

GUARDIAN ANGEL

El protagonista és un àngel baixat del cel que apareix a un cementiri. El seu objectiu és matar a Satanàs per acabar amb la maldat del món.

JUGADOR

El jugador es mou amb les tecles 'A', 'S', 'D' i 'W' i està dotat d'una barra indicadora de vida. Té les seves propies animacions per a cada estat.

Per defensar-se dels enemics, el jugador consta de dos tipus d'atacs: atac cos a cos i atac a distància. L'atac cos a cos és realitzat amb el clic esquerre amb una espasa. L'atac a distància és un atac instanciat amb el botó dret del ratolí i s'instancien unes plomes limitades en direcció al clic. Es recarreguen passats uns segons. Si toquen els enemics els hi fan mal i s'autodestruïxen. S'eliminen si no han xocat contra cap enemic.

A més a més, el jugador té l'habilitat de fer un *dash* que augmenta la seva velocitat durant uns segons amb la tecla 'Shift'. Les plomes poden potenciar el seu poder d'atac amb la tecla 'E' durant uns segons (té temps de recàrrega també).

ENEMICS

Igual que el jugador, els enemics estan dotats d'una barra indicadora de vida.

Hi ha cinc enemics diferents entre els dos nivells:

1. Tronc: enemic dèbil. Està en repòs fins que el jugador entra dins la seva àrea. Llavors persegueix el jugador i l'ataca cos a cos.
2. Esquelet: estat principal de patrulla. Quan el jugador entra dins la seva àrea el persegueix i l'ataca cos a cos.
 - a. Hi ha tombes durant ambdós nivell que spawnen esquelets. Spawnen un màxim de tres esquelets però el jugador té l'opció de trencar la tomba i que deixin d'spawnejar enemics.
3. Swamp: enemic del pantà. Aquest enemic està parat fins que el jugador entra dins la seva àrea. Llavors ataca el jugador amb un atac a distància de voltes de fang. Si el jugador s'apropa a l'enemic, aquest fuig del jugador i un cop estigui fora de l'àrea torna a atacar-lo.
4. Knight: aquest enemic està parat i el seu atac es una bola en cadena que la fa girar. Si el jugador està dins l'àrea de la màgia li farà mal.
5. Canó: simplement un canó que dispara boles cada segon cap al jugador.

BOSSSES

- Boss nivell 1: el primer boss apareix un cop el jugador hagi posat les tres relíquies al lloc. L'arena és la plaça principal del primer nivell. El jugador no podrà sortir de dins de la plaça mentre el boss continui viu.

El moviment principal del boss és lateral aleatori. Alterna entre costat dret, costat esquerre i punt mig.

Els seus atacs també són aleatoris. Té tres atacs principals: llançament de boles, spawnig de pinxos i raig. El primer simplement el boss llença unes voles en direcció al jugador que s'autoeliminen al cap d'un temps. L'espawneig dels pinxos és també de forma aleatòria dins de l'àrea de l'arena de combat. Quan els pinxos pugen fan mal al jugador si estan dins la seva àrea. El raig és un raig vertical que segueix el boss amb el seu moviment. El jugador només podrà esquivar-lo amb el dash.

- Boss nivell 2: el segon boss té tres estats de moviment. Segons el moviment que estigui realitzant només podrà fer uns atacs o uns altres. Bàsicament el boss té tres atacs:
 - El primer atac és un atac simple de boles, com el primer boss, però més fortes.
 - El segon atac és una creu gegant que gira sobre el seu eix mentre el boss segueix el seu moviment. Si la creu toca al jugador li treu molta vida.
 - El tercer atac crea lava a una o varies de les plataformes. El jugador haurà de passar a una de les plataformes que no té lava per salvar-se.

UI

Hi ha una pantalla principal per començar el joc on hi apareix el nom del joc i dos botons: *play* i *quit*. Amb el botó de play comences el joc i apareixes directament al primer nivell. Amb el botó de quit tanques l'aplicació.

Com a UI estàtica el jugador té visibilitat del número de plomes carregades que té i si l'atac especial de les plomes està carregat o no. També té espais d'inventari on podrà veure quines pocions té i quants en té.

Per al primer nivell el jugador tindrà un espai especial per a les relíquies que es visualitzaran quan el jugador les reculli.

Al segon nivell hi ha un minimapa que el jugador pot trobar si va molt perdut. Aquest minimapa s'instancia amb la tecla 'M' i mostra el disseny del mapa i la situació actual del jugador.

Durant tot el joc, quan el jugador tingui poca vida apareixerà unes rebores a la pantalla de color vermell en senyal de avís d'escassetat de vida.

Amb 'ESC' el jugador pausarà el joc per complet i li sortirà un panell indicant-li de manera recordatòria tots els controls del joc. També hi haurà un boto que li permeti tornar a la pantalla inicial.

Si en algun moment el jugador es queda sense vida o cau al buit del segon nivell apareixerà una pantalla de *game over*. Amb aquesta pantalla, si el jugador prem l'espai podrà tornar a començar.

Com a pantalla final, quan el jugador mata el segon boss, apareix una nova escena amb un missatge i dos botons per sortir del joc o tornar a jugar.

NIVELL 1

El jugador comença al principi del primer nivell. Comença a un caminet recte on es trobarà el primer enemic, el tronc (el més senzill). Aquest enemic li permetrà provar mecàniques.

Més endavant es trobarà amb l'espai principal del nivell: la plaça. Allí es trobarà amb tres altars per ficar les tres relíquies necessàries per passar al segon nivell. Aquestes relíquies es troben pel mapa i el jugador les haurà de trobar.

El mapa consta de tres camins principals i les relíquies es troben al final de cada camí. S'ha establert un ordre d'accés per als camins, d'aquesta manera el jugador no podrà accedir al segon camí sense haver passat pel primer i de la mateixa manera per al tercer. Cada camí té el seu disseny i els seus enemics. Quan s'hagi superat el camí el jugador recullirà la relíquia passant per damunt i apareixerà automàticament a la UI.

Un cop el jugador hagi obtingut les tres relíquies, les haurà de col·locar als altars de la plaça interactuant amb la tecla 'F'. Si estan les tres relíquies al lloc, els altars desapareixen i el boss apareix.

Un cop s'hagi vençut al boss, la porta de les catamcumbes s'obrirà i el jugador podrà accedir al segon nivell passant per la porta.

NIVELL 2

El nivell en general és un laberint. El jugador haurà de descobrir el camí que el portarà cap al boss final: Satanàs. Tot el nivell està a les fosques. El jugador té una llum pròpia per a anar veient el seu voltant.

Si el jugador es desvia molt del camí hem creat un minimapa que es trobarà en una de les sales allunyades del camí principal. Aques minimapa el podrà veure amb la tecla 'M' i se li mostrarà el deisseny del nivell i la seva posició actual respecte aquest.

Tot el nivell està dotat de trampes com pinxos o fletxes que compliquen l'avanç del jugador. Principalment es troben entre sala i sala als passadissos. A totes les sales hi ha enemics que el jugador s'haurà enfrontar.

A més a més el nivell té portes tancades que s'obrin trobant claus amagades.

El caminet final no té parets i si el jugador cau morirà directament. L'arena del boss final són tres plataformes separades per un buit i si el jugador cau mor instantàneament (ara per ara hem fet que només li baixi la vida per a no haver de començar tot el joc). Hi ha pontets que uneixen les plataformes.