

Herramientas para visualizar y compartir información espacial ONLINE

Autor: Joan Llobera Cerdà

Profesor: Miguel Sevilla Callejo

Máster Universitario en

**Tecnologías de la información geográfica para la ordenación del territorio:
sistemas de información geográfica y teledetección**

Junio 2019



**Universidad
Zaragoza**

**Departamento de Geografía y
Ordenación del Territorio**



INFORME DEL PROCEDIMIENTO SEGUIDO PARA CADA VISOR

Página web principal

Para el procedimiento de este ejercicio se ha partido de información de base de bootstrap. No obstante, tan solo se ha recogido esta información de base para el respectivo css y el js. Por ello, tan solo se han utilizado dos elementos como el logo de la parte superior y los respectivos puntos de cada párrafo.

Una vez reorganizados todos los elementos en las respectivas carpetas y directorios, se han ido realizando los distintos apartados de la página web. En primer lugar, marcamos los identificadores de las distintas variables y vamos añadiendo las imágenes con su respectiva dirección. A partir de ahí se ha ido modificando el texto del título (incluido como h1) seguido de los datos de contacto localizado en la parte derecha superior.

Luego, se ha utilizado un diseño para poder tener el fondo en ese color “honeydeu “, seguido de la imagen en blanco en la que se pueda escribir encima proporcionado en el estilo site_content dentro del css.

Por otro lado se ha añadido el elemento para poder enlazar los distintos visores que se han llevado a cabo. Respecto al texto se ha ido añadiendo en distintos párrafos a través de <div>. Asimismo se ha utilizado el png bullet para poder marcar con puntos cada uno de los párrafos.

Para terminar, dentro del portal web <https://leafletjs.com/examples/video-overlay/> se ha añadido un video sobre un huracán que tuvo lugar en la parte oriental de Mexico.

Visor sencillo con leaflet

Para el visor sencillo se ha utilizado leaflet. Para ello, en primer lugar se han definido las características del visor con los enlaces al css y al js. A partir de aquí se han añadido a partir de las rutas correspondientes los js de leaflet y de las provincias.

Luego se han definido los dos textos, el título y el subtítulo con un color especial. A partir de aquí se han cargado los javascripts del geojson transformado. En primer lugar se ha definido el mapa sobre el que se va a trabajar con un tamaño en concreto, unas coordenadas y el cual solo se va poder determinar un zoom máximo específico. Después se ha utilizado un script para elaborar el mapa añadiendo distintos elementos. Por un lado, se ha añadido como mapa de fondo distintos mapas con un su url. Por un lado ha sido uno de openstreetmaps y el otro de Stamen.

Además de esto, se ha añadido un elemento circular para marcar el municipio de Pollença localizado en las Islas Baleares y un wms del PNOA de la máxima actualidad de la Península Ibérica. Una vez establecidos los distintos tipos de mapas se ha añadido un panel de control para poder ir activando y desactivando los distintos mapas. Cabe destacar que, respecto al js de provincias este se ha añadido representando las provincias de la comunidad autónoma de Aragón. Para terminar se ha añadido una escala en la parte inferior derecha.

Visor Campos de futbol

Este visor se ha realizado a partir de la herramienta de google drive. En él se especifican sobre las coordenadas del municipio marcado anteriormente en el visor de leaflet (Pollença), los campos de futbol que presenta. Además, en cada campo de futbol marcado sobre el mapa aparece una pequeña descripción sobre este seguido de una imagen.

Visor avanzado

Para la realización de este ejercicio se ha partido de manera previa del ejercicio en QGIS2web. Es decir, a partir de un proyecto de la población mundial se ha utilizado este complemento y se ha exportado para poder retocar este visor con Atom

En primer lugar se ha añadido un título y subtítulo con los respectivos h1 y h2. Además, dichos títulos presentan un color de fondo y de tipo de letra. Por otro lado también se ha añadido un color de fondo a la página web y se ha alineado al centro. Luego, una vez cargados los diferentes js se han ido modificando las distintas capas.

Para empezar, se ha cambiado el radio de los círculos para ejemplificar mejor cuales son las ciudades que mayor población presentan con las que menos. Después se ha añadido una simbología con una gama de morado donde el que presenta más radio (mayor población) tiene un morado más oscuro.

Finalmente, se ha añadido unos controles para poder abrir y cerrar las capas y una escala en la parte inferior derecha.