

Tercera entrega: enemics i vida

Com a mecàniques del jugador hem escollit tenir-ne dues: una cos a cos i l'altra a distància. L'arma cos a cos es una simple espasa amb el seu propi rang i poder i s'utilitza amb el clic esquerre del ratolí. El segon atac s'instancia amb el clic dret del ratolí. Es un atac a distancia simbolitzat amb plomes i també té el seu propi rang i poder d'atac. Aquest segon atac és restringit; el jugador només tindrà un màxim de cinc plomes que s'aniràn recarregant cada cert temps. Ambdues fan mal als enemics quan els toquen.

Respecte als power ups, amb la tecla "Shift" el jugador augmenta la seva velocitat durant uns segons i retorna a la seva velocitat inicial passat el dash. A més a més el jugador es torna invisible per visibilitzar el seu power up. Com a segon power up hem realitzat un sistema que empodera l'atac de les plomes durant un cert temps i també té un temps de càrrega.

Per a l'entrega dels enemics hem desenvolupat una IA independent per a cadascun. Hem assignat una barra de vida a tots els enemics. Primerament hem creat un enemic que s'espawneja de les tombes quan el jugador s'apropa al seu rang, son els esquelets. (En podràs trobar una al principi del camí de la dreta de la plaça). S'espawnejen un màxim de tres enemics i persegueix el jugador i l'ataca quan estan cos a cos. El jugador pot trencar la tomba per a que deixin d'espawnejar enemics. En segon lloc hem volgut desenvolupar un tipus d'enemic diferent. En aquest cas hem creat un model de canó que dispara en direcció al jugador quan aquest s'apropa al seu rang.

A més a més hem implementat un puzzle que consta en trobar tres relíquies amagades al mapa que permetran accedir al segon nivell. (Les hem col·locat a la mateixa plaça per simplificar la correcció). Un cop el jugador hagi trobat les tres relíquies el jugador, apretant la tecla "F", invocarà al boss.

El boss compta amb tres atacs diferents: spawning de punxes, boles cap al jugador i raig aniquilador. Cadascuna d'elles impacta contra el jugador i el fereix. El jugador haurà d'utilitzar les diferents mecàniques i power ups per superar-lo. El boss desapareix si no li queda vida.

Com a extra, al final del primer camí hem ficat un teleport a la caseta que teletransporta el jugador fins una altra sala (cal pulir el canvi d'escena). Serà el primer lloc on es trobarà la primera relíquia.