol se pueden obtener varios subárboles, mismos que conforman un bosque.

Summary:

Una colección de árboles distintos se llama **bosque**. Un vértice de grado 1 en un árbol se llama una hoja o un nodo terminal.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Joan Valdés			17/3/23

Title: Resumen Cap 8- Árboles

Keyword	Topic:
- Código ASCII - Árboles - Generador	* Árboles con pesos Para representar procedimientos en el Código ASCII se usan cadenas de 8 bits, sin embargo si pudiéramos aumentar la velocidad de procesamiento o bien aprovechar
	* Árboles generadores Si un grafo es posible obtener un árbol que permite mantener correctamente a todos los nodos del grafo; este árbol recibe el nombre de árbol generador
Questions	* Búsqueda Se puede considerar que uno de los usos principales de la computadora es guardar la información para después recuperarla en el orden deseado.

Summary: El peso de un árbol en un nodo dado es el número de nodos en el árbol sin contar el mismo. Un árbol generador de un grafo es un subgrafo conexo del mismo, que contiene todos los vértices y es un árbol

NAME

Joon Valdez

CLASS

SPEAKER

DATE & TIME

17-3-2023

Title

Resumen Cap. 8 - Arboles

Keyword	Topic
<ul style="list-style-type: none"> - Estructura - finarios - guardar - Información - estructurada - memoria 	<p>* Aplicación de los arboles</p> <p>La estructura de un arbol, independientemente de si se trata de arboles finarios, AVL o B, se usa principalmente para guardar la información organizada de tal manera que sea posible tener un rápido acceso a ella.</p> <p>La diferencia principal que permite decir que tipo de arbol usar depende de la forma en que está estructurada la información, pero sobre todo del volumen de la misma, ya que cuando es posible manipular la información en memoria principal, los arboles finarios y AVL son recomendables.</p>
Questions	

Summary: un arbol es un grafo conexo que no tiene ciclos, ni loops, ni bordes paralelos, ademas de que está compuesto por niveles y el más alto de la jerarquía es la raiz.