Pràctica sequencial

JOAN MARTORELL COLL 43233750Y

PERE ANTONI PRATS VILLALONGA 45371992F

1. ÍNDEX

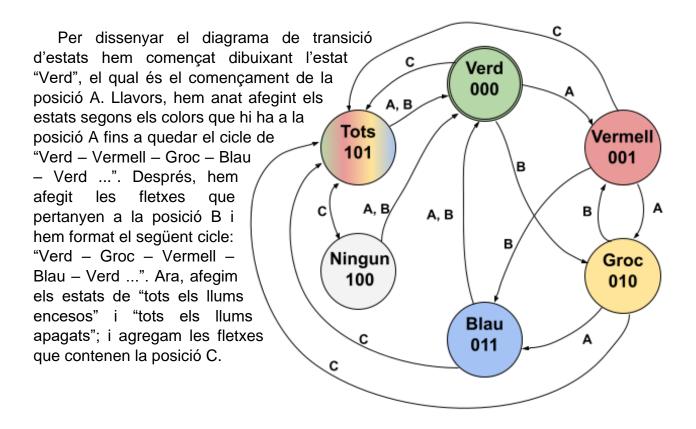
1.	ÍNDEX	2
2.	INTRODUCCIÓ	3
3.	DIAGRAMA DE TRANSICIÓ D'ESTATS	4
4.	CODIFICACIÓ D'ESTATS	4
5.	MÀQUINA EMPRADA	5
6.	TAULA DE TRANSICIÓ D'ESTATS I DE SORTIDA	6
7.	MINIMITZACIÓ DE FUNCIONS	7
8.	IMPLEMENTACIÓ DEL CIRCUIT	9
9.	JOC DE PROVES I CRONOGRAMA DE LES SORTIDES	10
10.	CONCLUSIONS	11

2. INTRODUCCIÓ

Una important empresa xinesa ens ha contractat per a dissenyar el circuit controlador de les llums dels arbres de nadal per a aquesta campanya 2021/22. En particular, aquests arbres tenen quatre tipus de llums: vermelles, blaves, grogues i verdes. L'arbre disposa d'un interruptor amb tres posicions que controlen el cicle d'encès dels llums:

- Posició A: Els llums s'encenen amb la següent seqüència cíclica: verds; vermells; grocs; blaus; verds; vermells; grocs; blaus...
- Posició B: Els llums s'encenen amb la següent seqüència cíclica: verds; grocs; vermells; blaus; verds; grocs; vermells; blaus...
- Posició C: Els llums s'encenen amb la següent seqüència cíclica: tots els llums encesos; tots els llums apagats; tots els llums encesos; tots els llums apagats...
- Quan es canvia l'interruptor de la posició C a les posicions A o B, la seqüència ha de començar sempre en verd. Quan es canvia l'interruptor de les posicions A o B, a la posició C, la seqüència ha de començar a "tots els llums encesos".

3. DIAGRAMA DE TRANSICIÓ D'ESTATS



4. CODIFICACIÓ D'ESTATS

Aquesta seria la codificació dels estats:

Estats	Q2	Q1	Q0
Verd	0	0	0
Vermell	0	0	1
Groc	0	1	0
Blau	0	1	1
Ningun	1	0	0
Tots	1	0	1

5. MÀQUINA EMPRADA

6. TAULA DE TRANSICIÓ D'ESTATS I DE SORTIDA

ESTATS

Q2	Q1	Q0		X0	Q2 ⁿ⁺¹ / D2	Q1 ⁿ⁺¹ / D1	Q0 ⁿ⁺¹ / D0	Verd	Vermell	Groc	Blau
0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0
0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0
0	0	0	1	0	1	0	1	1	0	0	0
0	0	0	1	1	Х	Х	Х	1	0	0	0
0	0	1	0	0	0	1	0	0	1	0	0
0	0	1	0	1	0	1	1	0	1	0	0
0	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0	0
0	0	1	1	1	Х	Х	Х	0	1	0	0
0	1	0	0	0	0	1	1	0	0	1	0
0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	1	0
0	1	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0
0	1	0	1	1	Х	Х	Х	0	0	1	0
0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1
0	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1
0	1	1	1	0	1	0	1	0	0	0	1
0	1	1	1	1	Х	Х	Х	0	0	0	1
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0
1	0	0	1	1	Х	Х	Х	0	0	0	0
1	0	1	0	0	0	0	0	1	1	1	1
1	0	1	0	1	0	0	0	1	1	1	1
1	0	1	1	0	1	0	0	1	1	1	1
1	0	1	1	1	Х	Х	Χ	1	1	1	1

PRÒXIM ESTAT

SORTIDES

			1	ı		1
Q2	Q1	Q0	Verd	Vermell	Groc	Blau
0	0	0	1	0	0	0
0	0	1	0	1	0	0
0	1	0	0	0	1	0
0	1	1	0	0	0	1
1	0	0	0	0	0	0
1	0	1	1	1	1	1
1	1	0	Х	Х	X	Х
1	1	1	X	X	X	Χ

7. MINIMITZACIÓ DE FUNCIONS

7.1. D2

Q2 = 0						
	0 0	0 1	1	1 0	X1 X0	
0 0	0	0	Χ	1		
0 1	0	0	Χ	1		
11	0	0	Χ	1		
1 0	0	0	Χ	1		
Q1 Q0		•		•	_	

Q2 = 1					
	0 0	0 1	1	10	X1 X0
0 0	0	0	Χ	1	
0 1	0	0	Χ	1	
11	X	Χ	Χ	Χ	
1 0	Χ	Χ	Χ	Χ	
Q1 Q0		•			_

D2 = X1

7.2. D1

Q2 = 0					
	0 0	0 1	1	10	X1 X0
0 0	0	1	Χ	0	
0 1	1	1	Χ	0	
11	0	0	Χ	0	
1 0	1	0	Χ	0	
Q1 Q0					_

Q2 = 1					
	0 0	0 1		10	X1 X0
0 0	0	0	Χ	0	
0 1	0	0	Χ	0	
11	Χ	Χ	Χ	X	
1 0	Χ	Χ	Χ	Χ	
Q1 Q0			·		_

 $D1 = Q1 \cdot Q0' \cdot X1' \cdot X0' + Q2' \cdot Q1' \cdot X0 + Q2' \cdot Q1' \cdot Q0 \cdot X1'$

7.3. D0

Q2 = 0					
	0 0	0 1		10	X1 X0
0 0	1	0	Χ	1	
0 1	0	1	Χ	1	
11	0	0	Χ	1	
1 0	1	1	Χ	1	
Q1 Q0					_

Q2 = 1					
	0 0	0 1	1	10	X1 X0
0 0	0	0	Χ	1	
0 1	0	0	Χ	0	
1 1	Χ	Χ	Χ	Χ	
1 0	Χ	Χ	Χ	Χ	
Q1 Q0					_

 $D0 = Q1 \cdot Q0' + Q2' \cdot Q0' \cdot X1' \cdot X0' + Q2' \cdot Q1' \cdot Q0 \cdot X0 + Q2' \cdot X1 + Q2 \cdot Q1' \cdot Q0' \cdot X1$

7.4. SORTIDES

Verd	0	_	00
0 0	1	0	
0 1	0	0	
11	Χ	Χ	
1 0	0	1	
D2 D1			•'

Groc	0	_	D0
0 0	0	0	
0 1	1	0	
1 1	Χ	Χ	
10	0	1	
D2 D1		•	

$$Groc = D2' \cdot D1 \cdot D0' + \underline{D2 \cdot D0}$$

$$Blau = D1 \cdot D0 + \underline{D2 \cdot D0}$$

Vermell	0	~	D0
0 0	0	1	
0 1	0	0	
1 1	Χ	Χ	
1 0	0	1	
D2 D1			•'

 $Vermell = D2' \cdot D1' \cdot D0 + \underline{D2 \cdot D0}$

Blau	0	_	D0
0 0	0	0	
0 1	0	1	
11	X 0	X	
10	0	1	
D2 D1			<u>-</u> '

8. IMPLEMENTACIÓ DEL CIRCUIT

9. JOC DE PROVES I CRONOGRAMA DE LES SORTIDES

10.CONCLUSIONS