



Space lander

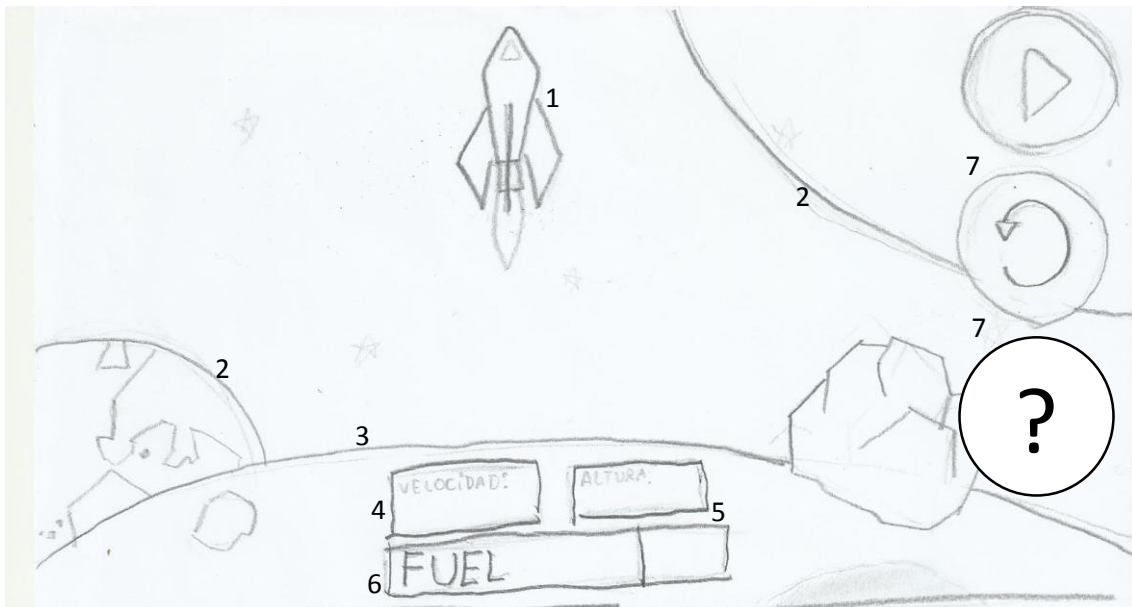
Por: Joan Sebastián Peña Torres

Contenido

1. STORYBOARD	2
1.1. HORIZONTAL	2
1.2. VERTICAL	2
2. Imagen del juego y controles.	3
2.1. DISEÑO HORIZONTAL (DESKTOP, TABLETS, LAPTOPS...)	3
2.2. DISEÑO VERTICAL (MOVILES y TABLETS).	3
3. SPRITES Y BOCETOS.	4
3.1. FONDOS.....	4
3.2. MENÚ	4
3.3. NAVE.....	5

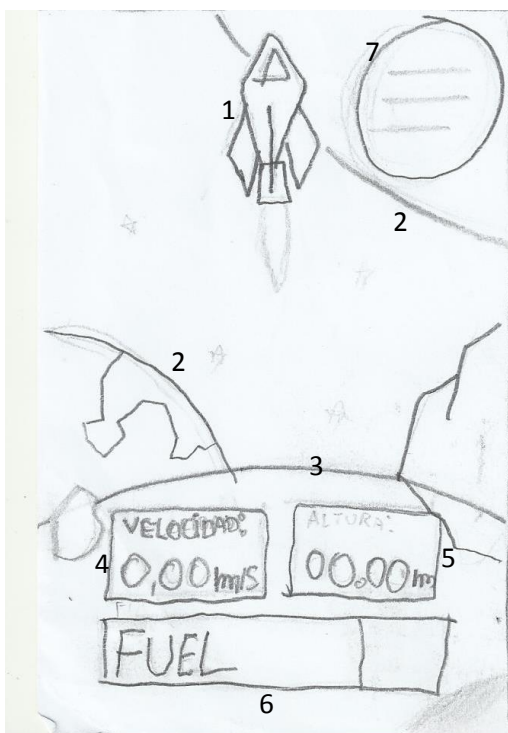
1. STORYBOARD

1.1. HORIZONTAL



1. Nave.
2. La tierra y el sol (Van separados)
3. La meta (la luna).
4. El cálculo de la velocidad.
5. El cálculo de la altura.
6. El FUEL.
7. Los botones de reinicio, pausa/continuar y las Instrucciones.

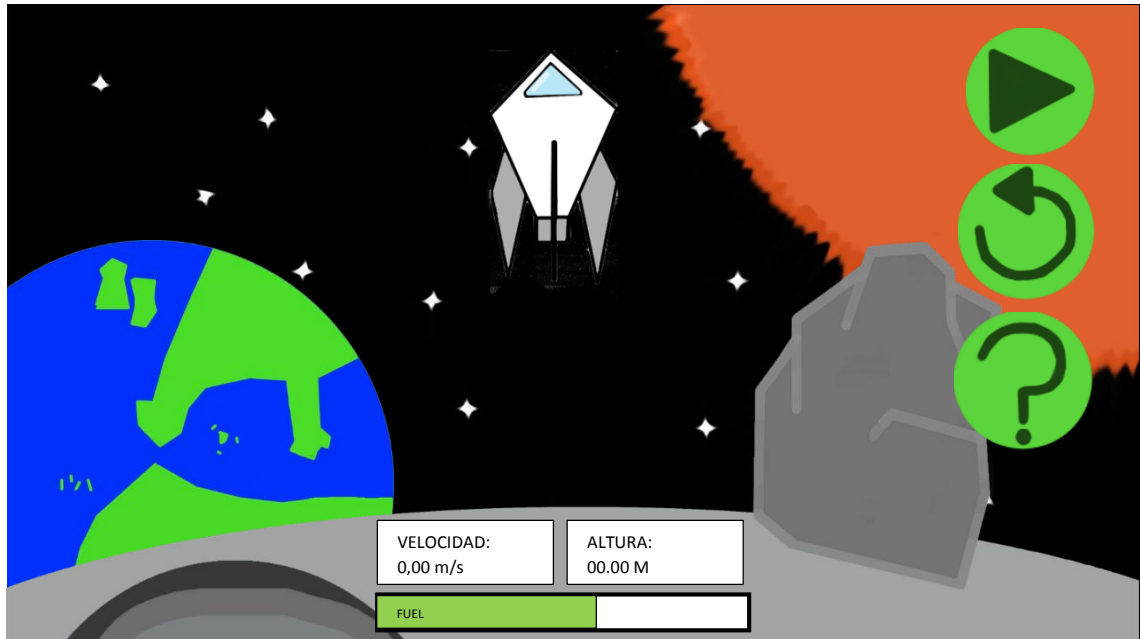
1.2. VERTICAL



1. La nave.
2. La tierra y el sol.
3. La meta (La luna).
4. El cálculo de la velocidad
5. El cálculo de la altura
6. El FUEL
7. El botón del menú que tendrá dentro de pausa/Continuar, reinicio y las instrucciones.

2. Imagen del juego y controles.

2.1. DISEÑO HORIZONTAL (DESKTOP, TABLETS, LAPTOPS...)

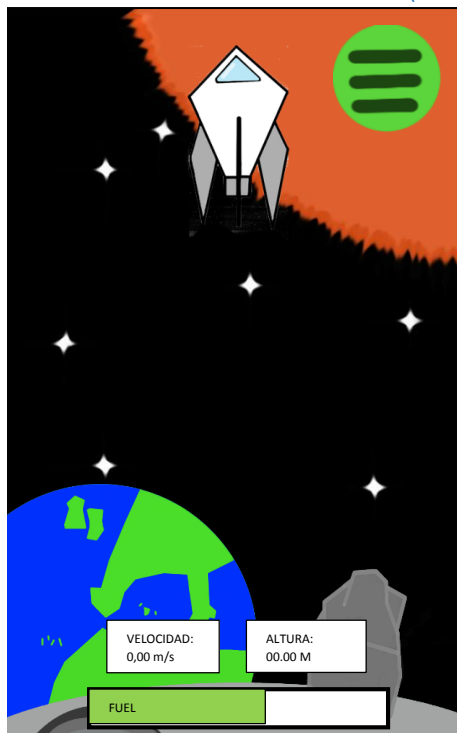


Esto sería el diseño del juego para la página web. Su función es clicar el botón izquierdo del ratón para poder controlar la nave y llegar a la meta.

La velocidad mínimo sería de 5 M/s o menos. Pero si el jugador supera más de 5 M/s, la nave explota y fin de la partida. Pero si la nave llega a la meta, debería de salir un mensaje de felicitación al jugador por pasar este nivel.

La dificultad es la única (Normal), solo tendrá esta nave. Y solo habrá 3 menús básicos.




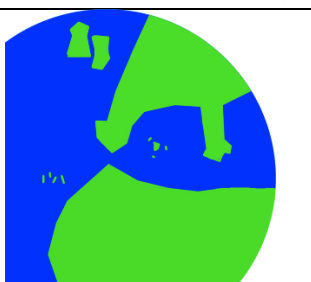
2.2. DISEÑO VERTICAL (MOVILES y TABLETS).






La versión móvil, es la versión más reducida la del escritorio. Para poder jugar la versión móvil, hay que dar a la pantalla táctil para poder controlar la nave.



3. SPRITES Y BOCETOS.

3.1. FONDOS.




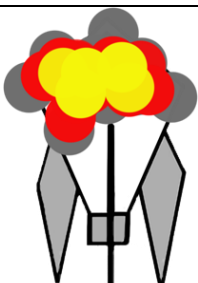
	NOMBRE.FORMATO	TAMAÑO	PESO
	fondo.jpg	1920x1080	39,6KB
	luna.png	1920x628	79,3KB
	Sol.png	1059x887	448KB
	Tierra.png	635x650	53,7KB

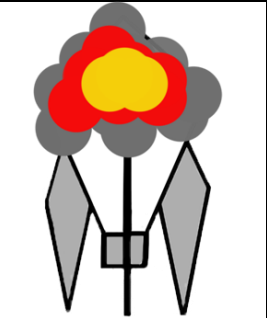
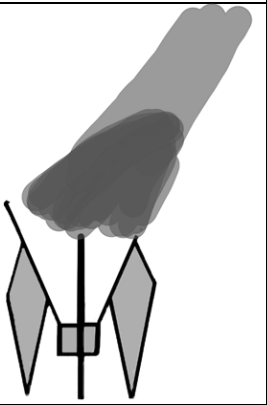
3.2. MENÚ

	NOMBRE.FORMATO	TAMAÑO	PESO
	B_I.png	250x250	18,2KB
	B_M.png	250x250	15,1KB
	B_P.png	250x250	16,1KB

	B_PA.png	250x250	13,5KB
	B_R.png	250x250	20,0KB

3.3. NAVE

	NOMBRE.FORMATO	TAMAÑO	PESO
	naveOff.png	164x305	28,2KB
	naveOn.png	162x365	34,9KB
	naveOn.png	164x418	46,4KB
	naveEx1.png	205x300	32,5KB

	naveEx2.png	206x347	36,7KB
	naveOver.png	261x419	34,5KB