Treball Implementació de Text a Veu Multilingüe amb AWS Lambda

Resum de la Tasca

Resultats de la Pràctica: Traductor d'Àudio en AWS

Descripció General

La pràctica ha consistit en la creació d'una aplicació al Cloud d'AWS per a la traducció de múltiples idiomes d'un àudio de veu. El projecte s'ha desenvolupat per a una empresa de tours turístics que necessita oferir serveis de traducció automàtica als seus clients. L'aplicació permet gravar àudios a través d'una interfície web, processar-los i generar versions traduïdes en format àudio, emmagatzemades en un bucket de S3 d'AWS.

Procés Implementat

1. Gravació i Enviament d'Àudio:

- L'usuari grava un àudio a través de l'aplicació web. Aquesta aplicació està construïda amb HTML, CSS i JavaScript, utilitzant Tailwind CSS per a l'estilització.
- El formulari permet seleccionar l'idioma d'entrada i l'idioma de sortida. L'àudio gravat es converteix a format base64 i s'envia mitjançant una petició HTTP a la primera lambda.

2. Lambda 1: Emmagatzematge de l'Àudio:

- Aquesta lambda rep l'àudio i les dades associades (idioma d'entrada i de sortida). Utilitza la llibreria uuid per generar un identificador únic per a cada àudio.
- L'àudio es guarda al bucket S3 en la carpeta voice_input amb el nom format per l'identificador únic seguit del nom del fitxer.

3. Lambda 2: Transcripció:

- Aquesta lambda es desencadena automàticament quan es puja un àudio a la carpeta voice_input.
- Utilitza el servei AWS Transcribe per transcriure l'àudio. La transcripció es guarda en format .json a la carpeta transcription_texts del bucket S3, mantenint el mateix identificador únic.

4. Lambda 3: Traducció:

- Aquesta lambda es desencadena automàticament quan es puja un fitxer de transcripció a la carpeta transcription_texts.
- Utilitza AWS Translate per traduir el text de la transcripció a l'idioma seleccionat. El text traduït es guarda en format .txt a la carpeta translate_texts del bucket S3, mantenint el mateix identificador únic.

5. Lambda 4: Generació d'Àudios Traduïts:

- Es desencadena automàticament quan es puja un fitxer de text traduït a la carpeta translate_texts.
- Utilitza AWS Polly per generar els fitxers d'àudio en els idiomes traduïts (Castellà, Alemany, Anglès, Català).
- Els àudios es guarden en la carpeta final_audio del bucket S3, amb el nom format per l'identificador únic seguit de l'idioma i l'extensió _mp3 .

Divergències entre el Treball Realitzat i els Objectius de la Tasca

1. Compatibilitat de Formats:

- Objectiu: Ús del format .mp3 per als fitxers d'àudio.
- Realitat: Inicialment, el format d'àudio era webm. S'han realitzat conversions per adaptar-se als requisits.

2. Temps de Processament:

- Objectiu: Eficiència en la transcripció i traducció, possiblement implicant una infraestructura més optimitzada.
- Realitat: El temps de processament era considerable. S'ha implementat un sistema de polling per verificar l'estat dels treballs, el que pot haver afegit latència.

3. Gestió d'Errors:

- Objectiu: Gestió robusta dels errors per assegurar la fiabilitat del sistema.
- Realitat: Es van trobar problemes inicials amb la gestió d'errors, que es van solucionar implementant mecanismes de registre i gestió d'errors.

4. Mecanismes de Desencadenament:

- Objectiu: Utilitzar triggers (desencadenadors) per iniciar automàticament les lambdes.
- Realitat: Les lambdes es desencadenaven automàticament quan es pujaven fitxers a les carpetes corresponents, complint amb aquest requisit.

5. Estructura del Bucket S3:

 Objectiu: Utilitzar tres carpetes específiques dins del bucket S3 (voice_input, transcription_texts, final_audio). • Realitat: Les carpetes es van crear i utilitzar tal com es demanava.

6. Implementació del Frontend:

- Objectiu: Crear un frontend per gravar àudios i enviar la informació a la lambda mitjançant fetch.
- Realitat: El frontend es va implementar correctament amb un formulari HTML que envia les dades mitjançant fetch.

7. Idiomes Suportats:

- Objectiu: Suportar Castellà, Alemany, Anglès i Català.
- Realitat: Es van suportar aquests idiomes, així com Francès.

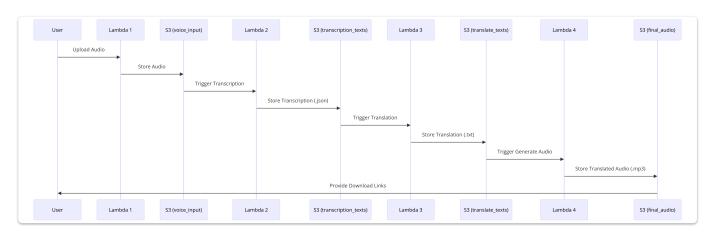
8. Format de Transcripció i Traducció:

- Objectiu: Guardar les transcripcions i traduccions en el format adequat.
- Realitat: Les transcripcions es guarden en format .json a la carpeta transcription_texts i les traduccions en format .txt a la carpeta translate_texts, complint amb la normativa establerta.

Conclusió

Tot i les divergències inicials, s'han aplicat les solucions necessàries per alinear-se amb els objectius de la tasca. L'aplicació final compleix amb els requisits d'enregistrament, transcripció, traducció i generació d'àudios traduïts, utilitzant serveis d'AWS de manera eficient i gestionant errors de forma robusta. La implementació ha estat exitosa en assegurar que cada etapa del procés es duu a terme segons els requisits especificats.

Diagrama de Flux



Llibreries de Node.js Utilitzades

Per les funcions Lambda del projecte, he utilitzat aquestes llibreries de Node.js:

1. @aws-sdk/client-s3:

Serveix per interactuar amb el servei S3 d'AWS. L'utilitzo per pujar, descarregar i gestionar els fitxers al bucket S3.

2. @aws-sdk/client-transcribe:

Aquesta llibreria és per treballar amb Amazon Transcribe, que transcriu els àudios a text.

3. @aws-sdk/client-translate:

La faig servir per traduir els textos transcrits a diversos idiomes amb Amazon Translate.

4. @aws-sdk/client-polly:

Utilitzo aquesta llibreria per convertir els textos traduïts en àudios amb Amazon Polly. Genera arxius .mp3.

5. @aws-sdk/s3-request-presigner:

Aquesta llibreria em permet crear URL pre-signades per accedir temporalment i de manera segura als fitxers emmagatzemats en S3.

6. lambda-multipart-parser:

Utilitzo aquesta llibreria per parsejar dades multipart/form-data, com els arxius pujat a través del formulari web.

7. **uuid**:

Serveix per generar identificadors únics per als fitxers pujat al bucket S3, assegurant que cada fitxer tingui un nom únic.

La lambda-multipart-parser and uuid han estat pujades en una sola layer per la Lambda.

Problemes Trobats en Aquesta Tasca

Durant el desenvolupament de la meva aplicació de traducció d'àudios en AWS, m'he trobat amb diversos problemes. A continuació, detallo els més importants i com els he solucionat:

1. Debugar les Funcions Lambda i Gestió d'Errors

- Problema: Debugar funcions Lambda pot ser complicat perquè no es poden executar fàcilment en un entorn local com altres aplicacions. A més, la gestió d'errors en un entorn distribuït és complexa.
- Solució: He utilitzat CloudWatch Logs per obtenir informació detallada sobre l'execució de les Lambdas. Cada vegada que s'executa una Lambda, envio logs detallats a CloudWatch per poder veure exactament què està passant. Això m'ha

ajudat a identificar errors i problemes de rendiment. A més, he implementat mecanismes robustos de registre i gestió d'errors dins de la Lambda, capturant i registrant qualsevol error que es produeixi durant cada etapa del procés, i retornant missatges d'error clars al frontend perquè l'usuari estigui informat.

2. Gestió de Triggers

- Problema: Inicialment, tenia la intenció de fer servir triggers automàtics per activar les Lambdas quan es pujaven fitxers a les diferents carpetes de S3 (voice_input, transcription_texts, translate_texts). No obstant això, vaig trobar que gestionar i sincronitzar aquests triggers era complicat i prone a errors.
- Solució: He decidit integrar tot el procés en una sola Lambda per simplificar el flux de treball. Així, quan s'envia un àudio, la Lambda:
 - 1. Rep i emmagatzema l'àudio a S3.
 - 2. Transcriu l'àudio.
 - 3. Tradueix el text transcrit a diversos idiomes.
 - Converteix els textos traduïts a àudios.
 Aquesta Lambda fa totes les tasques seqüencialment, eliminant la necessitat de triggers entre diferents Lambdas.

3. Temps d'Execució de la Lambda

- Problema: Al integrar tot el procés en una sola Lambda, el temps d'execució s'ha incrementat significativament. La configuració per defecte de les Lambdas d'AWS només permet un temps d'execució màxim de 3 segons.
- Solució: He hagut de modificar la configuració de la Lambda per permetre més temps d'execució, augmentant-lo fins al màxim permès de 15 minuts. Això assegura que la Lambda tingui prou temps per completar totes les tasques necessàries, com la transcripció, traducció i síntesi de veu, sense interrupcions.

4. Compatibilitat de Formats

- Problema: Inicialment, el format d'àudio era webm, però el requisit demanava mp3.
- Solució: He utilitzat Amazon Polly per convertir els textos traduïts a arxius mp3, complint amb els requisits del projecte.

5. Recerca de Documentació Actualitzada

 Problema: En utilitzar eines com ChatGPT per obtenir ajuda amb el codi, em vaig adonar que les dades del model no estaven suficientment actualitzades per

- proporcionar-me el codi exacte que necessitava.
- Solució: Vaig haver de consultar la documentació oficial d'AWS per assegurar-me que utilitzava les últimes versions de les API i els mètodes correctes. Això va requerir temps addicional per llegir i comprendre la documentació, però em va permetre implementar les funcionalitats correctament.

6. Proves de les Funcions Lambda

- Problema: Vaig trobar dificultats per provar les funcions Lambda de manera efectiva. Les eines disponibles per a tests locals no eren suficients per simular l'entorn de producció de manera precisa.
- Solució: En lloc de confiar en tests automatitzats, vaig optar per pujar manualment àudios a través del index.html per provar les Lambdas. Això em va permetre veure com funcionaven les Lambdas en condicions reals, però va ser un procés menys eficient i més laboriós. Encara no tinc clar com es podrien implementar tests automatitzats de manera eficient per a aquest tipus de tasca.

7. Execució de Lambdas en Local

- Problema: Vaig intentar configurar el SAM (Serverless Application Model) d'AWS per executar les Lambdas en local. Tot i configurar correctament les claus d'accés per a la CLI i instal·lar el template de Node.js, em vaig trobar perdut intentant executar les tasques en local.
- Solució: Vaig decidir executar totes les proves i el desenvolupament directament al cloud d'AWS utilitzant el servei Lambda. Tot i que això va significar més temps d'espera per a cada desplegament, va assegurar que estava treballant en l'entorn exacte on la meva aplicació estaria operativa.

8. Assegurar la Finalització de la Transcripció

- Problema: La transcripció d'àudios pot trigar temps, i necessitava assegurar-me que la transcripció es completava abans de continuar amb els següents passos.
- Solució: He modificat el codi de la Lambda per utilitzar un sistema de polling que verifica l'estat del treball de transcripció de manera periòdica. Aquí hi ha un fragment del codi rellevant:

```
// Poll for job completion
let jobStatus = "IN_PROGRESS";
while (jobStatus === "IN_PROGRESS") {
   console.log("Waiting for transcription job to complete...");
```

```
await delay(5000); // Wait for 5 seconds before polling again

const getJobParams = { TranscriptionJobName: transcriptionJobName };
const getJobCommand = new GetTranscriptionJobCommand(getJobParams);
const jobResponse = await transcribeClient.send(getJobCommand);

jobStatus = jobResponse.TranscriptionJob.TranscriptionJobStatus;
console.log(`Current job status: ${jobStatus}`);
}

if (jobStatus === "COMPLETED") {
   console.log("Transcription job completed successfully");
   // Continue with processing...
}
```

Aquest fragment de codi s'assegura que la Lambda espera activament fins que el treball de transcripció es completa abans de passar a la següent etapa. Això garanteix que no es produeixin errors degut a la incompletesa del treball de transcripció.

9. Assignació de Rols a la Lambda

- Problema: Vaig trobar errors quan vaig descobrir que no podia afegir múltiples rols a una Lambda. Necessitava actualitzar el rol assignat a la pròpia Lambda per permetre totes les accions necessàries.
- Solució: Vaig actualitzar el rol de la Lambda per incloure totes les polítiques necessàries. Això va implicar afegir permisos per accedir a S3, Transcribe, Translate, Polly i altres serveis AWS necessaris per completar les tasques.