

## Taller Presaberes

- 1) La ingeniería de Software es una de las etapas de la creación de un software que ayuda a analizar, planear y ejecutar los procesos de manera que el software cumpla con todos los requerimientos que se piden por el cliente, y además de mantener bien estructurado el software. Además de comprender con todas las normas de calidad de este.
- 2) El software es todo aquello con lo que podemos interactuar internamente en un dispositivo. Sistemas operativos, programas de escritorio, sistemas web.
- 3) Se distribuyen en varios campos, unos son analistas, desarrolladores, diseñadores, los de pruebas, los de implementación, los líderes de proyectos.
- 4) No me acuerdo muy bien.
- 5) Scrum, Xp
- 6) Creo que la asociación es la parte en donde se identifica la relación que tiene una entidad con la otra.
- 7) Para mí en el modelo de datos, las dependencias son prerequisites de alguna tarea o actividad que debe ser concluida para poder pasar a la otra, entonces esta última sería la dependencia de la anterior.
- 8) La relación entre entidades es poder juntar objetos y relacionarlos de manera lógica para que los datos estén correctamente organizados.
- 9)
- 10)