

JOAN LAZO MORALES

FRONT-END DEVELOPER

Desarrolle proyectos en base a TypeScript y Angular, Node.js, Bootstrap, HTML5 y Sass. Siempre estoy dispuesta a enfrentar nuevos retos tomando los errores como oportunidades para mejorar cada día.




HABILIDADES

- Metodología Ágil
- Trabajo en equipo
- Perseverancia
- Resiliencia
- Empatía

INFORMACIÓN DE CONTACTO

 +51 997971032
Av.Periurbana Villa Club 4 Mza.
C Lote 40, Carabayllo

 joan162581@gmail.com

 [LinkedIn: @joan-lazo-morales](#)

EDUCACIÓN PREVIA

Laboratoria Perú

PROGRAMADOR FRONT-END | 2018 - 2019

- Bootcamp de 6 meses con metodología ágil y aprendizaje basado en proyectos reales, trabajando en equipos y siendo autodidactas, desarrollando nuestras habilidades blandas y técnicas en desarrollo web.

Universidad Nacional de Educación Enrique Guzmán y Valle

GRADO EN CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN,
PROMOCIÓN DE 2015

- Bachiller en ciencias de la educación con especialidad en educación E-learning.

EXPERIENCIA LABORAL

Front-end Developer en Interfondos

ENERO 2020 - PRESENTE

- Desarrollo e integración de servicios con Interbank.
- Maquetación de Mailings.
- Implementación a nivel frontend del diseño, trabajando de la mano con el equipo de UX: Marvel, figma, Zeplin y los servicios con Back: MySQL y .Net.

Front-end Developer en Klikealo Latam

JULIO-DICIEMBRE 2019

- Diseño responsivo para tiendas ecommerce.
- Maquetación de Mailings.
- Implementación a nivel frontend de plataformas Woocommerce y Magento.

PORTAFOLIO



PROYECTOS

Erni de Interfondos - Pagina web de fondos Mutuos

- Desarrollo web a nivel front-end en base de Angular 6 y Typescript, Node, y Bootstrap, diseño mobile y desktop, integración de servicios con Mysql y .net,

Bath & Body Works - Ecommerce

- Desarrollo de ecommerce con plataforma Magento, realizada en php y less, manejo de modulos, conexión a servidor, uso de winscp,putty y heydi, manejo de zeplin.

Base de datos | League of Legends

- Manejo de base de datos en base al juego en linea League of Legends donde se muestra una interface con los personajes del juego, realizada con JavaScript, HTML y CSS.

React.js| Burger Queen

- El proyecto es un menú virtual orientado para el personal de trabajo, donde podrá realizar el pedido del cliente de forma ágil y dinámica enviando el pedido a una base de datos. Fue realizado con React, JavaScript, HTML, CSS y Firebase.

COMPUTACIÓN

- Excell-intermedio
- Microsoft office
- Power Point- intermedio

PASATIEMPOS

