



## La manette Universelle



Retour visuel, auditif  
(écran, haut-parleur, vibrations)



Envoi de l'état des boutons  
(pressés ou non)



Objet à contrôler



Robots



Gaming

## La manette Minotaure



Boutons avec un  
écran intégré



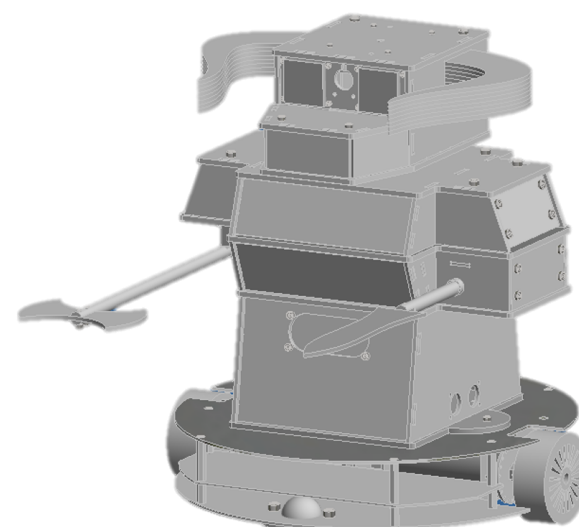
Retour visuel,  
(écran)



Envoi de l'état des boutons  
(pressés ou non)



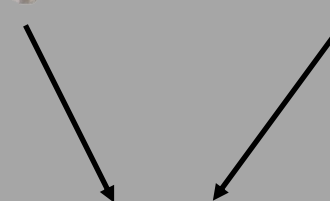
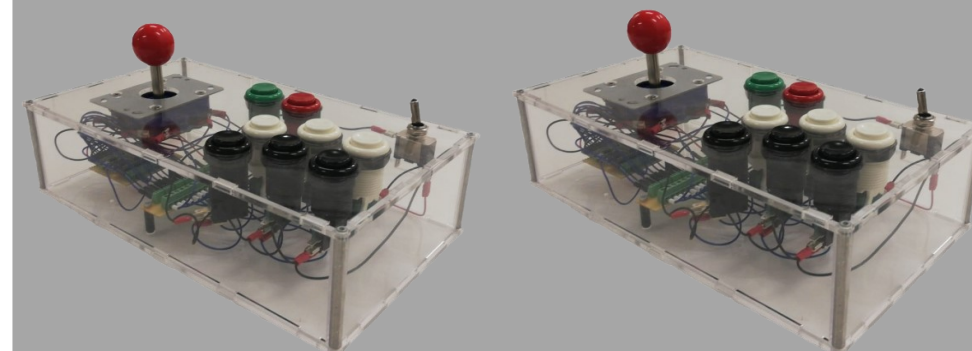
Minotaure du projet P1631



## La console Arcade

P1704

Manettes de la console Arcade



Sans retour



Envoi de l'état des boutons  
(pressés ou non)



Console Arcade  
(Raspberry Pi 3B+)

HDMI

