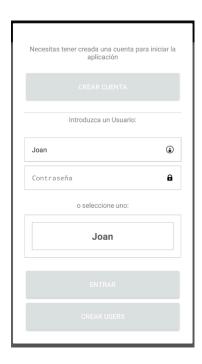
Se ha implementado en Android la aplicación móvil que ofrece una empresa de transporte para calcular el precio de sus envíos.

La empresa calcula el precio del envío a partir de tres conceptos: zona, peso y urgencia.

- a) En primer lugar se aplica un coste fijo según seis zonas diferentes
  - Zona A: Asia: 40 €
  - Zona B: Oceanía, 50 €
  - Zona C: América Latina, 20 €
  - Zona D: América del Norte, 30 €
  - Zona E: Europa, 10 €
  - Zona F: África, 30 €
- b) Al coste fijo se añade el coste variable sobre el peso:
  - Si el paquete pesa hasta 5Kg se cobra 1 € /Kg
  - Entre 6 y 10 Kg se cobra a 1.5 € /kg
  - A partir de 10Kg se tarifa 2 € Kg
- c) Si el paquete es urgente se aplicará un incremento del 30% sobre el precio calculado hasta ese momento (coste fijo de zona + euros/kilos)
- d) La formula utilizada para saber el precio final es: precioFinal = (precioPorPeso + precioDeZona) + ((precioPorPeso + precioDeZona)\*precioSiEsUrgente)

# Descripción de la interfaz gráfica de la aplicación.

### 1.-Pantalla principal



- Pantalla de Login.
- Botón para crear Usuario
- Botón Loguearse
- Botón para crear Base de Datos de demo, solo aparece si no hay ningún usuario.
- Spinner con los usuarios existentes en la Base de datos con botón para Loguearse, en caso de que las credenciales no sean correctas, salta un Toast advirtiendo.
- Además existe un Usuario administrador, que no aparece en el spinner, de nombre "admin", y password "admin", con acceso a mas funciones.

#### 2.-Pantalla Crear Usuario



 Formulario para crear usuario, con comprobación de campos vacíos, comprobación de contraseña y comprobación de existencia de usuario.

## 3.-Pantalla nuevo pedido



- Spinner que muestran los destinos por zonas de envío.
- Un cuadro de texto dónde se introduce el peso del paquete
- Dos RadioButton para indicar si el paquete es urgente
- CheckBox las preferencias del envío:
  VCon caja regalo V Con dedicatoria
- La imagen cambia al cambiar la zona elegida.
- Si se pulsa sobre la imagen se abre un mapa con la ubicación de la zona.
- Botón para calcular el total y añadir el pedido a la base de datos.
- Menú contextual con: Ver base de datos,
  Acerca De, y LogOut para salir.

# 4.-Pantalla pedidos de usuario



- ListView con todos los datos de todos los pedidos realizados por el Usuario Logueado
- Si se deja pulsado sobre cualquier pedido aparece un menú contextual para poder eliminar el pedido.

### 5.-Pantalla usuario administrador



- ListView con los datos de todos los usuarios registrados
- Menú contextual en el cual se puede:
- Crear Historial con la fecha de creación del mismo.
- Ver Historial creado
- Ver todos los pedidos en curso de todos los usuarios
- Realizar cualquier consulta SQL
- Mostrar la ubicación del terminal en ese mismo momento
- Acerca De.
- Desloguear al administrador.
- Si se deja pulsado sobre un usuario aparece un menú contextual para eliminar al usuario y todos sus pedidos.

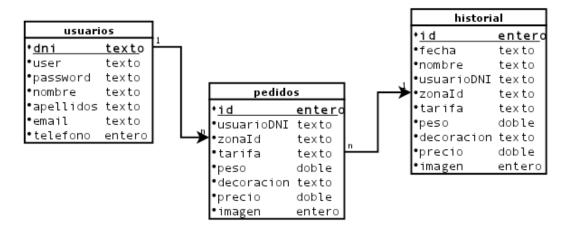
### 6.-AcercaDe



 Dialogo con dos TextView y un class view que enlaza con una clase canvas, en la cuál se dibuja una caja.

 Si se está Logueado con un usuario, cada vez que se entra o se sale del programa, vuelve a Loguearse automáticamente con ese usuario, para que esto no ocurra hay que desloguearse desde del menú de cada usuario.

### Relaciones de la base de datos



- Las claves primarias son: dni (usuarios), id (pedidos) e id (historial).
- usuarioDNI de la tabla pedidos hace referencia (clave ajena) a la clave primaria dni de la tabla usuarios.
- Un usuario puede hacer n pedidos, pero un pedido solo puede ser hecho por un usuario.
- Un pedido puede aparecer n veces en el historial (cada vez que se hace un backup) pero solamente puede haber un historial.