



Examen módulo 2

El objetivo de este examen consiste en crear una aplicación web distribuida.

La aplicación nos permitirá registrarnos como usuarios y subir fichas con información de nuestras mascotas.

En el lado del servidor construiréis una api-rest basada en nodejs y express junto con mongoDB para la capa de persistencia.

En el lado del frondEnd crearéis una aplicación con VUE capaz de consumir esta api.

Parte 1 - BACKEND

Ejercicio 1

Crea un servidor con nodejs express capaz de responder con un mensaje de ok en forma de json a los siguientes end-points. Las peticiones que reciben datos debe mostrar también los datos recibidos junto al mensaje de ok

- Registro usuario: localhost:8000/api/registro
 - Petición *post* donde se enviará los siguientes datos en body:
 - nombre
 - user (mail)
 - pass (contraseña de letras y números)
- Login: localhost:8000/api/login
 - Petición *post* donde se enviará los siguientes datos en body:
 - user (mail)
 - pass (contraseña de letras y números)
- Mascotas: localhost:8000/api/mascotas
 - Petición post donde se enviará los siguientes datos en body:
 - nombre (nombre de la mascota)
 - descripción (descripción de la mascota)
 - Petición get (devolverá una lista de mascotas)
- Mascotas: localhost:8000/api/mascotas/:id
 - Petición get (devolverá los datos de la mascota con ese id)
 - Petición put(para editar mascota) donde se enviará los siguientes datos en body:
 - nombre (nombre de la mascota)
 - descripción (descripción de la mascota)
 - Petición delete (borrará la mascota con ese id)
- Usuarios: localhost:8000/api/usuarios
 - Petición get (devolverá una lista de usuarios)



- Mascotas: localhost:8000/api/usuarios/:id
 - o Petición *delete* (borrará el usuario con ese id)
- Imágenes: localhost:8000/api/upload
 - Petición post (permite subir un archivo)
- Imágenes: localhost:8000/api/upload/:archivo
 - Petición *delete* (borrará el archivo con nombre *archivo*)

Ejercicio 2

Crea una base de datos mediante mongoAtlas y conectala a tu servidor. Crea los controladores necesarios para que cada endpoint realice su cometido. (la contraseña debe ser guardada en bd encriptada)

*Verifica cada uno de los endpoints mediante POSTMAN

Ejercicio 3

Crea un sistema de autenticación basado en tokens de manera que existan dos roles, registrado y administrador. Los accesos estarán limitados con los siguientes criterios:

- Cualquier usuario puede ver la lista de mascotas
- Solo los usuarios **registrados** podrán añadir mascotas
- El usuario **administrador** podrá acceder al resto de las funcionalidades (crear, ver, editar y borrar mascotas y ver y borrar usuarios)

^{*}Verifica cada uno de los endpoints mediante POSTMAN