PARCIAL 2 LINEA DE PROFUNDIZACION 3



Joan Felipe Nuñez Angarita 521000121

William Alexander Matayano Porras

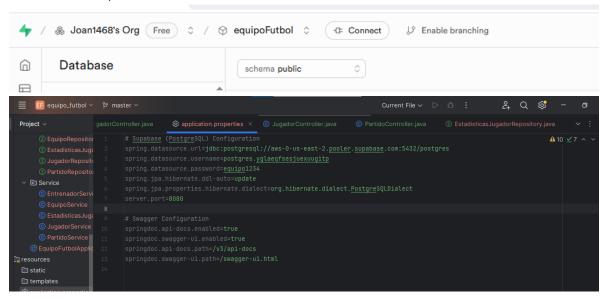
Universidad de Cundinamarca

Extension chia- Facultad de Ingenieria

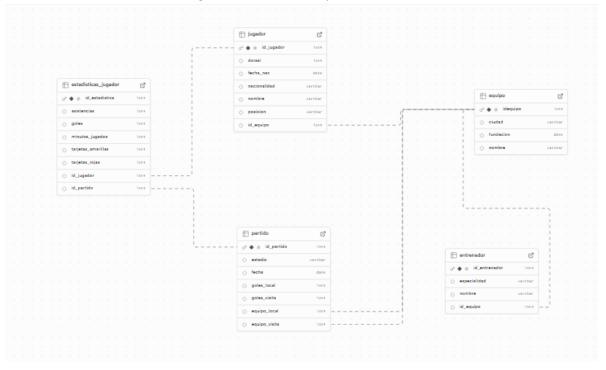
2025

Desarrollar una API REST en Spring Boot que permita gestionar la información de un equipo de fútbol: jugadores, entrenadores, partidos y estadísticas. Se documentará con Swagger y usará Supabase como base de datos PostgreSQL. **Acciones y Etapas del Proyecto**

1. Conexión con Supabase



2. Crear el Modelo de Datos (Entregar screen modelo Supabase)



3. Crear los Repositorios

```
    Repository

            EntrenadorRepository
            EquipoRepository
            EstadisticasJugadorRepository
            JugadorRepository

    PartidoRepository
```

Entrenador Repository

```
package com.example.equipo_futbol.Repository;

import com.example.equipo_futbol.Model.Entrenador;
import org.springframework.data.jpa.repository.JpaRepository;

import org.springframework.stereotype.Repository;

Repository 2 usages

public interface EntrenadorRepository extends JpaRepository

// Consultas básicas heredadas de JpaRepository

Paguapokepository.java

package com.example.equipo_futbol.Repository;

import com.example.equipo_futbol.Repository.JpaRepository;

import org.springframework.stereotype.Repository;

Aparepository 2 usages

public interface EntrenadorRepository extends JpaRepository

// Consultas básicas heredadas de JpaRepository

}
```

EquipoRepository

```
import com.example.equipo_futbol.Model.Equipo;
import org.springframework.data.jpa.repository.JpaRepository;
import org.springframework.data.jpa.repository.Query;
import org.springframework.data.repository.query.Param;
import org.springframework.stereotype.Repository;

@Repository 2 usages
public interface EquipoRepository extends JpaRepository<Equipo, Integer> {

    // Consulta nativa: Total de goles por equipo
    @Query(value = """ no usages

    SELECT SUM(ej.goles) FROM estadisticas_jugador ej
    JOIN jugadores j ON ej.id_jugador = j.id_jugador

    WHERE j.id_equipo = :equipoId
        """, nativeQuery = true)

Integer sumGolesByEquipoId(@Param("equipoId") Integer equipoId);
}
```

EstadisticasJugadorRepository

JugadorRepository

```
ort org.springframework.data.jpa.repository.Query;

ort org.springframework.stereotype.Repository;

ort org.springframework.stereotype.Repository;

ort java.util.List;

pository 2usages

lic interface JugadorRepository extends JpaRepository<Jugador, Integer> {

// Consulta nativa: Obtener todos los jugadores de un eguipo específico
@Query(value = "SELECT * FROM jugadores WHERE id_eguipo = :equipoId*, nativeQuery = true) nousages

List<Jugador> findJugadoresByEquipoId(@Param("equipoId*) Integer equipoId);

// Consulta nativa: Jugadores con más de X goles
@Query(value = *** nousages

SELECT j.* FROM jugadores j

JOIN estadisticas_jugador ej ON j.id_jugador = ej.id_jugador

GROUP BY j.id_jugador

HAVING SUM(ej.goles) > :minGoles

****, nativeQuery = true)

List<Jugador> findJugadoresConMasDexGoles(@Param("minGoles") Integer minGoles);
```

PartidoRepository

4. Crear los Servicios

- © EntrenadorService
- © EquipoService
- © Estadisticas Jugador Service
- © JugadorService
- © PartidoService

```
| JugadorService.java | EstadisticasJugadorService.java | EntrenadorService.java | EntrenadorService, | Inport org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired; | Inport org.springframework.stereotype.Service; | Inport java.util.List; | Inport java.util.Optional; | Inport java.util.Optiona
```

5. Crear los Controladores (CRUD)



6. Documentar la API con Swagger

7. Consultas nativas

- Obtener todos los jugadores de un equipo específico
- Obtener los jugadores que han marcado más de X goles
- Obtener el número total de goles marcados por un equipo en todos sus partidos
- Obtener los resultados de todos los partidos indicando los nombres de los equipos

Requisitos para la Entrega

- 1. Implementar cada consulta nativa en un método de repositorio
 - Usar @Query con nativeQuery = true en el Repository.

2. Exponer las consultas a través del controlador (@RestController)

• Pueden usar métodos GET o POST según el tipo de consulta.

3. Probar cada consulta en Postman

- Usar la URL correcta (http://localhost:8080/...).
- Enviar parámetros (si aplica) por path o query.
- Mostrar la respuesta que entrega el backend.

4. Entregar capturas de pantalla

- Mostrar la solicitud con su método, parámetros y resultado.
- Si es posible, exportar la colección en formato .json

Modelo Relacional

1. Equipo

Campo	Tipo de Dato	Clave	Descripción
id_equipo	INT	PK	Identificador del equipo
nombre	VARCHAR(100)		Nombre del equipo
ciudad	VARCHAR(100)		Ciudad base del equipo
fundacion	DATE		Fecha de fundación

2. Jugador

Campo	Tipo de Dato	Clave	Descripción
id_jugador	INT	PK	Identificador del jugador
nombre	VARCHAR(100)		Nombre completo del jugador
posicion	VARCHAR(50)		Posición (portero, defensa, etc.)
dorsal	INT		Número de camiseta
fecha_nac	DATE		Fecha de nacimiento
nacionalidad	VARCHAR(100)		Nacionalidad
id_equipo	INT	FK	Equipo al que pertenece

3. Entrenador

Campo	Tipo de Dato	Clave	Descripción
id_entrenador	INT	PK	Identificador del entrenador
nombre	VARCHAR(100)		Nombre del entrenador
especialidad	VARCHAR(100)		Rol (Principal, asistente, etc.)
id_equipo	INT	FK	Equipo al que pertenece

4. Partido

Campo	Tipo de Dato	Clave	Descripción
id_partido	INT	PK	Identificador del partido
fecha	DATE		Fecha del partido
estadio	VARCHAR(100)		Nombre del estadio
equipo_local	INT	FK	ID del equipo local
equipo_visita	INT	FK	ID del equipo visitante
goles_local	INT		Goles del equipo local
goles_visita	INT		Goles del equipo visitante

5. Estadísticas Jugador

Campo	Tipo de Dato	Clave	Descripción
id_estadistica	INT	PK	Identificador de la estadística
id_jugador	INT	FK	Jugador relacionado
id_partido	INT	FK	Partido relacionado
minutos_jugados	INT		Minutos jugados
goles	INT		Goles anotados
asistencias	INT		Asistencias

tarjetas_amarillas	INT	Número de tarjetas amarillas
tarjetas_rojas	INT	Número de tarjetas rojas

Relaciones

Equipo — Jugador

Relación: Un equipo tiene muchos jugadores

Cardinalidad: 1 a N

Equipo — **Entrenador**

Relación: Un equipo tiene uno o varios entrenadores

• Cardinalidad: 1 a N

Equipo — Partido (como local y visitante)

• Relación: Un equipo puede jugar muchos partidos como local y muchos como visitante

• Cardinalidad: 1 a N (dos veces)

Jugador — EstadísticasJugador

Relación: Un jugador puede tener muchas estadísticas en diferentes partidos

Cardinalidad: 1 a N

Partido — Estadísticas Jugador

Relación: Un partido puede tener estadísticas para muchos jugadores

Cardinalidad: 1 a N