

ACTIVIDADES DE CLASE:

Título Actividades Eventos

Objetivos

Aprender a implementar eventos en JavaScript.

Temporalización

Dedicación estimada: 4 horas.

Actividades:

Actividad 1 – En el archivo index.html proporcionado, implementa un script para introducir un logo de tu elección en la imagen -etiqueta img, en el src vacío-.

[Link ejemplo.](#)

Actividad 2 – En el archivo index.html proporcionado, implementa un script para introducir una imagen de fondo de tu elección al div cuya clase es header (<div class="header">).

[Link ejemplo.](#)

Actividad 3 – En el archivo index.html proporcionado, implementa un script para que cuando el usuario pase el cursor del ratón sobre el título de primer nivel (h1), el contenido del título (Ca Vicent) se cambie por otro de tú elección (Ejemplo: Tu bar para almorzar).

Actividad 4 – En el archivo index.html proporcionado, implementa un script para que cuando se cargue la pantalla se oculten los contenidos incluidos bajo la clase "nutrition". A continuación, implementa la lógica necesaria para que cuando el usuario haga click sobre el logo que has introducido en el

Ejercicio 1, se muestren los elementos incluidos bajo la clase "nutrition.

Actividad 5 – En el archivo index.html proporcionado, implementa un script para que cuando el usuario haga click se realicen los siguientes cambios sobre los párrafos:

-Primer párrafo: la fuente –tipo de letra- cambia de color, pasa a negrita y el tamaño cambia a 20px.

-Segundo párrafo: la fuente –tipo de letra- cambia de color, pasa a negrita y el tamaño cambia a 30px.

-Tercer párrafo: la fuente –tipo de letra- cambia de color, pasa a negrita y el tamaño cambia a 40px.

-Cuarto párrafo: la fuente –tipo de letra- cambia de color, pasa a negrita y el tamaño cambia a 50px.

Actividad 6 – En el archivo almuerzos.html proporcionado, implementa un script para que cuando se cargue la página la tabla con las imágenes aparezca oculta al usuario. Al hacer éste doble click sobre el título 'Almuerzos', se mostrará la tabla. Si vuelve a hacer doble click, se ocultará otra vez. Y así sucesivamente.

Actividad 7 – En el archivo index.html proporcionado, implementa un script para que cuando el usuario pase el cursor por encima de cualquiera de las imágenes de la tabla, ésta cambie su opacidad a la mitad. Si hace click sobre dicha imagen, saltará una pantalla modal con el nombre del bocadillo y un enlace que llevará a una URL con información sobre él mismo. Los nombres de los bocadillos son: Chivito, Blanco y negro, Brascada, Almussafes, Tortilla de patatas, Calamares en alioli.

NOTA: se proporciona un ejemplo de cómo implementar una pantalla modal en JavaScript en la carpeta adjunta.

Actividad 8 – En el archivo postres.html proporcionado, implementa un script para introducir un carrusel con las imágenes de la carpeta src, de modo que el usuario pueda recorrer las imágenes de la carpeta pulsando sobre 'Anterior' y 'Siguiente'.

Actividad 9 – En el archivo postres.html proporcionado, implementa un script para que cuando el usuario pulse sobre la imagen y mientras mantenga pulsado el cursor, se muestre en el título de segundo nivel el nombre de cada postre - utilizando para ello mousedown/mouseup-.

Actividad 10 – En el archivo postres.html proporcionado, implementa un script para que cuando el usuario deslice el cursor del ratón en las siguientes zonas de la pantalla, se cambie el color del título de primer nivel a los siguientes valores:

- Horizontal: entre 0 y 500 píxels. Vertical: entre 0 y 500 píxels. Color: amarillo.

- Horizontal: entre 0 y 500 píxels. Vertical: entre 500 y 1000 píxels. Color: rojo.

- Horizontal: entre 500 y 1000 píxels. Vertical: entre 0 y 500 píxels. Color: azul.

- Horizontal: entre 500 y 500 píxels. Vertical: entre 500 y 1000 píxels. Color: verde.

Resto: color blanco.

Actividad 11 – En el archivo postres.html proporcionado, implementa un script para que cuando el usuario pulse la tecla A, B o C, cambien los colores del fondo del título de primer nivel. Si se pulsa cualquier otra tecla, volverá al color original.