



CPNV

Concept de souris

P1704_Manettes

SANDOZ Pierre-Olivier
PICOTTE Alexandre
01/07/2018

Table des matières

Introduction :	2
Code souris :	2

Introduction :

Le concept de souris reprend les manettes du circuit sportif de la journée porte ouverte du cpnv pour transformer cette manette en souris au moyen d'un accéléromètre. Le but était de mettre un arduino nano dans la manette qui par Bluetooth transmettrait les valeurs de l'accéléromètre à un arduino micro ou leonardo qui émulerai une souris sur un ordinateur et utiliserai les données de l'accéléromètre pour faire déplacer la souris.

Code souris :

Le code souris est une version modifiée d'un code exemple fourni avec la bibliothèque I2Cdev pour MPU 6050, le code n'est pas finalisé et ne permet pas de cliquer ou de déplacer la souris de manière intuitive. Les mouvements de la souris sont lent et difficile à maîtriser.

Les modifications ajoutent un reset du FIFO à chaque loop. Sur toutes les manières d'obtenir des données de l'accéléromètre le code n'utilise que l'inclinaison de la manette.

La communication se fait au moyen de la bibliothèque PJON.

Le code de la souris est à compléter.