

1. ¿Cuál es la estructura de directorias del sistema?

En OpenBSD, la estructura de directorios del sistema es similar a la de otros sistemas tipo UNIX. Una descripción general podría ser la siguiente:

- **/**: El directorio raíz del sistema.
- **/bin**: Contiene los binarios (programas ejecutables) esenciales para el funcionamiento del sistema.
- **/sbin**: Almacena binarios del sistema utilizados para la administración y configuración.
- **/usr**: Contiene archivos y directorios relacionados con aplicaciones y recursos del usuario.
 - **/usr/bin**: Binarios de aplicaciones para usuarios.
 - **/usr/sbin**: Binarios de administración de sistema para usuarios.
 - **/usr/include**: Archivos de cabecera para desarrollo.
 - **/usr/lib**: Bibliotecas compartidas y archivos necesarios para aplicaciones.
- **/etc**: Configuraciones del sistema.
- **/var**: Datos variables como archivos de log, spool de correo, bases de datos, entre otros.
- **/tmp**: Directorio temporal para archivos temporales.

2. ¿Cuál(es) es(son) el(los) manejador(es) de paquetes que usa OpenBSD?

OpenBSD utiliza el manejador de paquetes llamado **OpenBSD Package System (pkg_add/pkg_delete/pkg_info)**. Este sistema gestiona la instalación, actualización y eliminación de software en el sistema.

3. ¿Cuáles y para qué sirven cinco (5) comandos básicos?

- **pkg_add**: Permite agregar e instalar paquetes en el sistema. Por ejemplo: `pkg_add nombre_paquete`.
- **pkg_delete**: Elimina paquetes del sistema. Se utiliza de la siguiente manera: `pkg_delete nombre_paquete`.
- **pkg_info**: Muestra información sobre paquetes instalados. Puedes usar `pkg_info` para ver todos los paquetes instalados en el sistema.
- **ls**: Muestra el contenido de un directorio. Por ejemplo: `ls /usr/bin`.
- **cp**: Copia archivos o directorios. Por ejemplo: `cp archivo_origen archivo_destino`.